

+ PROMOÇÃO + PLAYSTATION 2 !!!

AINDA POR
R\$ 5,90

SUPER GAMEPOWER

www.sgponline.com.br

Super Pré-Estréia com
Final Fantasy XII

Veja quem foi o vencedor da
Promoção Caça-Palavras

Lançamentos:



O Senhor dos Anéis: O Retorno
do Rei, Bob Esponja: Battle for
Bikini Bottom, Harry Potter:
Quidditch World Cup,
Prince of Persia...



Tony Hawk's Underground



Socom II: Us Navy Seals...



Oddworld, O Tigre e o Dragão...

E muito mais...

3 DETONADOS!!!

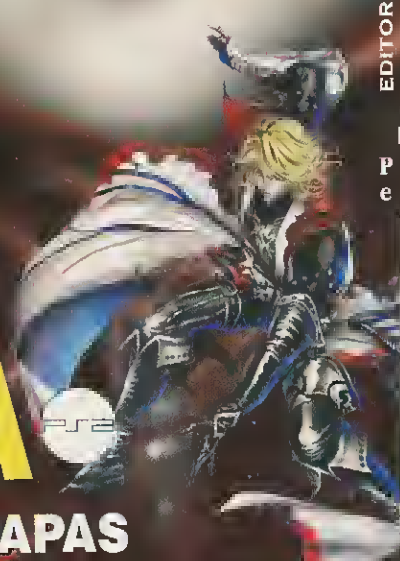
VIEWTIFUL JOE

**FREEDOM
FIGHTERS**



CASTLEVANIA

100% COMPLETO COM TODOS OS MAPAS



EDITORA



OPTION

Nº 107

R\$ 5,90

P O O L
editora

ISSN 0104-611X



9 701046 110067 00107



DRAGON GAMES



- TODOS OS TIPOS DE VÍDEO GAMES •
- VENDA •
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA •
- DESTRAVAMENTO •
- TODOS OS ACESSÓRIOS •
- IMENSA VARIEDADES DE JOGOS •



• DVD's / CD's
EM PROMOÇÃO:
CONSULTE.



• PAGAMENTO EM ATÉ •

15X

Sedex para todo o Brasil

Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375
www.dragoon.com.br

Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP - (trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501

PROMOÇÃO DO MÊS

A foto é apenas ilustrativa

Escreva em três linhas o que você faria para deixar Final Fantasy XII ainda mais fantástico (leia especial Pré-Estréia página 16). Use sua imaginação! A melhor carta **levará para casa um PlayStation 2**. O Chefe quer ver sua criatividade funcionar, invente qualquer coisa, mesmo que absurda e vamos lá!



PROMOÇÃO DO MÊS ^{SUPER} GAMEPOWER

Envie este cupom até 10 de fevereiro de 2004.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Tel. _____

e-mail: _____

O que você faria para deixar Final Fantasy XII fantástico?

REGULAMENTO

1. Essa promoção é válida em todo o território nacional no período compreendido entre 10/12/2003 e 10/02/2004.
2. Os participantes da promoção deverão escrever (em no máximo 3 linhas) uma frase contendo a novidade que colocaria em Final Fantasy XII, e enviar por carta, contendo nome completo, endereço, telefone, data de nascimento e CPF. Na hipótese de o participante ser menor de 18 anos, deverá enviar, juntamente com os dados acima, o nome e CPF do responsável.
3. Cada participante poderá enviar quantas cartas

quiser, desde que seja uma por envelope, contendo as informações do Cupom. As cartas deverão ser nominais à *Promoção* – Rua Isabel de Góis, 8 Bl 3 Cj 93 – Jardim Botucatu – São Paulo - SP - Cep 04173-150.

4. Não é necessário que os participantes adquiram a revista para participar da promoção, pode-se tirar cópias xerox do cupom, ou escrever dados solicitados no cupom em um papel à parte.
5. As descrições serão julgadas pela redação da *SuperGamePower*. Serão decisões definitivas e em caráter irrevogável, observando-se os seguintes critérios de julgamento: originalidade, criatividade e adequação à proposta da promoção.
7. Os participantes cedem desde já à Editora

Option, definitivamente, todos os direitos autorais patrimoniais das descrições enviadas, sem que isso acarrete em ônus de qualquer espécie para a Editora.

8. Somente serão aceitas as cartas com selo de postagem carimbado até o dia 10/02/04, sendo automaticamente descartadas as cartas enviadas após esse prazo.
9. O resultado será publicado na edição 110 da revista *SuperGamePower*. Os prêmios serão entregues até o dia 25/02/04.
10. Não poderão participar dessa promoção os parentes e funcionários das empresas envolvidas na promoção.
11. O prêmio não poderá ser revertido em dinheiro ou trocado por outro prêmio.

Quaisquer casos omissos serão resolvidos em juízo, ficando eleito o Foro Regional de Pinheiros, na Comarca de São Paulo, para que sejam dirimidas quaisquer dúvidas sobre esse regulamento.

CIRCUITO ABERTO

20 anos de nes, o passado, o presente e o futuro da Nintendo.



10



14

NEWS

A Sony americana mostrou uma provável forma de seu aparelho portátil, o PSP (PlayStation Portable).

PLAYSTATION 2

Final Fantasy XII	16
Inuyasha	18
J.League Winning Eleven Tactics	18
The Bard's Tale	19
Cool Girl	20
Leisure Suit Larry: Magna Cum Laud	20
Online Pro Wrestling	20
Wild Arms Alter Code: F	21
The Nightmare Before Christmas	21
James Bond 007: Everything ou Nothing	22
Blood Will Tell	22
Prince of Persia the Sands of Time	26
Spongebob Squarepants: Battle for Bikini Bottom	27
Harry Potter Quidditch World Cup	27
The lord of the Rings: The Return of the King	28
Teenage Mutant Ninja Turtles	29
Batman Rise of Sin Tzu	29
SSX3	30
Tony Hawk's Undergruond	31
Crouching Tiger Hidden Dragon	32
Socom II U.S. Navy Seals	35
Way of the Samurai 2	36

DETONADOS

Castlevania: Lament of Innocence	46
Freedom Fighters	56
Viewtiful Joe	62

Ilustração de capa: Roko

GAME BOY ADVANCE

F-Zero: Legend of Falcon	18
Rivercity Ramson EX	22
Crouching Tiger Hidden Dragon	32
Disney The Lion King	37
Oddworld - Munch's Oddysee	37

PC

Armed & Dangerous	19
The Bard's Tale	19
Full spectrum Warrior	20
Leisure Suit Larry: Magna Cum Laud	20
Yu-Gi-Oh! Power of Chaos	22
Prince of Persia the Sands of Time	26
Spongebob Squarepants: Battle for Bikini Bottom	27
Harry Potter Quidditch World Cup	27
The lord of the Rings: The Return of the King	28
Teenage Mutant Ninja Turtles	29

FLASHBACK

Castlevania	70
-------------	----

GAME CUBE

The Bard's Tale	19
James Bond 007: Everything ou Nothing	22
Prince of Persia the Sands of Time	26
Spongebob Squarepants: Battle for Bikini Bottom	27
Harry Potter Quidditch World Cup	27
The lord of the Rings: The Return of the King	28
Teenage Mutant Ninja Turtles	29
Batman Rise of Sin Tzu	29
SSX3	30
Tony Hawk's Undergruond	31

XBOX

Exa Skeleton	18
Sudeki	19
Dead Man's Hand	19
Armed & Dangerous	19
The Bard's Tale	19
Full spectrum Warrior	20
Leisure Suit Larry: Magna Cum Laud	20
Plus Plumb 2	21
James Bond 007: Everything ou Nothing	22
Prince of Persia the Sands of Time	26
Spongebob Squarepants: Battle for Bikini Bottom	27
Harry Potter Quidditch World Cup	27
The lord of the Rings: The Return of the King	28
Teenage Mutant Ninja Turtles	29
Batman Rise of Sin Tzu	29
SSX3	30
Tony Hawk's Undergruond	31
Crouching Tiger Hidden Dragon	32
Top Spin	33
Dinosaur Hunting	34
Grabbed by the Ghoulies	34

DICAS

PlayStation 2

Tony Hawk's Underground	38
SSX 3	38
Rogue Ops	38
NBA Live 2004	38
Bionicle	38
Batman: Rise Of Sin Tzu	38
The Haunted Mansion	39
The Lord of The Rings: The Return of The King	39
Teenage Mutant Ninja Turtles	39
True Crime: Streets of L.A.	40
Tak And The Power Of Juju	40
Shox	40
Looney Tunes: Back in Action	40
Jak II	40

Castlevania: Lament of Innocence	40
Super Trucks	40
Crouching Tiger, Hidden Dragon	41
Time Crisis 3	41
Virtual On: Marz	41

GameCube

Tony Hawk's Underground	38
SSX 3	38
Rogue Ops	38
NBA Live 2004	38
Bionicle	38
Batman: Rise Of Sin Tzu	38
The Haunted Mansion	39
The Lord of The Rings: The Return of The King	39
Teenage Mutant Ninja Turtles	39
True Crime: Streets of L.A.	40
Tak And The Power Of Juju	40
Shox	40
Looney Tunes: Back in Action	40
Star Wars: Rebel Strike - Rogue Squadron 3	41
Army Men: Sarge's War	41
Kirby's Air Ride	41
Mario Party 5	42
Yu-Gi-Oh: Falsebound Kingdom	42

Game Boy Advance

Teenage Mutant Ninja Turtles	42
Gekido: Kintaro's Revenge	42
Crouching Tiger, Hidden Dragon	42
Advance Wars 2	43
Banjo-Kazooie: Grunty's Revenge	43
Sponge Bob Squarepants: Battle For Bikini Bottom	43
Mega Man Zero 2	43
Operation Armored Liberty	43

Xbox

Tony Hawk's Underground	38
SSX 3	38
Rogue Ops	38
NBA Live 2004	38
Bionicle	38
Batman: Rise Of Sin Tzu	38
The Haunted Mansion	39
The Lord of The Rings: The Return of The King	39
Teenage Mutant Ninja Turtles	39
True Crime: Streets of L.A.	40
Grabbed By The Ghoulies	43
Hunter: The Reckoning Redeemer	43
Top Spin	43
Rainbow Six 3: Raven Shield	43
Amped 2	43
Maximum Chase	43
Crimson Skies: High Road To Revenge	43

GAMESHARK

PlayStation 2

True Crime: Streets of L.A.	44
Castlevania: Lament of Innocence	44
Lord of The Rings: Return of the King	44
Tony Hawk's Underground	44
Time Crisis 3	44
Spongebob Squarepants: Battle For Bikini Bottom	44
Teenage Mutant Ninja Turtles	44
Batman: Rise of Sin Tzu	44

Playstation

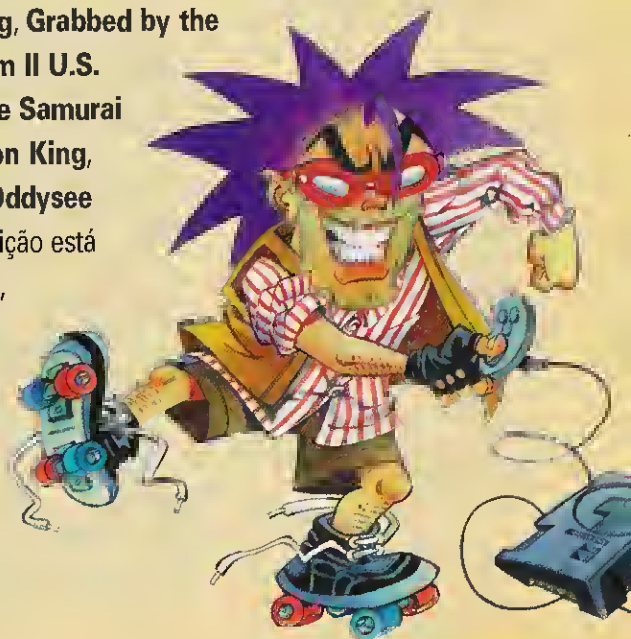
Beyblade	44
Army Men: World War - Final Front	44

GameCube

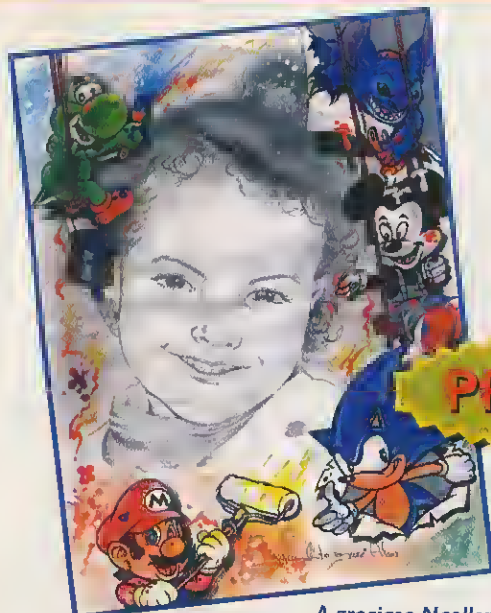
Lord of The Rings: Return of The King	44
Spongebob Squarepants: Battle for Bikini Bottom	45
Rogue Ops	45
Star Wars: Rebel Strike	45
Teenage Mutant Ninja Turtles	45

Pois é, o fim do ano está perto e o Natal também. Será que vamos ter surpresas este ano, andam dizendo que a coisa está meio russa por aí e que ninguém vai dar presentes para ninguém! Isso não cabe para a **SuperGamePower** que está com tudo neste Natal. Primeiro estamos divulgando o resultado da **Promoção Caça-Palavras** que deixará alguém com um Play 2 novinho em folha. Segundo porque vamos dar **outro Playstation 2** na **Promoção do Mês**, e terceiro que vem mais brinde por aí, aguardem a próxima edição e levarão um Super Brinde! (Como sou carrasco, não vou contar agora senão perde a graça). Chega de tantos presentes, ou vão dizer que eu amoleci, e vamos ao que interessa, os jogos desta edição. **Castlevania**, jogo de fazer inveja para qualquer Buffy, vem em dose mais do que dupla, está no detonado do mês 100% completo com todas as salas e mapas para não ter erro (PS2), e também no Flashck, com uma história super interessante e uma linha do tempo com todos os jogos da série. Falando de detonados, não vamos esquecer de **Freedom Fighters** também para PS2 e **Viewtiful Joe** para Cube, jogo que concorre para o melhor do ano. Em Pré-estrela, um dos jogos mais aguardados para o clube do RPG, **Final Fantasy XII**, que por sinal, faz parte da Promoção do Mês. Outros games que marcam sua presença nesta edição são: **Prince of Persia the Sands of Time**, **Spongebob Squarepants: Battle for Bikini Bottom**, **Harry Potter Quidditch World Cup**, **The lord of the Rings: The Return of the King**, **Teenage Mutant Ninja Turtles** (PS2, XBox, GameCube e PC); **Batman Rise of Sin Tzu**, **SSX3**, **Tony Hawk's Undergruond** (PS2, XBox, GameCube); **Crouching Tiger Hidden Dragon** (GBA, PS2 e XBox); **Top Spin**, **Dinosaur Hunting**, **Grabbed by the Ghoulies** (XBox); **Socom II U.S. Navy Seals**, **Way of the Samurai 2** (PS2); **Disney The Lion King**, **Oddworld - Munch's Oddysee** (GBA). Como disse, a edição está recheada de coisas boas, aproveitem bem e, até o mês que vêm!

Chefe



arte no envelope

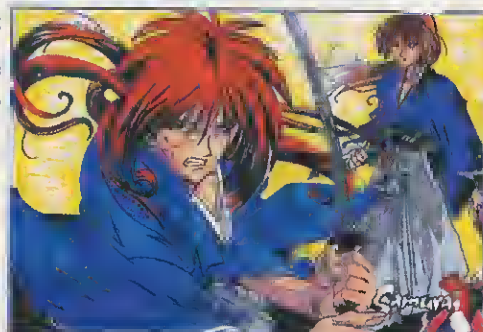


PREMIADO

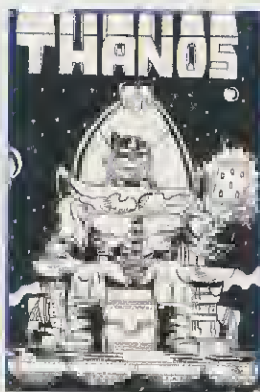
A graciata Naellen leva a brinde deste mês, resta saber se a Humberta Jasé Alves de Governador Valadares, MG, vai compartilhar a prêmio com sua sabrinha...

O Natal está chegando e além de esperar pelo saco gordo do Papai Noel, esperamos pelo seu desenho. Mande e concorra a um Brinde Surpresa!

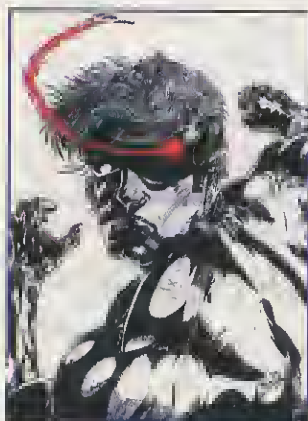
O Samurai de Wanderley Luiz da Silva de São Paula, SP, ficou tão bom que deu até briga aqui na redação, e adivinha quem brigou, a Baby é claro...



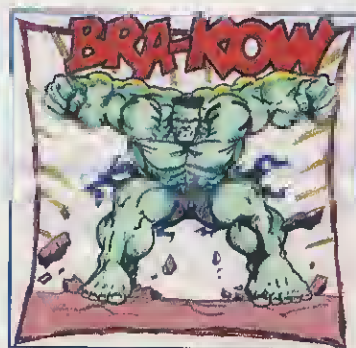
Thanas está com tudo no troço em Preta e Branca de Magnun Bazan Chad, de Serra, ES.



O Ciclope de Thiaga Anselma Alves de Paranaguá, PR, está tão durão e charmosa que a Marjô ficou apaixonada!



O gigante verde está de volta e mais nervosa da que nunca! Segunda Cláudia Varella Sausa de Jaguaruana, CE.



Entre anjas e arcanjas Fábria Santiago Oliveira de Ruopalis Santarem, PA, mastra toda seu talenta.



Mande sua Arte na Envelope para a redação da SuperGamePawer Rua Isabel de Góis nº 8, bl3, cj 93 Cep 04173-150 - Jd. Botucatu São Paula - SP



O basquete sem dúvidas está fazendo a cabeça de Jaão Gabriel L. da Silva de Patrocínia Paulista, SP, pela menas na desenha.



A famosa e cabicada Lara está em apuras, e que m a calacau nessa fai Carlas Maciel da Silva de Brasília, DF, em seu bela traça.



O grupa da mulherada baa de briga também fez a maiar sucsessa aque na redação, menas cam a Marjarie. Par Teme de Sauza Curi Filha de cuiabá, MT

Ranking dos Melhores

Segundo os críticos da SuperGamePower

1

TONY HAWK'S PRO SKATER UNDERGROUND

Agora o personagem principal do jogo é você. Monte seu skatista e tente chegar ao topo da carreira. Treine a vontade e depois parta para o grande topo. Mande ver nas manobras radicais e impressione os feras.



2

SOCOM II: U.S. NAVY SEALS

Maior e melhor. O modo offline oferece muitos desafios enquanto o modo online captura a essência dos games de PC que fazem a cabeça da moçada. Leia-se aí Counter Strike.



3

CASTLEVANIA: LAMENT OF INNOCENCE

A família Belmont começa sua jornada contra os demônios da noite. Com um ambiente 3D fantástico, o jogador irá enfrentar inúmeros desafios e mistérios.



4

PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME

Um dos mais clássicos games de todos os tempos também volta em ambiente 3D. Com um clima fantástico, Prince of Persia tem muita ação e quebra-cabeça.



5

THE LORD OF THE RINGS: THE RETURN OF THE KING

Antes de estrear nos cinemas, O Retorno do Rei pode ser conferido nos games. É ação do começo ao fim contra as forças de Mordor. Um Golden Axe da nova era.



6

VIEWTIFUL JOE

Um game diferente da Capcom. Com gráfico de quadrinhos, Viewtiful Joe esbanja idéias novas como o controle de tempo e de zoom. Zoeira total com filmes conhecidos.



7

SSX 3

O game tradicional de snowboarding está melhor que nunca. Com manobras radicais e fases enormes dá para jogar horas a fio descobrindo caminhos secretos.



8

TOP SPIN

Um dos melhores games de tênis ao lado de Virtua Tennis da Sega. Controles muito bem feitos e a possibilidade de jogar online são o diferencial.



9

WINNING ELEVEN 7 / PRO EVOLUTION SOCCER 3

O Konami melhora cada vez mais seu futebol. Esta versão está com melhores gráficos e controle. Os modos de jogo são muitos e os boleiros digitais vão curtir por muito tempo.



10

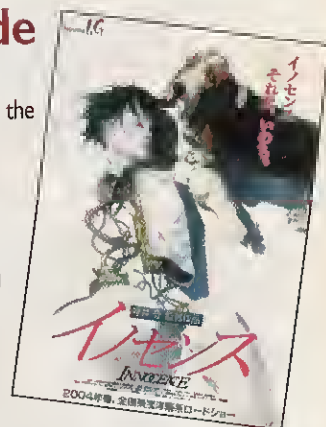
FREEDOM FIGHTERS

Com seu estilo realista, Freedom Fighters coloca o jogador na pele de um libertador. São muitas armas e missões que o aguardam nessa empreitada contra o exército soviético.



sgp na rede

Ghost in the Shell na Rede



A série Ghost in the Shell nasceu nos quadrinhos em 1991 pela mente de Shirow Masamune. Virou filme em 1995 e foi exibido no Brasil na Mostra Internacional de Cinema. Traduzido como

Fantasma do Futuro, conta a história de Motoko Kusanagi, líder da Divisão 9 de Segurança Pública. Acontece no ano de 2029 onde a rede de computadores está presente na vida cotidiana das pessoas e controla todos os sistemas do país. Os indivíduos são capazes de "mergulhar" sua consciência na rede. Como se vê, muitas das idéias foram utilizadas em Matrix. De fato, os irmãos Wachowski são fãs declarados de Ghost in the Shell. Agora, em 2004, será lançado a continuação de Fantasma do Futuro. Com o nome de Innocence, o personagem principal será Batou, braço direito de Motoko na Seção 9. Ele investiga o caso de uma menina-robô que assassinou seu dono. A mandante do crime é um misterioso hacker. No fim do primeiro Ghost in the Shell, a consciência de Motoko se fundiu ao do hacker Puppet Master e originando, assim, um novo "ser" que ficou transplantado num robô em forma de menina. Onde as histórias se ligam? Só assistindo ao filme Innocence. Quem sabe alguma boa alma o traz para o Brasil. Enquanto esse dia não chega veja o que tem na internet.

Site da Production I.G. com informações de Innocence

<http://www.production-ig.com/innocence.php>

Imagens

[http://www.production-](http://www.production-ig.co.jp/animel/innocence/image01.html)

[ig.co.jp/animel/innocence/image01.html](http://www.production-ig.co.jp/animel/innocence/image01.html)

[http://www.production-](http://www.production-ig.co.jp/animel/innocence/image02.html)

[ig.co.jp/animel/innocence/image02.html](http://www.production-ig.co.jp/animel/innocence/image02.html)

Trailer

[http://www.innocence-](http://www.innocence-movie.jp/information/trailer/tokuho1.html)

[movie.jp/information/trailer/tokuho1.html](http://www.innocence-movie.jp/information/trailer/tokuho1.html)

SGP?

responde

E aí galera da **SGP** eu queria saber se vocês tem dicas para **MEDAL OF HONOR FRONTLINE, VALEU!**

Alexandre Júnior

LM: aqui vão eles

Caleta à prava de balas

Vó poro o menu dos password coloque o código **BULLETZAP** e você terá o colete à prova de balas sempre. Obs.: Você não vai ficar imune o explosões e socos somente de tiros

Invencível

Depois de pousar o jogo pressione Quadrado, L1, ○, R1, △, L2, Select e finalmente R2

Munição infinito

Depois de pousar o jogo pressione ○, L2, □, L1, Select, R2, △, Select

Level Cheats Coloque esses códigos no moquino de enigmas poro que eles funcionem

ORANGUTAN = Destrovo duos missões de seis (A Storm in the Port)

CHIMP = Destrovo quatro missões de seis

BABOON = Destrovo três missões de seis (Neddie in the Hoystock)

LEMUR = Destrovo cinco missões de seis (Rolling Thunder)

GORILLA = Destrovo seis missões de seis (The Herten's Nest)

E aí galera vocês são os melhores. Mandem dicas de **Alien vs Predador** para play 2 por favor. Ainda bem que vocês voltaram porque não existe outra revista melhor. Valeu.

Osni Ferreira

BB: Obrigodo pelos "melhores", e oi vão eles.

Cheat menu

Poro destrovor o Cheat menu, pouse o jogo e pressione R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1. Agora vai ter um certo número de cheats nos opções

Hobilitor todos os leveis

Gonhor 10 mil dólares

Jogador invulnerável

Olá pessoal da **SGP!** Estou querendo alguma dica sobre **Hitman 2** para play 2.

Bruna Leanarda Xavier

MK: Aqui vão os melhores dicas que nós encontramos poro você

Todas as armas: R2, L2, ↑, ↓, X, ↑, □, X

Mada bamba: R2, L2, ↑, ↓, X, ↑, L1

Sangue cheia: R2, L2, ↑, ↓, X, ↑, ↓

Mada Deus: R2, L2, ↑, ↓, X, R2, L2, R1, L1

Gravidade:

R2, L2, ↑, ↓, X, L2, L2 Recorgo letol

R2, L2, ↑, ↓, X, R1, R1 Level select

R2, L2, ↑, ↓, □, △, ○ no Menu principal

Level completa: R2, L2, ↑, ↓, X, L3, ○, X, ○, X

Megafarce: R2, L2, ↑, ↓, X, R2, R2

Seleção de fases: Ropidamente pressione R2, L2, ↑, ↓, □, △, ○ no Menu principal

Mado Nailgun: R2, L2, ↑, ↓, X, L1, L1

Mada saca: R2, L2, ↑, ↓, X, ↑, ↑

Camero lenta: R2, L2, ↑, ↓, X, ↑, L2

E aí excelentíssimo Bill Games? Tudo beleza?

Existem dicas de invencibilidade e munição infinita poro **Max Payne** do PS2?

Marcus Vinícius Meneghetti

Serro Negra - SP

BG: Comigo está tudo beleza e aqui estou eu poro esclarecer seu dúvida

Tadas as armas e munição cheia: L1, L2, R1, R2, △, ○, X, □

Bullet Time Infinita: L1, L2, R1, R2, △, X, X, △

Imortalidade: L1, L1, L2, L2, R1, R1, R2, R2

Level Select: Após passar o level subway retorne ao menu principal e pressione os seguinte botões
↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ○.

Gostaria de saber a manha para abrir os personagens secretos de **Marvel vs Capcom 2** para o dreamcast? Muito obrigado!

Leandro Leite de Pontes

BB: Leandro, o que eu tenho aqui é personagens mais poderosas e visual diferente. Serve? No menu principal pressione →, →, ←, ←, ↓, ↑, ↑, ↑ e X.

classificados

Vendo console **Sega Saturn** desbloqueado, com 1 joystick, 1 cabo RF e 1 cabo AC, com 12 CDs por R\$ 180,00

Tratar com Everton
(0xx21) 2402-5971

Vendo um **Gran Turismo 3 A-Spec** Americano original e com nota fiscal por R\$ 90,00, ou troco por algum jogo original de minha preferência. Pago a diferença. Tratar com Elton H. Kaneko
(0xx14) 3553-1167.

Vendo **Nintendo 64** bem conservado com 2 controles e 5 fitas originais, mais cartucho de memória, por Apenas R\$ 350,00. Tratar com Anselmo B. S. Junior e-mail:
juniorlionheart@hotmail.com
(0xx91) 243-4456

Vendo **Nintendo 64** com 4 controles, 6 fitas, 1 cartucho de memória de expansão e 1 Rumble Pack por R\$350,00.

Tratar com Almir Pereira da Silva
(00xx11) 5933-3614 após as 21 horas
ou (0xx11) 9820-8679

Vendo 1 jogo original p/ PS2, **Devil May Cry** e 1 **Gameshark** original. Tratar com Rodrigo
Tel. (11) 5563-2824
após as 14 horas.

SuperGamePower

Rua Isabel de Góis, 8, Bl.3 Cj. 93
Jd. Botucatu - Cep 04173-150
São Paulo - SP

AKIRA AGORA

Os erros estão diminuindo mas sempre aparecem. Na página 11, no texto sobre a cobertura ao estande do Sony, diz que a empresa apresentou jogos online e um deles era SOCOM: US NAVY SEALs. Claro que está errado. O jogo certo é o SOCOM II. Agora o erro de matemática: pelo jeito os caras da redação fugiram das aulas de somar e dividir. Freedom Fighters, pelas conta, tem média 8,8. Time Crisis 3 apareceu um "Nanco" como fabricante. Novamente: é Namco. Tá de rosca acertar o nome dessa softhouse, não? O gênero de Power Rangers: Ninja Storm é ação/luta. Esse mês foi fácil; nem precisei suar, apesar do calor.

Escreva sempre para a SuperGamePower, a melhor revista de games do planeta!!! O Chefe quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

SUPERGAMEPOWER
Rua Isabel de Góis
8, Bl. 3 Cj. 93
Jd. Botucatu - São
Paulo - SP
CEP 04173-150

RESULTADO DA PROMOÇÃO: "CAÇA-PALAVRAS"

Depois de um difícil julgamento, chegamos aos ganhadores. Esses 10 colocados terão um Natal daqueles. E para aqueles que não foram selecionados, não desistam, participe da promoção do mês e passe o carnaval jogando um PlayStation 2 Zero Bala. Boa sorte e até a próxima!



Premiação

1º lugar 1 PlayStation + Boné SuperGamePower

Elton Fabrício Machado - Espírito Santo do Pinhal - SP

Frase: "E se dêssemos ao Bush, ao Osama e ao Saddam o pior jogo, com o pior gráfico, o pior controle, o pior personagem e a seguinte missão: se auto-destruam. Com certeza sairia todo mundo detonado, e quem sabe assim o mundo teria paz, para o Chefe comandar a Melhor Revista de Games do Brasil, e eu jogar no meu PlayStation 2 em Paz."

2º lugar 1 Jogo para PlayStation 2 + Boné SuperGamePower

Ricardo Rocha Rabelo - Aracaju - SE

3º lugar 1 Jogo para PC + Boné SuperGamePower

**Clayton Ferreira Costa da Silva
Duque de Caxias - RJ**

4º ao 10º lugar - 1 Boné SuperGamePower

4º - Mario Longo - Campinas - SP

5º - Anderson do Nascimento - São Paulo - SP

6º - Luís alves de Lima - Londrina - PR

7º - Rodrigo Beranger - Sorocaba - SP

8º - Jefferson Conte Rosa - São Paulo - SP

9º - Cleber Reis Silva - São Paulo - SP

10º - Eude Alves Ribeiro - Planaltina - GO

20 ANOS DE FAMICOM

e o Passado, Presente e Futuro da Nintendo

Em 1983 a Nintendo lançava o Famicom - NES, como seria chamado nos EUA - e escreveu uma das maiores histórias de sucesso dos videogames. A Big N chegou ao topo mas, com a entrada da gigante Sony no mercado, perdeu espaço e hoje procura novos caminhos para crescer



Em quinze de julho de 1983 a Nintendo entrava de sola no mundo dos videogames lançando o Famicom, que foi um enorme sucesso no natal japonês. Já tinha experiência no assunto com jogos para arcade, produção de aparelhos Game & Watch e sendo representante do videogame Odyssey. E ali começou a escalada da empresa que ganhou o apelido de Big N e praticamente criou o mercado de videogames no Japão e o dominou por 10 anos. Trinta de setembro de 2003. Foi produzida nessa data a última unidade do Famicom. São 20 anos de história de um console que pôs a terra do sol nascente no mapa-múndi do videogame.

O começo

Diz-se que o Famicom começou a ser planejado em 1980 por Hiroshi Yamauchi, e Masayuki Uemura. Eles pretendiam criar um videogame mais poderoso que os concorrentes da época lideradas pelo Atari. Esse não era o primeiro console de Nintendo. Em 1977, a empresa já havia lançado um aparelho chamado Color TV Game 6, que continha 6 jogos em sua memória. A dupla queria um console potente e barato, funcionando com cartuchos. Para reduzir custos a memória final ficou em 2KB. Houve quem quisesse incluir modem, teclado e um slot para discos mas tudo isso foi negado. No lugar foi proposto um slot de expansão para que esses periféricos fossem conectados no futuro. De fato, muitos desses acessórios foram lançados separadamente.

Sucesso imediato

Assim nasceu o Famicom, abreviação no estilo japonês de Family Computer, e foi colocado a venda em julho de 1983. Eram três os jogos disponíveis: Donkey Kong, Donkey Kong Jr e Popeye. Massacraram os concorrentes, por usar um chip dedicado, e pelo baixo preço, cerca

de 100 dólares na época, metade ou até um terço cobrados pela concorrência. Pouco depois, a empresa teve que fazer um recall devido ao mau funcionamento de um chip. A Sharp lançou uma TV com o Famicom embutido. Esse foi o ano em que Mario ganhou um jogo próprio: Mario Brothers, e foi o produto mais vendido em 1984. A Nintendo tinha como política desenvolver seus próprios jogos, também para não cair no erro da Atari que não tinha controle da qualidade. Mas a fabricante do Famicom acabou permitindo que terceiros fizessem jogos. Assim, em 84 foram lançados dois megasusos: o Xevious da Namco e Lode Runner da Hudson. Isso era um bom negócio para a Nintendo também pois ela vendia mais consoles e, melhor, conseguia dinheiro de royalties, que é a grana que as terceiras pagam para lançar jogos para o console. Em 1985 entraram mais 17 softwares no negócio, com destaque para a Enix, Camcom, Konami, Sunsoft, Square e Taito. Em setembro de 1984 saiu o game mais vendido do Famicom, no Japão: Super Mario Brothers. Com quase 7 milhões de cartuchos vendidos, Mario virava fenômeno social.

Da pistola ao robô

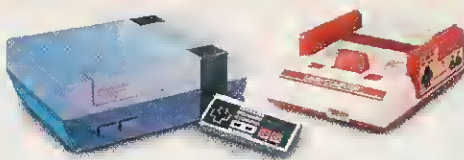
Muito dos periféricos que existem hoje foram inventados na época do Famicom. O controle de pistola foi lançado em 84. Nesse mesmo ano também saiu o Family Basic, composto de um teclado e permitia programar jogos para o console. O controle tipo tapete saiu para o Famicom em 86 e um sistema de visão 3D em 87. Acessórios esquisitos também apareceram: um controle em forma de luva, o Power Glove, um robô que se chamava Family Computer Robot e o Famicom Trade que, conectado a uma linha telefônica, permitia comprar e vender ações pelo videogame.

Enquanto isso, nos EUA...

Lançado o Famicom no Japão, a Nintendo quis expandir seus negócios. Mirou para o enorme mercado norte-americano. Mas havia um problema: em 1983, a Atari e seu videogame estavam decadentes e os lojistas não queriam mais vender videogames. A Nintendo contornou o problema, esperou a poeira abaixar e anunciou o seu NES, nome americano do Famicom, para o setembro de 85. Não cumpriu o prazo e o console saiu só no final do ano para um teste de mercado em Nova York. Em 1986 o console finalmente foi para as ruas de todo os EUA e Europa. Nessas praças o aparelho era vendido junto com Super Mario Brothers, e o jogo teve a incrível venda de 40 milhões de unidades.

O disco da discórdia

O videogame da Nintendo vivia dias de glória no mundo inteiro. Mas, apesar do controle, muitos jogos sem qualidade começavam a aparecer no mercado atraído pelo lucro fácil. Para tentar acabar com isso a Nintendo lançou um leitor de disquete para o Famicom em 1986. Com o nome de Disk System, o atrativo para o usuário era que o disco seria reutilizável e, por um preço em torno de 5 dólares, poderia regravar novos jogos. Assim, pensava a Nintendo, os fabricantes sem qualidade desapareceriam naturalmente uma vez que o jogador poderia trocar mais facilmente de jogo. Mas os contratos



eram complicados e pouquíssimas empresas de peso aderiram ao sistema e o Disk System vendeu bem somente no primeiro ano, desaparecendo rapidamente e, devido a esses problemas, o lançamento do sistema foi cancelado nos EUA e Europa. No Japão, a Sharp lançou um modelo com disco embutido: o Twin Famicom. A Nintendo lançou verdadeiras obras-primas para o disco: como The Legend of Zelda, Super Mario Brothers 2 e Metroid, com mais de um milhão de cópias vendidas cada uma. Esses jogos acabaram lançados em cartuchos nos mercados americano e europeu.

A era de ouro

Os grandes seguiam no cartucho, que ficou com mais capacidade: Dragon Ball, Adventure Island, Dragon Quest, Dragon Quest II, Dragon Quest III, Tetris, Dragon Quest IV e Final Fantasy III. Todos jogos que venderam mais de um milhão de unidades. A Nintendo também emplacou mais 3 vendas milionárias: The Legend of Zelda, The Adventure of Link, Super Mario Brothers 3 e Doctor Mario. Entre 1986 e 1990 saíram muitos dos clássicos que fizeram história como Ghost 'n Goblins, Final Fantasy, Castlevania, Mega Man, Metal Gear, Contra, Tartaruga Ninja, Earthbound e Fire Emblem. No Brasil, a Gradiante lançou o sistema sob o nome de Phantom System que, devido a ajustes de fábrica, tinha um som melhor que os aparelhos importados.

O futuro dos games

No começo, o Famicom

Satoru Iwata, presidente da Nintendo, comentou que, há 20 anos, quando foi lançado o Famicom, jamais imaginaria um futuro como o de hoje e que também é inimaginável como será daqui pra frente. Lembrou que, na época, há 20 anos, os jogos eram simples e eram produzidos por 2 ou 3 pessoas em questão de meses. E o mercado começou a crescer, novos videogames mais potentes foram surgindo e os jogos ficaram cada vez maiores e mais complexos. E o preço também aumentavam. Agora, os jogos milionários, como os da série Final Fantasy, eram feitos com equipes de mais de 50 pessoas demandando tempo de 18 a 24 meses. Também houve uma diferenciação clara, por parte dos lojistas, dos jogos vendáveis dos não atrativos financeiramente. Assim, os fabricantes passaram a insistir em continuações a aventurar-se por títulos novos. O presidente da Nintendo comentou também do marco dos jogos 3D, com a aparição de videogames como Saturn, PlayStation e o Nintendo 64. Foi quando os fabricantes insistiram no 3D e os gráficos e efeitos visuais se tornaram cada vez mais sofisticados. Para Satoru Iwata, a importância desses elementos eram exagerada, a ponto de algumas softwares deixarem de lado a jogabilidade. Com a nova geração de videogames como o PlayStation 2, Xbox e GameCube, os gráficos

Os rivais contra-atacam

O troçoço com o Disk System deu espaço a outros fabricantes. Em 87 a NEC lançou o PC Engine, um videogame de 8 bits mais potente que o Famicom, que se tornou o primeiro console a usar CD e foi lançado nos EUA com o nome de TurboGrafx-16 em 89. Teve razoável aceitação no Japão e foi um fracasso nos EUA. A Sega, depois de fracassar com o Master System, soltou o primeiro videogame de 16 bits do mercado, o Mega Drive, em 88, e prometia jogos com qualidade de arcade na TV do usuário. No ano seguinte foi a vez do console chegar aos EUA sob o nome de Genesis. A Nintendo contra-atacou com o Super Famicom (Super NES), de 16 bits, em 1990, e começava a guerra dos 16 bits.

O NES se despede

Com o mercado voltado para o embate Super NES vs. Mega Drive, o NES ficava em segundo plano. Mesmo assim o videogame rendeu mais bons jogos como Final Fantasy III e Dragon Quest IV, Mega Man 4 e muitos outros. Um novo modelo do Famicom, o New Famicom, foi lançado em 1993, com novo design, saída de vídeo e mais barato. Em fevereiro de 94 foi para as ruas o último Mario, Wario's Woods e, em junho, o último game para Famicom, Adventure Island 4. O ciclo do 8 bits da Nintendo terminou definitivamente em 2003, ano em que o videogame comemorou 20 anos. No dia 30 de setembro foram encerradas as atividades de gravação de discos do console e a produção do Famicom e Super Famicom. Um dos mais importantes consoles da história agora vive apenas na memória e nos emuladores. Deixa a marca de 62 milhões de unidades vendidas.

3D ganharam ainda mais força. O PlayStation 2 tem uma vendagem grande porém ele não aumenta a venda de jogos pois muitos o compram para ver DVD.

As razões da diminuição do mercado

O mercado de jogos de videogames, no Japão, está em ritmo de queda há quase 5 anos. Satoru Iwata crê que a razão esteja no tamanho e complexidade dos jogos atuais. Numa era em que o tempo é escasso fica difícil acompanhar títulos que demandam 100 horas para terminá-los. A complexidade é outro fator complicador. Ao mesmo tempo que um público "hardcore" exige novos desafios uma parcela maior que jogadores "ocasionais" não consegue mais acompanhar a evolução. Conclusão: menor número de consumidores e, consequentemente, menos dinheiro no caixa das softwares e menor investimento em novos produtos. O chefe da Nintendo lembra que o fator complexidade fez entrar em colapso os jogos de tiro no final da década de 80 e os de luta em fins da década de 90. De fato, basta ver a diferença entre Street Fighter II e Soul Calibur II.

Alternativa: Pokémon

A solução para o beco sem saída, acredita Satoru Iwata, são jogos fáceis de assimilar e com profundidade. Isso levará a adesão de novos jogadores. O presidente lembra do sucesso de Pokémon, que contraria todas as receitas de sucesso dos jogos atuais. Pokémon não é realista, não é de alta capacidade nem é 3D mas vendeu

Outros aniversariantes

TAITO

Fundado em 1953, começou no ramo de importação, além de produzir vodka. No ano seguinte atuou no ramo de aluguel de juke boxes até, em 1973, lançar seu primeiro jogo, o Elepon.

30 ANOS

Elepon (primeiro jogo da Taito);
Pontron (primeiro jogo da Sega)

25 ANOS

Space Invaders (Taito); GB (primeiro jogo da Namco)

KOEI

Atuava no ramo de venda de hardware e de desenvolvimento de software sob encomenda. Em 1983 lançou seu jogo carro-chefe Nobunaga's Ambition.

20 ANOS

Mario Brothers (Nintendo); Xevious (Namco); Lode Runner (Hudson); Track 'n Field (Konami); Elevator Action (Taito); Nobunaga's Ambition (Koei)

horrores pelo mundo afora, ajudando a vender uma infinidade de Gameboy. E o mais importante: pode-se jogar em modo multiplayer, com cabo link. Talvez, na visão da Nintendo, esse seja o caminho.

A próxima onda

Satoru Iwata propõe cautela para os caminhos encontrados por seus competidores. Ele confessa que a junção de videogame e DVD player foi bem realizada nos consoles. Mas alerta que as outras integrações podem não serem bem sucedidas. Por exemplo, como um celular-videogame vai resolver o problema de bateria. As duas funções dependem desse componente. Portanto, para Iwata, não é tão fácil criar consoles multifuncionais. O presidente também é cauteloso à questão online. Ele não vê problemas no assunto pois a Nintendo já lançou modem para o NES e um sistema de comunicação via satélite para o Super NES, ambas experiências sem muito sucesso. O problema é a generalização, a visão de que tudo deve ser online. Ele pensa que não há infra-estrutura suficiente para os jogos

online, pelo menos na proporção pretendida pela Nintendo. E o sistema de cobrança mensal limita ainda mais a larga distribuição do serviço.

Os novos rumos

A Nintendo lembra que em todo ramo de mercado é necessário uma mexida em sua estrutura de tempos em tempos. O de videogame continua há quase 30 anos na mesma. Evoluiu, de fato, mas a base continua a mesma. Afirma que, do jeito que está, os jogos continuarão em sua marcha para atender uma pequena parcela que conseguiu acompanhar a complexidade dos títulos. Para ele, precisaria voltar às origens, criando games para o público geral. Talvez esteja aí o sucesso de jogos para celular, que segue essa tendência. Para crescer a Nintendo vai se lançar ao mercado chinês, colocando nas ruas um console exclusivo, o iQue Player. Experimentou o modelo de integração entre o Cube e o GBA e buscou parcerias com outras empresas e até antigas rivais: F-Zero foi feito em conjunto com a Sega, o Star Fox do GameCube tem participação da Namco, Zelda: The Four Swords é obra-conjunta com a Capcom e Metal Gear: The Twin Snakes, da Konami, envolve mais Nintendo e Silicon Knights. Assim, com o envolvimento de empresas do mundo todo, a Nintendo espera novos tempos para o videogame.

Os grandes jogos do NES

JOGO	FABRICANTE		
Ano: 1983		Castlevania	Konami
Donkey Kong	Nintendo	Dragon Ball: Mystery of Sheng	
Donkey Kong Jr	Nintendo	Long	Bandai
Popeye	Nintendo	Zanac	Pony Canyon
Mario Brothers	Nintendo	Arkanoid	Taito
Ano: 1984		Metroid	Nintendo
Lode Runner	Hudson	1942	Capcom
Xevious	Namco	Ano: 1986	
Tennis	Nintendo	The Legend of Zelda II:	
Ano: 1985		The Adventure of Link	Nintendo
Raid on Bungeling Bay	Hudson	Dragon Quest II	Enix
Space Invaders	Taito	Athena	SNK
Gradius	Konami	Digital Devil Story	Namco
Hyper Olympic (Track and Field)	Konami	Mega Man	Capcom
The Tower of Druaga	Namco	Final Fantasy	Square
Super Mario Brothers	Nintendo	Salamander	Konami
Karateka	SoftPro	Punch Out	Nintendo
Spelunker	Irem	Rygar	Tecmo
Kung Fu Master	Irem	Ano: 1988	
Galaga	Namco	Dragon Quest III	Enix
Ano: 1986		Ys	Victor
The Legend of Zelda	Nintendo	Super Mario Brothers 3	Nintendo
The Goonies	Konami		
Spy vs Spy	Kemco	Final Fantasy II	Square
Dragon Quest	Enix	Faxanadu	Hudson
Super Mario Brothers 2	Nintendo	Metal Gear	Konami
Ghost 'n Goblins	Capcom	Tetris	BPS
Star Soldier	Hudson	Contra	Konami
Solomon's Key	Tecmo	Castlevania II	Konami
Adventure Island	Hudson	Double Dragon	Technos Japan
		Ghostbusters	Activision
		Ano: 1989	
		Earthbound	Nintendo
		Mega Man 2	Capcom
		Teenage Mutant Ninja Turtles	Konami
		Ninja Gaiden	Tecmo
		Ano: 1990	
		Dragon Quest IV	Enix
		Fire Emblem	Nintendo
		Final Fantasy III	Square
		Doctor Mario	Nintendo
		Mega Man 3	Capcom
		Castlevania 3	Konami
		Ninja Gaiden II	Tecmo
		Crystalis	SNK
		Double Dragon II	Technos Japan
		Ano: 1991	
		Metal Slader Glory	Hal
		Laboratories	
		Puyo Puyo	Tokuma
		Mega Man 4	Capcom
		Battletoads	Rare
		Ninja Gaiden III	Tecmo
		Ano: 1992	
		Fire Emblem Gaiden	Nintendo
		Mega Man 5	Capcom
		Ano: 1993	
		Joy Mecha Fight	
		Mega Man 6	Capcom
		Kirby's Adventure	Hal
		Laboratories	
		Mighty Final Fight	Capcom

GAMES PARA PALM

Você não pode ficar fora dessa!



Você vai experimentar games espetaculares que não devem em nada aos melhores consoles portáteis do mercado na palma da sua mão.

Por Marcelo Tavares

de tudo um ótimo custo benefício ao usuário gamemaniaco, lembrando que você tem uma câmera digital agregada ao Zire 71 e a facilidade total para organizar a sua vida em abos os modelos graças aos softwares

disponíveis para o seu sistema operacional. Com a câmera embutida é só abrir, focalizar e clicar. O software Palm Photos organiza suas fotos favoritas para exibição.

O RealOne Mobile Player transforma o computador de mão num player portátil de MP3. Você pode ainda assistir a trailers de filmes ou games favoritos com o Kinoma Player and Producer. A caminho da escola ou da ginástica, você poderá escutar livros falados, programas de rádio, jornais e revistas com o AudiblePlayer.

A nova tela colorida do Zire 71 possui alta resolução, e exibe imagens, gráficos e texto. Baterias recarregáveis oferecem longos períodos de diversão. E O processador ARM ultra-rápido lida com a maior parte das tarefas com uma eficácia surpreendente. Além disso, a memória de 16MB proporciona armazenamento suficiente para fotos digitais, jogos e aplicativos.

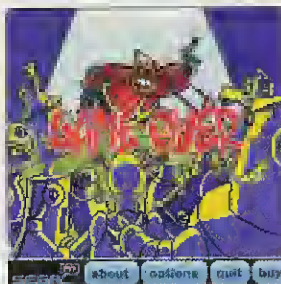
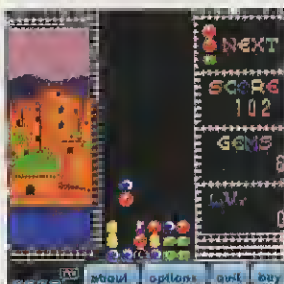
E o mais importante: os jogos. Veja a seguir alguns dos melhores games disponíveis para o seu PALM.

- 1 - Sonic
- 2 - Dr. Robotniks Mean Bean Machine
- 3 - Shinobi
- 4 - Columns
- 5 - Shinning Force
- 6 - Crazy Olympics

Marcelo Tavares é Administrador e responsável pela Mac Brasil, empresa especializada em Games responsável pela organização do Encontro de Gamemaniacas da RJ e produtora da Programa de Tv Gamernews, exibido na Net - Canal 36 toda quinta às 19h com reapresentação toda sexta às 14h. marcelo@macbrasil.cam.br



O jogo Sonic the Hedgehog é mais um clássico da SEGA (vendido separadamente) que brilha na tela de alta resolução do seu Zire 71.



Apoio

KINGDOM HEARTS DO GBA TERÁ NOVIDADES

Kingdom Hearts: Chain of Memories usará uma nova tecnologia de compressão de vídeo. Esse novos "decoder" consegue fazer isso usando só o processamento do ARM7, que é a CPU do GBA. Quem viu o vídeo de Kingdom Hearts na Tokyo Game Show ficou espantado com a qualidade das imagens.

GAMECUBE VOLTA A SER PRODUZIDO

A produção GameCube, que estava parada devido às fracas vendas, voltou ao ritmo normal. Por conta da redução de preço em setembro, o Cube teve suas vendas aumentadas em 4 vezes nos EUA e em 10 vezes na Europa segundo número da Nintendo. No Japão as vendas também aumentaram, mas num ritmo menor.

SONY MOSTRA DESIGN-CONCEPÇÃO DE PSP

A Sony americana, em sua coletiva sobre direcionamento empresarial em 4 de novembro, mostrou uma provável forma de seu aparelho portátil, o PSP (PlayStation Portable). Nesse modelo-teste, o console possui design bem limpo, com uma tela bem grande em relação a outros portáteis. O joystick analógico não possui concavidade e fica a dúvida o modo de seu funcionamento. Ainda conta com os 4 botões tradicionais do PlayStation mais o Select, Start, Reset e Eject. Pelas dimensões do disco, o UMD, com 6cm de diâmetro, o PSP deverá ter em torno de 18cm de comprimento. De qualquer maneira o design definitivo provavelmente aparecerá na E3, a ser realizado em maio de 2004.

PSP concept model



O sucessor do Xbox

MICROSOFT FIRMA PARCERIA COM A SIS

A empresa taiwanesa Silicon Integrated Systems, conhecida fabricante de chips gráficos de baixo custo, vai cuidar da tecnologia de entrada e saída de mídia do Xbox Next.

MICROSOFT: ENTRANDO DE CABEÇA NO MUNDO DOS MICROPROCESSADORES

A Microsoft firmou parcerias com IBM, SiS e ATi e, com base na tecnologia fornecidas por essas empresas, pretende se iniciar no ramo de construção de microprocessadores. Assim, pretende obter um chip que se adapte melhor ao seu novo console, tratado de Xbox Next. E também para aumentar a segurança já que crackers conseguiram transformar o Xbox em um PC totalmente funcional. Se os novos chips serão usados em outros produtos ainda não se sabe. Em janeiro de 2004, Bill

Gates pretende anunciar os planos para o Xbox na Consumer Electronic Show (CES), uma feira sobre eletrônicos, que, antigamente, tratava também de videogames.

MICROSOFT USARÁ TECNOLOGIA DA IBM NO NOVO CONSOLE

O Xbox Next, como está sendo chamado atualmente o sucessor do Xbox, vai contar com tecnologia da IBM em vez da atual parceira, a Intel. O chip será usado na CPU do novo console. As CPUs da IBM rodam bem sistemas operacionais como o Unix, Linux e o Mac OS X mas não tem muita experiência com o Windows, que é a base do sistema operacional do Xbox. Provavelmente a IBM deverá fazer um chip exclusivo que se adapte ao esquema Windows. Assim a empresa ocupará uma posição estratégica no mercado de videogames pois vai fornecer tecnologia para os novos consoles da Nintendo (o GameCube já usa o PowerPC da IBM) e Sony.

A CORRIDA DOS CONSOLES: SONY TOMA DIANTEIRA

Saiu a lista dos consoles mais vendidos no Japão. De acordo com a pesquisa da Media Create realizada entre 10 e 16 de novembro, o console mais vendido neste período foi o PlayStation 2. O console triplicou a quantidade da semana anterior devido ao corte do preço. Veja a lista completa com o total vendido no ano.

Rank	Console	Venda na semana	Venda no ano
1	PlayStation 2	60.300	2.282.600
2	Gameboy Advance SP	21.400	1.874.500
3	GameCube	20.500	631.400
4	Gameboy Advance	4.800	1.102.300
5	PlayStation	500	60.900
6	Xbox	310	78.800
7	Swan Crystal (Bandai)	270	33.000

Já no terra do Tio Sam, depois que a Nintendo abaixou o preço do GameCube, o console teve um aumento de 54% nas vendas. Veja a lista segundo pesquisa da NPD.

Rank	Console	* Aumento	Venda em outubro	Total
1	Gameboy Advance	-2%	401.000	16.310.000
2	PlayStation 2	-10%	300.000	19.439.000
3	GameCube	+54%	254.000	4.948.000
4	Xbox	+3%	176.000	6.178.000

* Aumento em relação ao mês anterior

FEIRÃO DE VIDEOGAMES NO JAPÃO

PS2: REDUÇÃO DE PREÇO

Acompanhando o movimento da Nintendo, a Sony reduziu o preço de seu console no Japão. O aparelho está custando 19.800 ienes, cerca de 182 dólares. A versão com o modem 88 sai por 29.800 ienes, em torno de 273 dólares. A cor dele é um preto translúcido. Junto com a redução a Sony lançou um pacote especial: um PS2 na cor branco cerâmico que inclui o jogo Gran Turismo 4 Prologue. Sai por 22.000 ienes, o que dá 200 dólares.

XBOX MAIS BARATO

A Microsoft japonesa anunciou que o Xbox sofrerá uma redução de preço em torno de 30% a partir de 20 de novembro. Agora, o console é vendido a 16.800 ienes, cerca de 155 dólares. A versão Platinum Pack, com dois jogos, dois controles e dois meses gratuitos de Xbox Live sai por 19.800 ienes (182 dólares), quase a metade do valor antes da redução.

1º Campeonato de

dia 07/12/03
DOMINGO
Início às 8:00 hs

FAPI
OURINHOS - SP

show de encerramento com a banda **DRUIDAS**

Premiação:
1º lugar: 1 Playstation2 + troféu
2º lugar: 1 Playstation1 + troféu
3º lugar: 1 Volante + troféu

Troféu do 1º ao 10º colocado

EQUIPE GAME MANIAC
Informações e Inscrições pelo fone (14) 3326-4663

Visite Site - <http://gamemaniac14.tripod.com>

Você que é rei, não tem mais medo!

PSX: DATA E FUNÇÕES DEFINIDAS

A Sony definiu a data de lançamento do seu PSX, gravador digital com DVD com base na tecnologia do PS2: 13 de dezembro. A versão com 160G8 de HD (DESR-S000) custa cerca de 2 mil reais e a de 250G8 (DESR-7000) tem preço de cerca de 2,5 mil reais. O aparelho não vem com controle de jogo mas a Sony anunciou uma versão especial do acessório, na cor branca, com 4m de fio. Algumas especificações do aparelho foram mudadas, para pior. As principais mudanças foram a diminuição da velocidade de gravação, de 24x para 12x; a impossibilidade de reproduzir as mídias CD-R e DVD+RW; e o não suporte aos formatos MP3 (som), TIFF e GIF (imagens).





Final Fantasy XII

SQUARE-ENIX

RPG

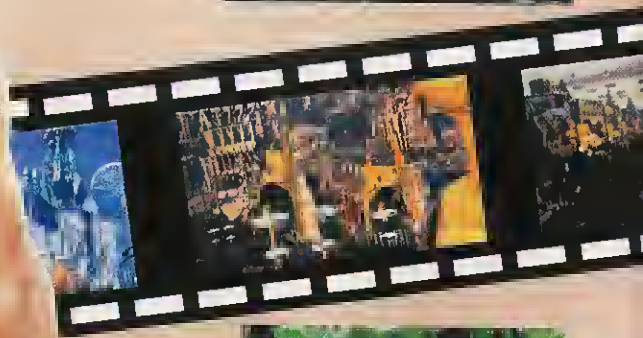
Meados de 2004

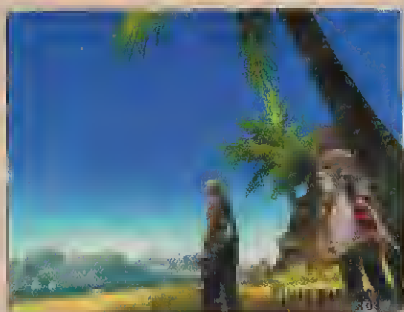
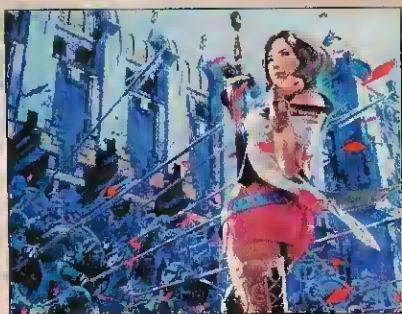
Finalmente! **Final Fantasy XII** mostra sua cara e, como sempre, segue

impressionando. Novamente, os gráficos são o que mais chamam atenção de início. São superdetalhados e de extrema beleza; tudo em 3D. Lembra

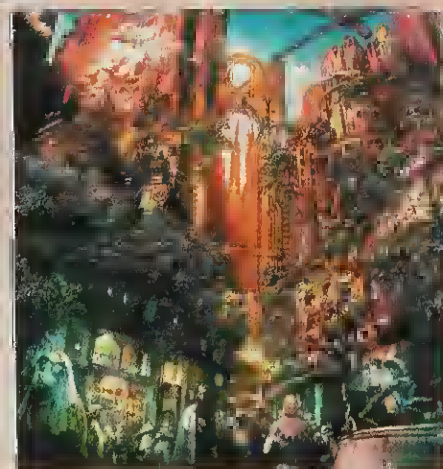
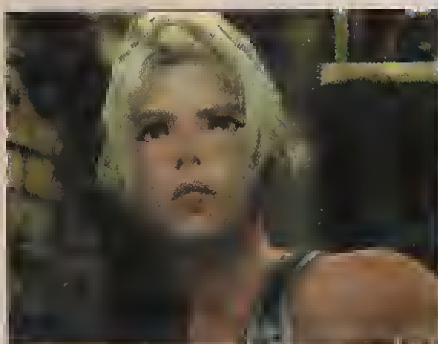
o impacto que a sexta versão, do SNES, causou na época. A Square-Enix escalou uma seleção de feiras para fazer o game: Matsuno Yasumi na produção, Akihiko Yoshida no design de personagens, Hideo Minaba na direção de arte e Nobuo Uematsu para a trilha sonora. Todos eles trabalharam nos principais títulos da série como no bem-sucedido **Final Fantasy Tactics Advance** do GBA. Por falar nisso, esse título tem ligação com **Final Fantasy XII**. Ocorre no mesmo mundo chamado de Ivalice e conta com raças como Banga e Viera. Os personagens principais são Ashe, jovem herdeira do trono de Darnasca, uma pequeno reino dominado pelo império Arcadia; e Vaan, rapaz de 17 anos que sonha em ser um pirata dos

ares. Há uma terceira personagem chamada Fran, que parece ser uma Viera. No logotipo aparece o Judge, mistura de





policial e juiz de **Final Fantasy Tactics Advance**. Mas agora ele aparece como uma cavaleiro que espalha o terror. Voltando ao jogo, além do gráfico do jogo, as cenas de vídeo também são um espetáculo. E não há corte entre a tela do jogo e as cenas de evento. Dessa vez parece que não haverá distinção entre cenas de mapa e de batalha. Parecem ser uma coisa só, tanto que as estatísticas aparecem em quase todas as telas. Yoshida brinca dizendo que não lembra se fez cenas para batalhas. Os cenários foram inspirados na região do Mar Mediterrâneo, com elementos da Europa medieval e cultura árabe. A trilha sonora e canções terão papéis importantes no enredo. Isso remete à sexta versão, com a memorável cena de ópera. O mascote Chocobo e o onipresente Cid estão garantidos em **FFXII**. O game está 70% pronto. 2004 vai ser quente!



F-Zero: Legend of Falcon



NINTENDO

Corrida

Já disponível



F-Zero nasceu no Super Nintendo, passou por vários consoles, e foi para na TV japonesa em forma de série de animação. Agora, esse enredo foi parar na tela do GBA. Algumas características da versão GX, de GameCube, foram implementadas em **Legend of Falcon**. Também foi incorporado os ataques laterais e a barra de energia e de turbo é uma só. São 30 personagens e o principal é Ryu Suzaku, o mesmo da série de TV. As pistas clássicas estão presentes como a Mute City e a Big Blue, ao lado de circuitos novinhos como Mist Flow e Red Canyon. O game poderá ser jogado via link com o GameCube mas ainda não foi revelado como isso irá funcionar.



Exa Skeleton



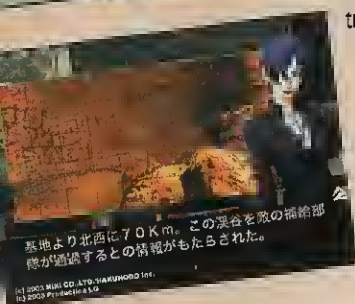
KIKI

Ação

Dezembro de 2003



Exa Skeleton conta a história de uma modalidade esportiva-marcial baseado na batalha entre robôs. O objetivo de todos, claro, é chegar ao topo do IGI, sigla para Immortal Gunfight Category I. O jeito do game lembra um pouco Armored Core. Entre as fases, rola uma sequência de história com animação japonesa. Essa parte ficou a cargo da Production I.G., um respeitado estúdio de animação japonesa que produziu, entre outros, longa-metragens como **Ghost in the Shell**. Prepare-se para transformar os oponentes em lata-velha.

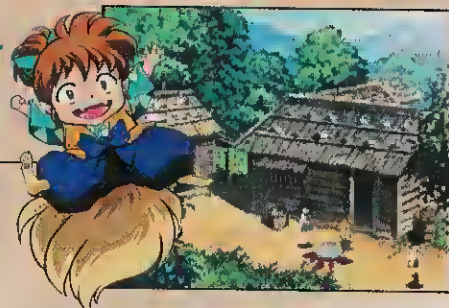


Inuyasha



BANDAI
RPG

Dezembro de 2003



Jogo baseado no mangá (quadrinhos japoneses) de autoria de Rumiko Takahashi, criadora também de Ranma 1/2, e que faz o maior sucesso na Cartoon Network. Neste RPG, o jogador controla um personagem criado especialmente para o jogo. Os gráficos são em cel-shading e as batalhas são em 3D. Além do personagem principal, mais quatro companheiros podem lutar com você. Esta versão de **Inuyasha** possui muitas missões não-obrigatórias (são quase 60 delas). Novas cenas de desenho foram criadas para o jogo: são quase 5 minutos de novas animações nas cenas de abertura e de fechamento. É, **Inuyasha** promete arrasar também nos videogames.

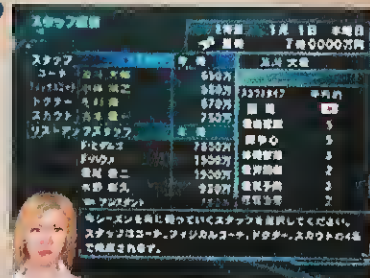


J.League Winning Eleven Tactics

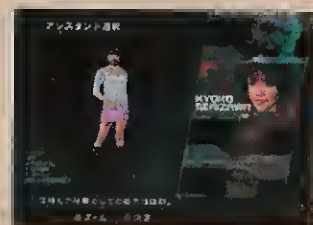
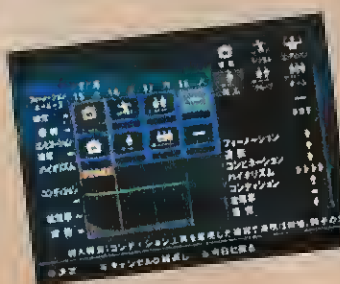


KONAMI
Estratégia

Dezembro de 2003



A série **Winning Eleven** convida o jogador para ser cartola de um time de futebol. Trata-se de uma resposta de Konami para Sakka Tsuku da Sega. O jogador deverá planejar a campanha de um campeonato de dois turnos. Para isso terá de definir um esquema de treino e sair caçando os melhores jogadores até onde o cofre permitir. Há vários objetivos secundários também. Após as partidas haverá flashes na TV, com o comentarista Jon Kabira, tradicional narrador da série **Winning Eleven**, mostrando o desempenho do seu time. Treine-o bem para não passar vexame. E tente ser um dirigente responsável.



Sudeki



MICROSOFT/CLIMAX

RPG/ação

Março de 2004



A Climax, que tantos clássicos produziu no Mega Drive, como **Shining Force** e **Land Stakers**, volta com força total no Xbox. **Sudeki** é um RPG/ação com combates de cinema e lutas no estilo de filmes de Hong Kong. Os efeitos das magias são muito bons e as armas arrasam os inimigos. Tem até o Bullet Time, que deixa tudo lento como em Matrix. Os quatro personagens podem se unir e usar os Super Strikes arrasando, assim, uma legião de inimigos, que são mais de 100 ossos duros de roer. A Climax desenvolveu um engine de ponta para o Xbox que conta com feições nos rostos dos personagens, relevos nos cenários e iluminação complexa. Ufa.



Dead Man's Hand



ATARI/HUMAN HEAD STUDIOS

Tiro em 1a. pessoa

Março de 2004



Hora de curtir um tiro em primeira pessoa um pouco diferente. A maioria está ambientada num futuro mais **Dead Man's Hand** leva o jogador à época dos duelos no velho oeste dos EUA. O game usa a tecnologia do Unreal: garantia de gráfico bom. Como não poderia deixar de ser, é compatível com o Xbox Live e permite, assim, jogar online com quem estiver conectado na rede. O jogador entre na pele de El Tejon, que busca vingança contra uma gangue chamada The Nine. Para dar cabo deles, o pistoleiro conta com armas como rifles e espingardas típicas da época, além de facas e dinamites. Entre as fases, El Tejon pode jogar um poquerzinho no salão, pois ninguém é de ferro.



Armed & Dangerous



LUCASARTS/PLANET MOON STUDIOS

Ação

Dezembro de 2003

A Lucasarts está soltando um dos games mais doidos dos últimos tempos. Em **Armed & Dangerous** o jogador controla cada personagem esquisito: um robô, um louco, uma toupeira e um mestre do crime. A missão deles é simplesmente detonar tudo e a todos no meio de uma guerra. Uma briga assim requer armas poderosas e isso não falta. Mas além de serem potentes, as armas têm parafusos a menos. São coisas como Cyclops Sniper Rifle ou o Vindaloo Rocket Launcher. Óbvio que os inimigos também não são normais. Tem peças como Grunts meio-humanos, Grunts meio-animais e monges do mal. Deu a louca na Lucasarts.



The Bard's Tale

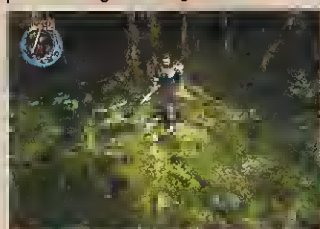
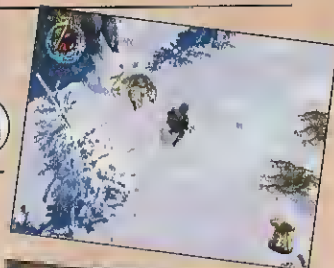


VIVENDI/INXILE ENTERTAINMENT

RPG

Agosto de 2004

RPG clássico originalmente lançado no longínquo ano de 1985 para um computador chamado **Apple II**, uma espécie de avô do Macintosh. Também saiu para NES. Agora, nos consoles de última geração, os gráficos foram convertidos para o 3D. O game está nas mãos de Brian Fargo, criador do original e fundador da Interplay. Saiu da empresa e fundou a inXile em 2002. E esse é o primeiro projeto da nova empresa. **The Bard's Tale** aposta no humor e na história inteligente. A inXile promete fugir dos lugares-comuns e esbanjar originalidade. Tomara.



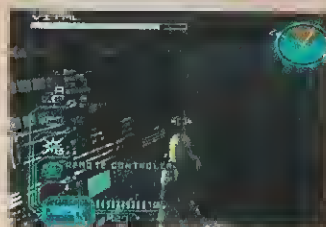
Cool Girl



KONAMI

Ação

Fevereiro de 2004



Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude

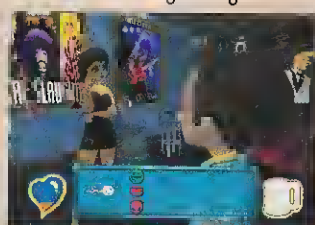


VIVENDI/HIGH VOLTAGE
SOFTWARE

Adventure

Sem data prevista de lançamento

A série Leisure Suit Larry, famosa no PC, está aterrissando nos consoles. O personagem é aquele que nunca consegue nada. Mas o Larry original deu lugar a seu sobrinho, homônimo, Larry Lovage. Ele levava uma vida sem graça na faculdade até que soube de um programa de TV, tipo "reality show", que promove encontros amorosos. Começa aí sua jornada para encontrar sua cara-metade. Claro que nem sempre as coisas saem do jeito que Larry quer. Vai sobrar muita confusão para todos os lados nesse adventure da High Voltage.



Full Spectrum Warrior



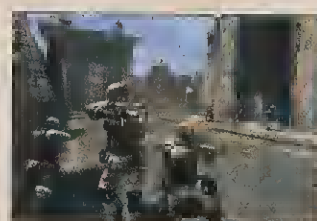
THQ/PANDEMIC STUDIOS

Ação

Janeiro de 2004



Full Spectrum Warrior é baseado no simulador de infantaria desenvolvido pela Pandemic Studios para o exército dos EUA. Com esse currículo, o game chega com moral para impor seu realismo. O estilo jogo, claro, é do tipo ação-tática, que requer muito planejamento para sair vencedor. A University of Southern California's Institute for Creative Technologies ajudou a implementar a tecnologia e criou um engine de ponta. Tudo para simular com perfeição os combates urbanos com um nível de realismo pouco visto nos videogames.



Online Pro Wrestling

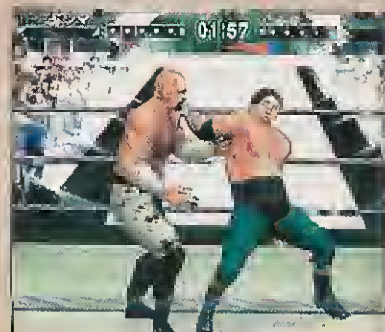
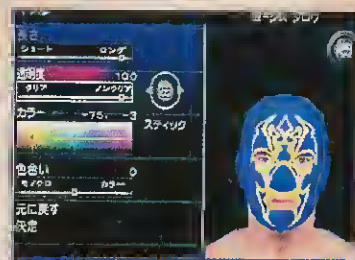


YUKES

Esporte

Primeiro semestre de 2004

A Yukes se prepara para colocar os gigantes nos ringues online do PlayStation. Os testes da versão beta serão iniciados no Japão em dezembro e a versão final sairá em 2004. Você poderá criar seu lutador e partir para cima em quem estiver conectado pela banda larga do PlayStation 2. Assim, o lutador tentará conquistar o título de campeão da rede. De início serão 2 mil cadastrados que poderão participar do ranking japonês. Consiste naquelas lutas coreografadas, com voadoras espalhafatosas e golpes mirabolantes. Prepare-se pois a luta já vai começar.



Wild Arms Alter Code: F



SONY
RPG

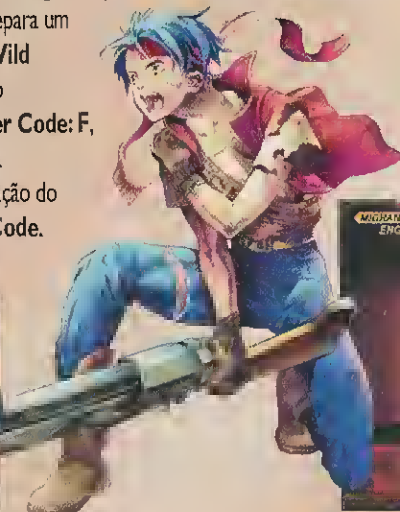
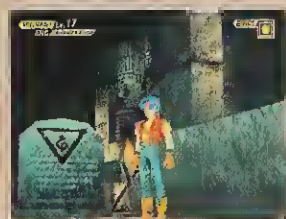
Já disponível



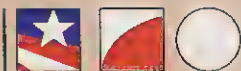
tem posicionamento fixo, variando conforme o andamento do combate. Nas batalhas também

Depois de três versões, a Sony resolve voltar às origens. **Alter Code: F** é uma versão melhorada do primeiro episódio de **Wild Arms**. Mas, segundo a softhouse, além de os mapas terem sido transformados em 3D, a estrutura das fases foram totalmente refeitas. São 3 os personagens principais do game: Rody, Zack e Cecilia. Cada um deles possuem uma habilidade específica e eles são necessários para superar os obstáculos que a aventura impõe. O posicionamento dos personagens na batalha é um pouco diferente dos outros RPG. Cada um dos personagens não

cada um tem uma habilidades especiais. Por exemplo Cecilia pode usar magias enquanto Zack abusa dos golpes físicos. A Sony prepara um outro **Wild Arms**, o **Another Code: F**, que será continuação do **Alter Code**.

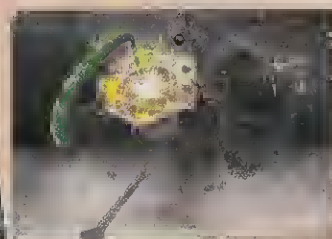


The Nightmare Before Christmas



CAPCOM
Ação/adventure
Outubro de 2004

Jogo baseado na animação **The Nightmare Before Christmas**, de 1993, dirigido por Tim Burton, o mesmo do primeiro **Batman**. Conta a história de Jack Skellington, que tenta realizar um natal em sua cidade, a **Halloween Town**. O enredo do jogo é novo e se passa um ano após os eventos do cinema. O pessoal da Capcom pensou em usar o **Cel Shading** no game mas foi abortado pois não dava a mesma textura do boneco original. A arma de Jack é uma espécie de borracha verde, que além de dar um "chega pra lá" nos inimigos pode ser usado para capturar algumas presas. O próximo **Halloween** (31 de outubro) promete muita diversão para os jogadores.

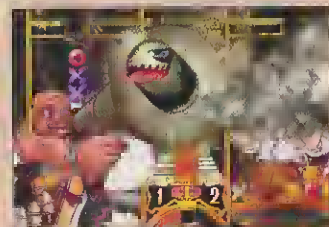
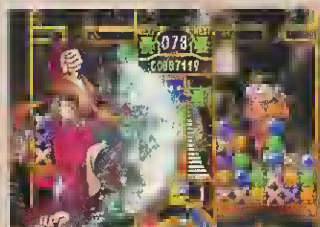
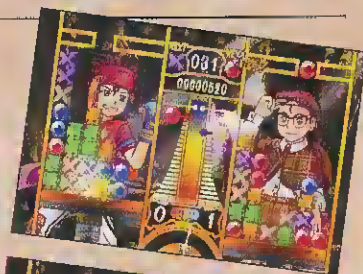


Plus Plumb 2



TAKUYO
Quebra-cabeça
Dezembro de 2003

Continuação de **Plus Plumb**, lançado em 1999 para o **Dreamcast**. O jogo é no estilo **Tetris**, da **BPS**, ou **Columns**, da **Sega**, em que o jogador elimina seus blocos coloridos e enviando cacos ao adversário. O jogo será compatível com o **Xbox Live** e, assim, quem estiver na rede poderá participar de desafios. Os modos de jogo são aqueles tradicionais do gênero: **Tournament**, com sete partidas em sequência; **Versus**, em que dois jogadores resolvem suas diferenças com os 12 personagens disponíveis; **Survival** e **Practice**. Esse tipo de jogo faz muito sucesso no Japão.



James Bond 007: Everything or Nothing



ELECTRONIC ARTS/EA GAMES

Ação

Março de 2004

No quinto James Bond da Electronic Arts, o famoso agente secreto terá de usar todo o aparato e habilidades para, mais uma vez, salvar o mundo. Pierce Brosnan empresta, novamente, sua imagem para o modelo virtual nesse game, de ação em terceira pessoa. Claro, há novas Bond Girls além de muitos vilões: velhos conhecidos e caras novas. Pra variar o agente vai viajar pelo mundo: as missões ocorrem em locais como o vale dos reis no Egito ou na French Quarter em Nova Orleans. Além de muitas armas e itens há também as famosas invenções de Q. Haverá um modo multiplayer, com até quatro jogadores.



Rivercity Ramson EX

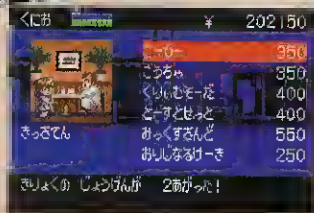


ATLUS

Ação

Disponível em 2004

Rivercity Ransom é um série famosa no Japão. Lançado em versões para arcade, Gameboy, NES e Super NES, contabiliza 23 títulos no total. O personagem, Kunio, é um brigão do bem e, um dia é desafiado pelos irmãos denominados Double Dragons. Desafio aceito, é hora de encarar as ruas brigar para valer e conseguir uma grana. Com essa verba, compre publicações e, assim, conseqa novos golpes. Nas cafeterias, Kunio pode aumentar sua energia e outros parâmetros. Você vai precisar disso pois os rivais são casca-grossas. Para voltar aos velhos tempos!



Yu-Gi-Oh! Power of Chaos



KONAMI

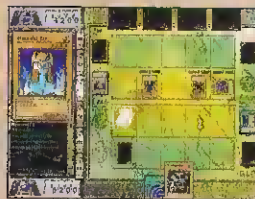
Quebra-Cabeças

Já disponível



Yu-Gi-Oh! Power of

Chaos coloca no PC a batalha de cards, mania entre a moçada. Yugi é um mestre de jogo que enfrenta adversários malignos. Em **Power of Chaos** o jogador deve derrotar exatamente o mestre. Para isso, o jogo simula com exatidão o jogo de cartas de verdade. Para quem está começando há um manual eletrônico para pegar as manhas. Fora isso há táticas avançadas e cada aspecto de Duel Monsters é explicado: como chamar os monstros, informação do card, como usar armadilhas e magias etc. O controle é simples mas eficiente.



SEGA/SEGA WOW

Ação

Março de 2004

Blood Will Tell

Parece que Osamu Tezuka está na moda. Depois de a Sega anunciar **Astro Boy**, outro clássico do pai do mangá vai para os videogames. **Dororo**, nome original da obra, conta a história de Hyakkimaru, samurai assombrado por um terrível segredo, que está em uma jornada para descobrir sua origem e sua humanidade. Ele possui várias armas brancas em seu braço e uma bazuca em sua perna. Durante a viagem ele encontra mais poder de fogo. Mas ele não está sozinho nessa aventura: ele terá a companhia de Dororo, que também será controlável. São mais 100 tipos de demônios e 20 horas de jogo.



DEZEMBRO

PlayStation 2

Alias
Battle Gear 3
Bratz: Formal Funk
Bujingai
Charles Angels
Crushed Baseball 2004
Dragon Ball Z: Budokai 2
Dragon's Lair 3D
Dream Mix TV: World Fighters
Duke Nukem: D-Day
Front Mission 4
Gran Turismo 4 (Prologue)
Gunfighter 2: The Return of Jesse James
Harry Potter and the Philosophical Stone
Hyper Street Fighter II
Inuyasha
James Bond 007: Everything Or Nothing
Kengo
Kunoichi
MS Gundam: Encounters In Space
Malice: Kat's Tale
Max Payne 2: The Fall Of Max Payne
Medal of Honor: Rising Sun
Mission Impossible: Operation Surma
Need For Speed: Underground
Pop 'n Music 9
Racing Evolution
Ratchet & Clank 2
SNK vs Capcom SVC Chaos
SSX3
Sims Bustin Out
Sitting Ducks
Sonic Heroes
Spy Fiction
Star Ocean 3: Director's Cut
Star Ocean: Till The End Of Time
Sum Oof All Fears
Syphon Filter: Omega
Trivial Pursuit
Winning Eleven Tactics
Zero Pilot

GameCube

1080° Avalanche
Adventure Island
Bratz: Formal Funk
Crash Bandicoot 4
Crouching Tiger, Hidden Dragon
Crushed Baseball 2004
Donkey Konga
Dream Mix TV: World Fighters
Harry Potter and the Philosophical Stone
Harvest Moon: A Wonderful Life
I-Ninja
James Bond 007: Everything or Nothing
Medal of Honor: Rising Sun
Mickey & Minnie: Trick & Chase
Motor Trend Lotus Challenge
Need for Speed: Underground
Ninja
PC Genjin
Pac-man Bundle
Pokemon Channel
Racing Evolution
Sonic Heroes
The Sims Bustin Out

GameBoyAdvance

Astro Boy: Secret of the Atom Heart
Crash Nitro Kart
Disney's Aladdin
Donkey Kong Country
James Bond 007: Everything or Nothing
Max Payne
Mega Man Battle Network 4: Red Sun & Blue Moon
Mission: Impossible: Operation Surma
Monster Truck Madness
Need For Speed: Underground
Pocketeers
Ozzy & Drix
SSX 3
Sonic Battle
Star Wars: Flight of the Falcon
Sword of Mana

The Haunted Mansion
The Sims Bustin' Out
Ultimate Winter Games
Yu Yu Hakusho: Spirit Detective

Xbox

Alias
Crouching Tiger Hidden Dragon
Deadman's Hand
Falcone: Into The Maelstrom
Fuel
James Bond 007: Everything Or Nothing
Max Payne 2: The Fall Of Max Payne
Mission Impossible: Operation Surma
Ninja Gaiden
Otogi 2
Racing Evolution
Sims Bustin Out
Sitting Ducks
Sonic Heroes
Trivial Pursuit
Unreal 2: The Awakening, Collector Edition
Vultures

PC

American Idol (2003)
Armed & Dangerous
Battle Engine Aquila
Conspiracies
Ford Racing 2
Half-Life 2
Hannibal
Joan Of Arc
Kreed
Lock On: Modern Air Combat
Lord Of The Rings, The: The War Of The Ring
Lords Of EverQuest
Trivial Pursuit Unhinged
Unreal Tournament
Worms 3D
Xenus
Yager

JANEIRO

PlayStation 2

.hack: Quarantine
Daredevil
Espionage
Gregory Horror Show
Gun Grave OD
Jet Li Rise To Honor
Maximo: Army Of Zin
Phantom Brave
Seven Samurai 20XX
The Sims

GameCube

Gotcha Force
Espionage

GameBoyAdvance

Ice Nine
CT Special Forces: Back To Hell
Mega Man Battle Chip Challenge
River City Ransom EX

Xbox

Auto Modellista
Daredevil
Espionage
Top Angler
Breakdown

PC

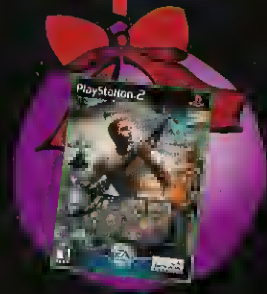
Doom III
Medal Of Honor: Pacific Assault
SWAT: Urban Justice
Silent Storm
Vietnam War: Ho Chi Minh Trail





ELET

A MAIOR LOJA DO BRASIL



O melhor preço e a maior garantia!

ROMÍL

PROMOÇÃO
Desbloqueio de PS2 e
XBox feito na hora com
os melhores chips.
Total Garantia!

Comparamos
video games



Destravamento de PS2 feito na hora, orçamento grátis!

PROMOÇÃO:

✓ Fita Zelda Majora Mask c/ nova
expansão por R\$ 99,00

✓ Jogos de PS2, XBox e
GameCube novos à
partir de R\$ 99,00

✓ Memory Card de PS 2
Original por R\$ 67,50!

✓ Controle de PS2 Original na caixa por R\$ 89,50

✓ Fitas de Advance à partir de R\$ 89,50

✓ Fitas de GameBoy Color a partir de R\$ 49,00

✓ Devil May Cry 2 por R\$ 139,00

✓ Jogos Originais, Semi-novos de PS1, Dreamcast, Sega
Saturn, Neo Geo, Sega CD e 3DO à partir de R\$ 8,50



**Conserto - venda e troca
de videogames.
Vendemos também
via SEDEX**



**Liquidação
de Natal**

Rua Santa Efigênia, 348 - 1º andar - loja 12 - CEP 01207-001 Centro - SP
Horário de func. seg. a sex. 08:30 às 18:00 sáb. 08:30 às 17:00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 3337-5557 - 3362-2309

PRINCE OF PERSIA THE SANDS OF TIME

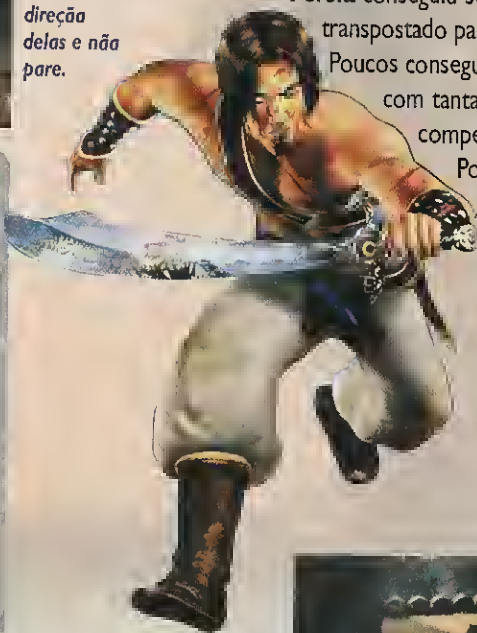


Par Marcela Kamikaze

O primeiro **Prince of Persia**, idealizado por Jordan Mechner, lançado há 15 anos, trouxe muitas novidades na época. Tinha animação baseada em movimentos reais e quebra-cabeças pra lá de inventivos. E

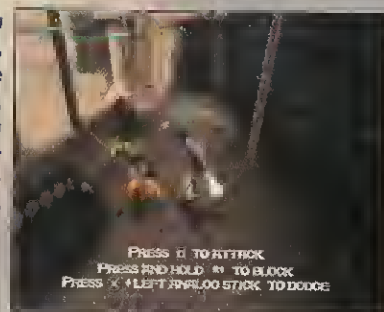


DICA: para subir em cima das pedras carra em direção delas e não pare.



diffíceis também. Agora, o neto do protagonista da primeira versão é a estrela de **Sands of Time**. A primeira coisa que salta aos olhos é o visual do game. Muito bem montado e com um clima fantástico. O Oriente Médio parece ter sido transportado para o console. Novamente **Prince of Persia** mistura muito bem ação, luta e quebra-cabeças. Mas agora é tudo mais "light" mas também não é maior moleza. Na hora dos combates também rola muita acrobacia e golpes de Cimitarra, aquela espada característica da região. **Prince of Persia** conseguiu ser bem transposto para o 3D. Poucos conseguiram isso com tanta competência. Ponto para a Ubisoft.

DICA: quando estiver atacando, use a batã de defesa e, depois, aperte a batã para passar por cima das inimigas na estila Matrix e atacá-las por trás.



DICA: para atravessar a buraca na chã carra bem próxima ao muro, aperte e segure a batã de defesa e ande na parede.

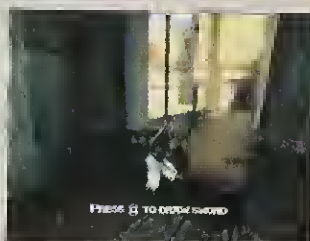


DICA: aperte a batã que escala a parede para subê-la e depois aperte a batã de pula para chegar a outra beirada.

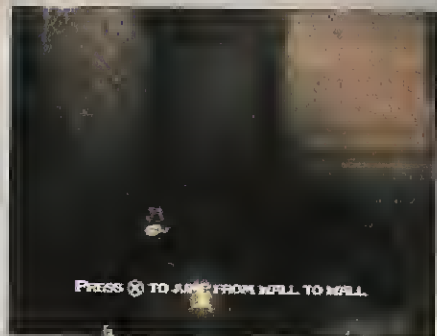
DICA: Cuidada quando estiver andando nas bardas pois a maior parte delas irá cair e você poderá ir junta. Fique atenta à padeira que sabe um pouca antes da barda desmanchar.



DICA: para escalar a mura e conseguir subir nele carra e aperte a batã de defesa quando estiver bem perto dele.



DICA: use a sua espada e destrua as abstráculas que impedem a passagem.



DICA: para subir na mura, ao lado da estátua, aperte a batã de pula quando estiver encastando na parede.

Prince of Persia: The Sands of Time

Ubisoft
Ação/Aventura
1 jogadores

9.0

Controle 9.0

Os controles são intuitivos, isto é, não exige muitas explicações. Excelente.

Diversão 9.0

Equilibra bem as cenas de ação com as de quebra-cabeças. Todos muito bem sacados.

Gráfica 9.0

Texturas bem aplicadas e uma atmosfera fantástica. Reproduz bem o clima do Oriente Médio.

Som 9.0

Excelente trabalho de dublagem, sonoplastia competente e uma trilha sonora bem caracterizada.

É Matrix em Tudo! - Por B. Betinho

Depois que Matrix, todo mundo quer andar pelas paredes. Até tu, príncipe da Pérsia? Mas, pelo menos, nesse jogo isso tem algum propósito.

SpongeBob Squarepants

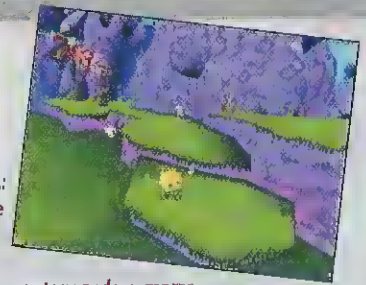


Por Morjorie Bros

A minha esponja favorita volta a encarar um aventuro nos videogames. **Battle for Bikini Bottom** traz os elementos tradicionais de um jogo de plataforma em 3D. São fases enormes e muitos itens para pegar. Além de Bob Esponja mais dois personagens podem



DICA: desse ponta siga pela direita, contornando o marra, para chegar a uma caverna e pegar uma meia.



DICA: use a amassão para fazer as inimigos ficarem tontos. Assim, Patrick poderá agarrá-los e arremessá-los.

Spongebob Squarepants: Battle for Bikini Bottom

THQ/Heavy Iron
Ação/ M. Card
1 jogador

8.0

Controle	8.0
Diversão	8.0
Gráfico	8.0
Som	8.0

ser controlados: Patrick e Sandy. Cada um deles possui características únicas: Bob Esponja pode saltar pelas paredes, Patrick pode carregar coisas e Sandy usa seu laço para várias ações. Vindo dos desenhos, esse Bob Esponja foi bem traduzido para o mundo dos bits. O som é todo característico. Os controles

são simples e funcionais. É mais game vindo de desenhos da Nickelodeon. E bem-vindo.

DICA: saindo de casa, acione todas as interruptores da



redondeza e pegue a cueca dourada para aumentar a energia máxima de Bob Esponja.

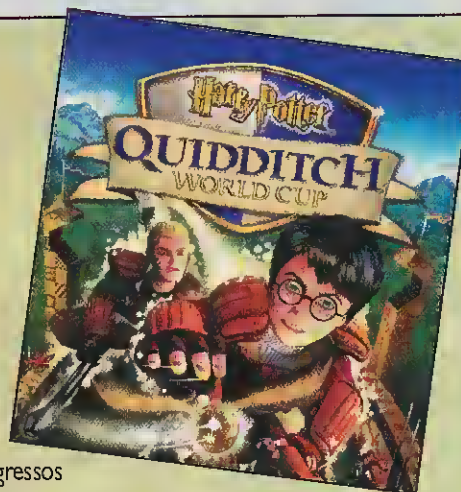
DICA: contra o chefe, espere-a soltar sua energia, pule a onda de choque e mande um galpe nele.



Por Lord Mathias

Agora o esporte mais praticados entre os bruxos poderá ser jogados por trouxas como nós (trouxa quer dizer não-bruxo no mundo de Harry Potter). Esse jogo é doferente de qualquer tipo de esporte que eu já vi, aqui você encarna a pele de um jogador podendo fazer todas as acrobacias feitas no filme. Deve-se primeiro passar pelas lições de como jogar quadribol e depois ganhar a Copa das Casas que é disputada dentro do terreno de Hogwarts. Depois de ganhar a copa das casas Harry receberá a taça de campeão e junto doze

ingressos para assistir a Copa do Mundo com os melhores jogadores do universo reunidos em vários times.



DICA: toque bastante a Goles antes de fazer o gol, pois sua barra vermelha irá aumentar e quando estiver atrás do pomo de ouro, o turbo da sua vassoura vai ficar bem maior

Harry Potter Quidditch World Cup

Electronic Arts/Ea Games
Esporte
1 jogador

7.5

Controle	8.0
Diversão	8.0
Gráfico	7.0
Som	7.0



DICA: na lição de passe tente passar a Gales (bola usada na quadribol) por dentro das aras verdes



DICA: quando aparecer uma mensagem Special Move aperte e segure a L e depois R + B bem perto da área de pontuação



DICA: se aparecer a mensagem Team Special Move voe o mais rápido que puder e aperte o botão preto para ver as batedores te ajudando a fazer um "gol"



Por Lord Mathias

Você já conhece o Senhor dos Anéis, certo? Criado por J. R. R. Tolkien e transportado magistralmente por Peter Jackson aos cinemas, a terceira e última parte chega aos consoles e PC. E o mesmo capricho dado ao filme foi destinado ao game. O visual é simplesmente fantástico. Não há um momento em que a tela esteja parada: sempre tem explosões,



DICA: use os objetos que encontrar como tochas e lanças. Além de serem armas poderosas, elas podem abrir caminhos.

The lord of the Rings: The Return of the King

Electronic Arts
Ação
2 jogadores

9.0

Controle 8.0

São tantos inimigos que aparecem que fica difícil soltar os golpes. As respostas são um pouco imprecisas e lentas.

Diversão 9.0

As missões são bem variadas assim como a ação. Os chefes são casca-grossas e não morrem facilmente.

Gráfico 10

Personagens foram modelados com maestria e o cenário é deslumbrante. Tão bons quanto os do filme.

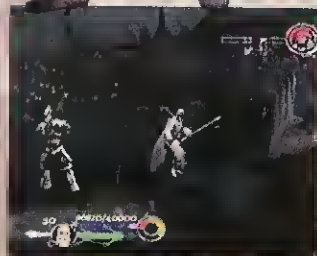
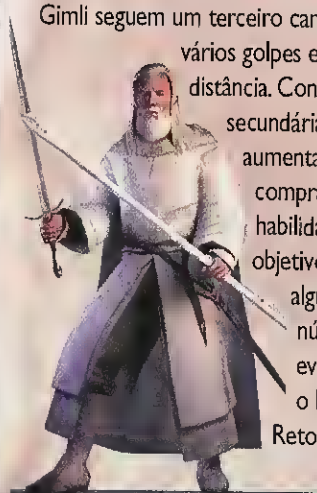
Sam 9.0

É a mesma qualidade do cinema com certificado THX. Tem que dizer mais alguma coisa?

Golpes iguais! - Por Kamikaze

Poxa, os caras da EA se esforçaram tanto para que as missões fossem variadas mas os golpes de todos os personagens são iguais! Podiam ter mudado um pouco.

desmoronamentos, tiros e inimigos que não acabam mais. Os personagens da Sociedade do Anel foram bem moldados a ponto de quase não se perceberem quando há a passagem das imagens do filme para as do jogo. Os guerreiros seguem caminhos diferentes para chegar a Mordor e destruir o anel. A Sociedade se divide em três: Gandalf segue sozinho; Frodo e Sam vai por outro caminho; e Aragorn, Legolas e Gimli seguem um terceiro caminho. Cada um dispõe de vários golpes e uma arma de longa distância. Conforme aumenta a barra secundária a experiência adquirida vai aumentando. Entre as fases pode-se comprar golpes, energia e habilidades. As fases possuem objetivos diversos como proteger alguém ou matar um certo número de inimigos. Tudo para evitar a mesmice. Resumindo: o Lord aqui adorou esse Retorno do Rei.



DICA: com Gandalf, defendendo o castelo, dê um chute nas escadas para evitar que os Orcs entrem. Se as torres empurradas pelas Trolls chegarem mande chumbo com a catapulta. Se a torre vier do outro lado mande magias.

DICA: se estiver frente a frente com poucos inimigos mande um Final Judgement, que mata na hora e dá uma boa experiência. Defendendo um golpe e acionando um Killing Move rapidamente (esse golpe precisa ser comprado) você dá um contra-ataque e fica no modo Perfect.



DICA: equilibre bem as compras. Sempre que puder compre golpes para a grupo



inteiro; sai mais em conta. Mas deixe experiência para as habilidades individuais também.



DICA: os golpes com o botão de golpe forte carregada são bons contra

aglomerações de inimigos. Mas leva um tempo para carregar: fique longe nesse instante.

DICA: contra Trolls e outros inimigos perigosos use os projéteis. Não se esqueça de comprar



upgrades para eles pois são importantes.



DICA: tente usar um combo e detonar o máximo de inimigos ao mesmo tempo. Assim você entra no modo Perfect e todos os inimigos que matar nesse tempo será contado como Perfect. É mais experiência para seu personagem.



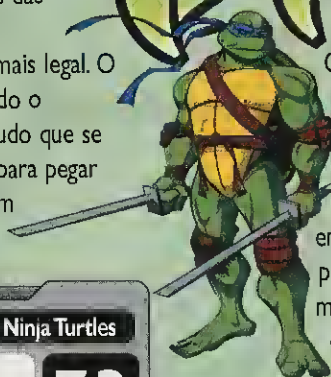
DICA: aproveite as fases com inimigos infinitos para aumentar a level da Sociedade.



Por Lord Mathias

Ai vem mais um jogo das antigas mas famosas Tartarugas Ninjas. Ele lembra bastante os jogos de Super Nes das tartarugas só que melhorado e bem mais legal. O estilo continua sendo o mesmo bater em tudo que se move e nas caixas para pegar itens que recuperam sua energia.

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES



Os borcecos ficaram bem mais redondos e bonitos. O gráfico também ficou colorido e com imagens nítidas e perfeitas. O objetivo do game é se vingar da surra que deram em seu amigo e também (o que não poderia faltar) salvar April das mãos de muitos bandidos. Uma coisa interessante é a possibilidade de aprender novos

golpes logo após acabar uma fase e antes de começar outra.

DICA: não acerte o carro muitas vezes pois ele explode e te deixa apenas um fiozinho de sangue.



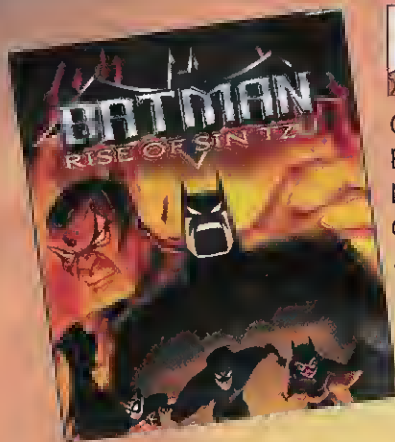
DICA: encoste o inimigo no poredre ou em outro lugar para lhe oplicar um grande combo e ganhar muitos pontas.

Teenage Mutant Ninja Turtles	
Konami	73
Esporte	
2 jogador	
Controle	
Diversão	7.0
Gráfico	7.5
Som	8.0

DICA: estoure todas as caixas cinzas, pegue shurikens e itens de recuperar vida.



DICA: para mator esse chefe bata na porte de trás dele e se esquite das seus golpes.

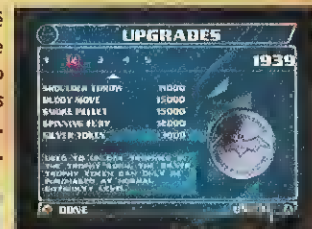


Por Lord Mathias

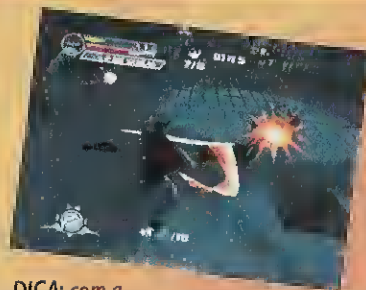
O morcegão está de volta. Baseado no desenho animado recente, Batman, junto com o inseparável Robin e os amigos Batgirl e Nightwing, irão enfrentar os mais perigosos vilões de Gotham City com socos, chutes e algumas bat-utilidades. Existe um sistema de pontuação baseado no nível do combo, eficiência da bat-utilidade, bônus de estilo e etc, usado para comprar novos golpes e utilidades. Os inimigos não são muito variados: a diferença está no modo de defesa. Bom, resumindo: não é o melhor Batman que já apareceu nos videogames mas diverte.

DICA: entre as fases você pode comprar golpes e moedas. Essas abrem extras no Trophy Raam. Compre golpes que tonteiam e de agarrão. Esses são os mais úteis.

Batman Rise of Sin Tzu	
Ubisoft	8.0
Ação / M. Card	
2 jogadores	
Controle	
Diversão	8.0
Gráfico	8.0
Som	8.0



DICA: combos maiores conferem mais pontos. Tente não ser atingida pelos inimigos. Cuide de sua defeso.



DICA: com a barra vermelha cheia é hora dos golpes especiais. O de saca atinge várias inimigos o sua volta. O de chute é potente. Mais para o final há um especial de agarrão, que mata quase todos os inimigos com um golpe.



DICA: mande um bat-rang em barris explosivos. Eles detonam quem estiver por perto.



Por Marjorie Bros

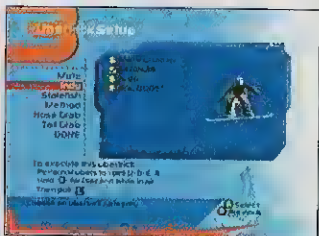
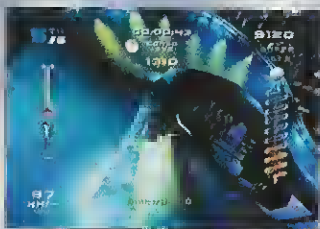
Radical! Está pintando, por enquanto, o game definitivo sobre snowboarding. Com belos gráficos e manobras pra lá de detonantes, **SSX 3** é o jogo para quem queria arrepiar nas pranchas sobre a neve.



DICA: tente fazer o maior número de manobras desde o início

para elevar ao máximo o barra. Assim, nos rampas altas você estará habilitado a usar os monobras über e, depois, os super.

DICA: nas conoletas e obstáculos em que você possa deslizar, use o botão de turbo para deslizar mais rápido e fazer uma monobro no soída.



DICA: ganhando uma grana você pode comprar o Lodge e você pode comprar. Além de acessórios, tem manobras e habilidades a vender.



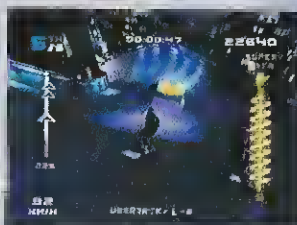
lâmpadas que ficam nos cantos. Elas indicam caminhos alternativos.

DICA: na primeiro corrido, fique atento à

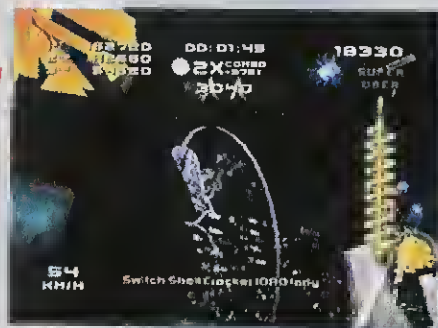
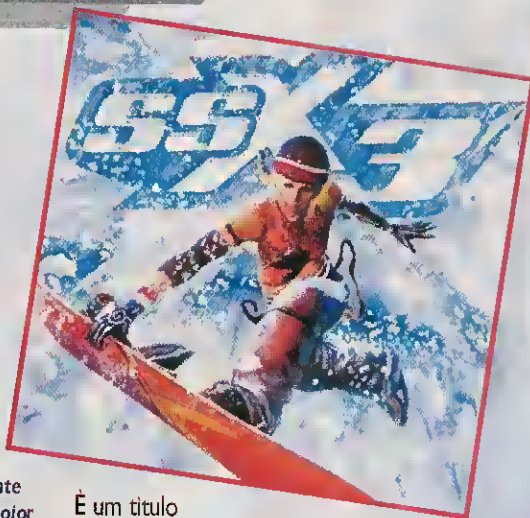
DICA: no segundo corrido, nesse bifurcação, siga pelo meio para cortar cominho e pegar itens.



DICA: primeira corrido: tem um cominho alternativo à direita.



DICA: segundo corrido: pulando isso rompo com velocidade, chego a um cominho diferente.



DICA: nos fosses de half-pipe, faça quantos monobros puder no limite de tempo. De preferência tricks über e super.



SSX3

Electronic Arts
Esporte - M. Card
2 jogadores

9.3

Controle 10

Esquema Tony Hawk, com modos normal e profissional. As manobras podem ser realizadas com precisão.

Diversão 9.0

São muitos tipos de desafios que irão ocupar o jogador por muito tempo. As manobras Super são meio limitadas.

Gráfico 9.0

São muito bonitos e possui efeitos caprichados. As fases possuem muitos caminhos alternativos.

Som 9.0

São bandas escolhidas a dedo que combinam com o estilo do game. São skate rocks atualizados.

Peak 3 sinistro - Por L. Mothias

Beleza, SSX 3 é super bem-feito mas o que são as pistas do Peak 3? São meio absurdas, com fissuras e caminhos estreitíssimos. Sinistro!

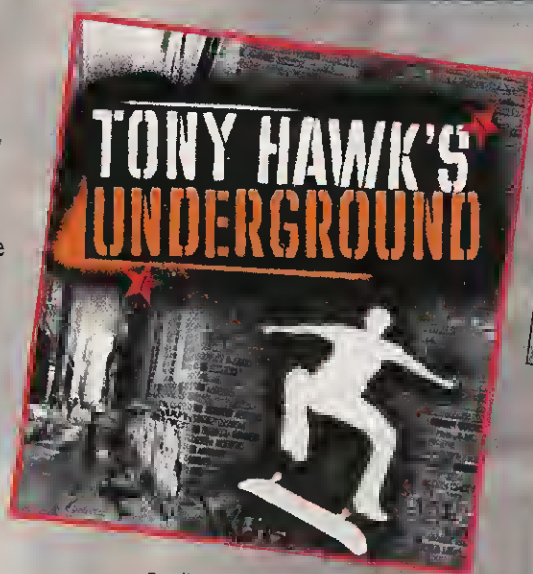


Por Lord Mathias

Hora de arrepiar no skate. Saindo um pouco das características de seus antecessores, **Tony Hawk's Underground** põe o jogador na pele de um statista comum, que você mesmo cria. Escolha rosto, cabelo, roupas, acessórios e até tatuagens e monte como quiser seu boneco. Na versão do PlayStation 2 pode-se colocar até mesma a sua cara, usando o EyeToy, uma minicâmera da Sony. Na versão do Xbox também dá, mas é um trabalho... Depois de criado o seu personagem é hora



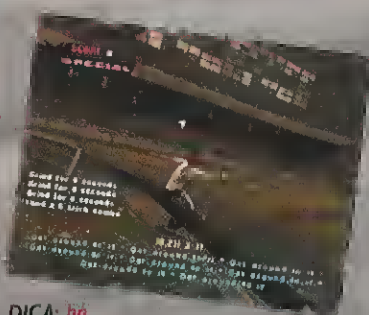
DICA: a primeira missão é coletar as partes do skate de Eric. Depois vem missões para aprender os manhas básicos do game.



de seguir uma carreira. Realize as missões e rumo ao topo do esporte. Nas missões você vai aprender o bê-a-bá do mundo de **Tony Hawk's Pro Skater**: como usar os controles e fazer as manobras, que, são incríveis. **Underground** herda os ótimos controles das versões anteriores. Há missões variadas que vai desde perseguir um ladrão até umas que você deve atravessar uma ponte literalmente voando. O personagem principal é você mesmo que cria mas se quiser jogar com os feras como Bob Burnquist ou o próprio Tony Hawk, também é possível. No modo de história alguns profissionais como Chad Muska podem ensinar umas manobras para você. Isso que é professor!



DICA: tente um LS Reversal no pouso para multiplicar sua pontuação.



DICA: há lugares em que se pode fazer grinds a vido inteira. Ganhe mais habilidades.

Tony Hawk's Underground

Activision/Neversoft
Esporte - EyeToy (PS2)
2 jogadores

9.0

Controle 10

São simplesmente perfeitos. Os comandos são muito precisos e as funções, bem distribuídas nos controles.

Diversão 10

São modos de jogo que não acabam mais. O modo de história é muito bem feito e entusiasmante.

Gráfico 8.0

São um pouco artificiais em determinados momentos. A montagem dos personagens também não é tão boa.

Som 8.0

Trilha para todos os gostos: Kiss, Bad Religion, Pennywise, The Clash etc.

Exagerado! - Por Morjorie Bros

Certo, tudo muito legal: as manobras, o som etc. Mas tem coisas exageradas como grinds infinitos e alguns saltos parecem feitos na lua!

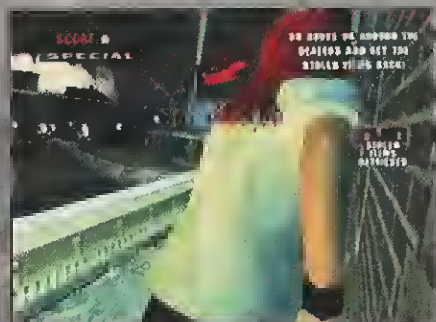
DICA: tem pessoas que ensinam manobras especiais. São movimentos que dão muitos pontos.



DICA: o freio de mão permite fazer um covolo-de-pau e fazer curvas mais fechadas com mais rapidez.



DICA: na missão de pular de um telhado o outro, gire a velocidade e pule do contínuo para alcançar o outro lado.



DICA: na missão de recuperar o skate, vá por cima dos casos para que os bandidos não o vejam.

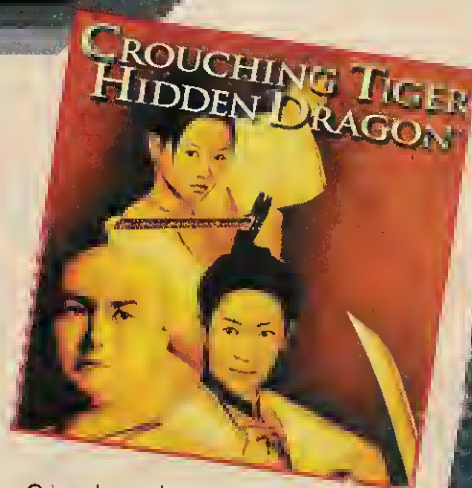


DICA: depois de grudar no corra, equilibre-se pressionado para direita ou esquerda, para o lado contrário que o gráfico indica. Nessa missão, pegue velocidade para pular o ponte e os policiais.



Por Bobby Betinho

Baseado no filme vencedor do Oscar de melhor filme estrangeiro de 2000, O Tigre e o Dragão, o jogo de mesmo nome não conseguiu explorar os elementos primordiais da obra de cinema. O filme usa e abusa de coreografias fantásticas enchendo os olhos do espectador; já o game, conseguiu apenas uma série de lutas meio travadas. Os movimentos de artes marciais são meio duros, principalmente no ataque. O que salva é a defesa, os saltos e a corrida, também são falhos, não pelo controle em si mas pela mal estruturação das fases. A câmera também não ajuda. Os personagens conseguem andar pelas paredes com a corrida mas são poucas as situações em que isso é necessário ou eficaz.



O jogador pode usar os personagens do filme como os mestre Li Mu Bai ou Shu Lien; ou a ladra Jen. O roteiro também segue o do cinema. No fim das contas, **Crouching Tiger, Hidden Dragon** é mais um jogo de ação com lutas.

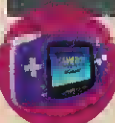
Crouching Tiger Hidden Dragon

Ubisoft / Genki
Ação / M. Card
1 jogador

7.8

Controle	8.0
Diversão	7.0
Gráfico	8.0
Som	8.0

DICA: uma boa sequência é dar três golpes fracos de espada e um forte. Esse combo faz a oponente ir para o alto.



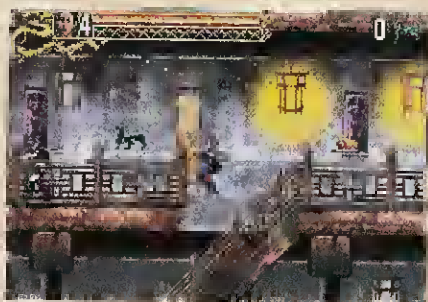
Para o GBA a história do jogo é a mesma, o objetivo é pegar a espada Green Destiny antes que ela caia nas mãos de pessoas erradas e traga o caos para a Terra. Os gráficos estão um pouco estranhos. A diversão fica por conta dos trejeitos dos personagens fora isso mais nada é engraçado ou diferente. Não foge dos jogos de espada.

Crouching Tiger Hidden Dragon

Ubisoft
Ação
1 jogador

7.8

Controle	8.0
Diversão	7.0
Gráfico	7.0
Som	9.0



DICA: para subir pelas paredes pule em direção a elas e aperte o A, depois aperte o A novamente até chegar ao topo.

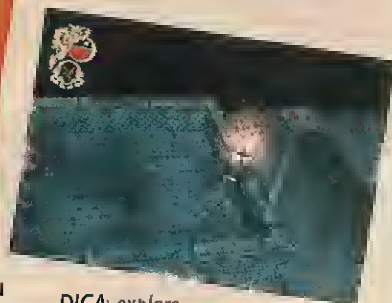
DICA: sempre pegue todos os dragões na fase. A cada 10 deles você ganha uma vida.

DICA: dê um combo poro nocouteor um inimigo. É hara de ogarró-lo e usar um especial.

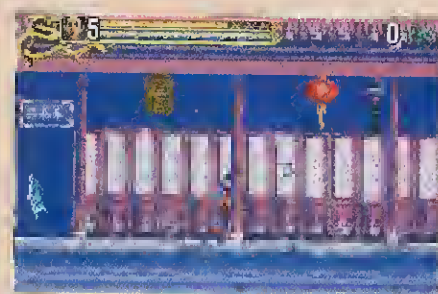
Abro a menu de pause poro saber os comondas.



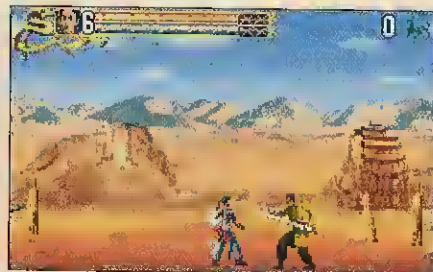
DICA: explore os fases. Em laçois mais escondidos tem itens bons



DICA: nessa parte, poro ovonçor, detone os coisas de modeiro que impedem sua possagem.



DICA: sempre rebata todas os otoques mágicos dos inimigos para que a ataque volte neles mesmos.



DICA: poro motor os inimigos de roupa omorelo repito o procedimento do chefe do fase ontierar.



Por Lord Mathias

Soberbo. Essa é a palavra que define **Top Spin**, jogo de tênis que ameaça seriamente o reinado de **Virtua Tennis**, da Sega. É mais complexo que este mas, ainda assim, fácil de jogar. Em **Top Spin**, cada um dos botões principais corresponde a um tipo de rebatida: normal, top spin (com efeito que faz cair mais rapidamente), slice (freia a bolinha ao pingar no chão) e o lob (bola alta). Além dessas rebatidas há as de risco e o drop shot, em que bolinha cai próxima à rede. Esses dois movimentos



DICA: quando seu adversário rebater mal de um jeito alto e lento, aproveite e use o Risky Shot (botão R). Ainda mais se o medidor ITZ estiver cheio.

Top Spin

Microsoft/Power and Magic
Esporte - Xbox Live
4 jogadores

9.0

Controle

1.0

Os controles são completos e funcionais. O jogador consegue mandar a bola para o ponto que quiser.

Diversão

9.0

A diversão começa na criação de seu jogador. O modo de carreira é completo mas sem complicar.

Gráfico

9.0

Tem lá seus altos e baixos. As quadras de grama parecem meio artificiais mas as outras são um show.

Som

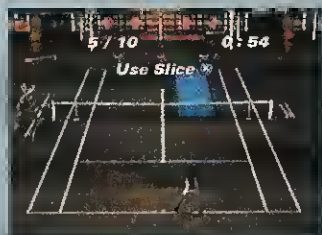
8.0

O som é discreto, claro que o tênis é um jogo de silêncio e eles reproduzirão bem o pouco que tem.

Treinos meia-boca - Por B. Betinho

Tá, o jogo é bem feito mas os minigames que aparecem nos treinos são sem graça. Ainda bem que só tem um pouquinho. Nesse quesito Virtua Tennis leva vantagem.

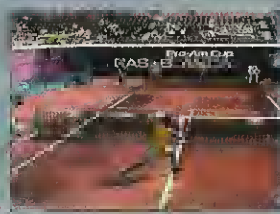
exigem precisão do jogador pois aparece um medidor e é necessário acertar o ponto, senão a rebatida sai toda torta. Como não poderia ser jogadores famosos dá as caras, num total de 16: o outrora número 1 Lleyton Hewitt; as belas Anna Kournikova e Martina Hingis; e o nosso Guga. Mas o melhor mesmo é o modo de carreira em que é possível praticamente "esculpir" um jogador. Basta escolher o sexo do tenista e um DNA modelo. Depois é escolher as partes do rosto e modelar como quiser. Sensacional! Depois de criar o personagem é hora de cuidar da carreira: tem que treinar para conseguir melhorar as estatísticas, conseguir patrocínios e vencer os torneios até se tornar o número 1 do mundo. E o jogo propriamente dito também é muito bom. Os movimentos são bem naturais e as jogadas são variadas. Um "ace" da Microsoft e Power and Magic!



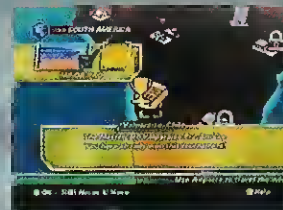
DICA: treine para aperfeiçoar sua técnica. Você poderá alocar até 14 estrelas. Uma boa alternativa é elevar ao máximo seu Forehand. Se seu estilo é ser um fundista,

invista também no Backhand. Se gostar jogar perto das redes, aumente o voleio.

DICA: com você no serviço, force o saque e suba às redes. Ali, mande o voleio para outro lado. O adversário



terá dificuldade para receber. Se for um fundista, encha a mão para o outro lado.



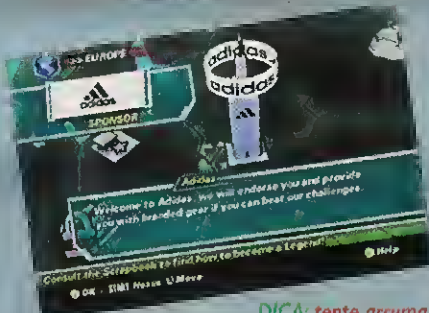
DICA: se estiver bem treinado entre nos campeonatos. São 4 níveis de torneios: Pro-Am, Minor Pro, Pro e Grand

Slam. Os torneio fazem seu ranking subir conforme seu desempenho.

DICA: defenda a quadra do adversário com um slice. Assim dá tempo de chegar ao centro da



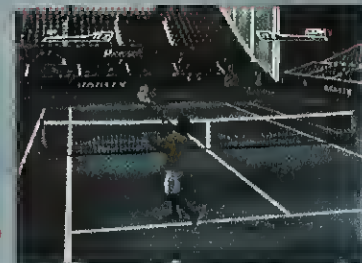
quadra e se preparar para a rebatida. O segundo serviço do oponente é, geralmente, bem lento. Aproveite e use um Risky Shot.



DICA: tente arrumar um patrocínio. Com isso você ganha roupas e acessórios de graça além de rolar uma boa grana para fazer propaganda da marca.



DICA: no primeiro serviço use a saque com o botão L ou R. Esse saque é potente mas é fácil



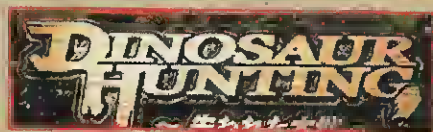
DICA: contra bolas lentas, mantenha a botão pressionado para dar um ataque potente. As rebatidas de efeito, como o Slice e o Top Spin, ficam mais venenosas.

errar. No segundo serviço, não arrisque. Use o saque normal.



Por Lord Mathias

Bem vindo ao mundo de **Dinosaur Hunting**. Aqui você é um caçador de dinossauros, que continuam vivendo no interior da Amazônia. E aí, uns pesquisadores pedem a você e a outros grupos que capturem as criaturas prè-histórica para preservá-los. Desperdiçar munição sai caro, cada bala de espingarda sai por 5 mil créditos, uma fortuna. Aí que entra uma

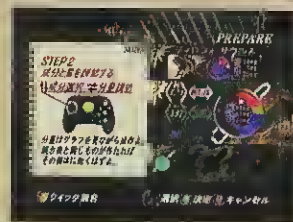


novidade: a possibilidade de manipular 3 matérias-primas básicas - vermelha, verde e azul - e criar um anestésico especializado para cada espécie. Só que, para isso, você terá de ir a campo colher informações. Verifique os dinossauros que você abateu e descubra quais as quantidades de matéria para a espécie. Feito isso, é hora de sair para caçar. Há 3 armas: a pistola, a espingarda e rifle de longa distância. Boa caçada!

DICA: verifique animais abatidos, mortas e suas fezes. Eles fornecem informações para criar o tira anestésico específico para cada espécie.



DICA: com as dados abtidos manipule a anestesia. Por exemplo, para o tiro que detona um Dilofossaurus misture 16 de vermelho, 5 de verde e 20 de azul.



DICA: cantra inimigos pequenos mire com o botão L e atire com a pistola. É o suficiente. Se



ficar sem munição ou medikit volte para sua barraca e compre. Não desperdice munição pois elas são caras.

Dinosaur Hunting	
Microsoft/Scarab	
Ação	8.5
1 jogador	
Controle	8.0
Diversão	9.0
Gráfico	90
Som	80

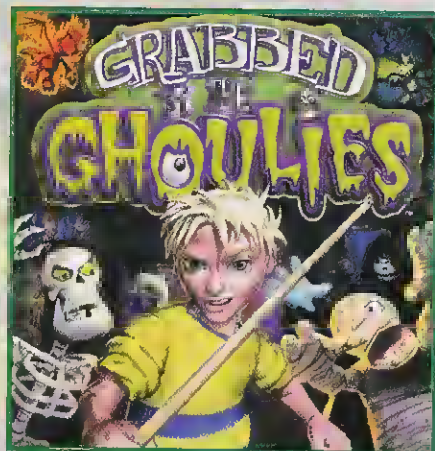


DICA: verifique caixas e itens espalhados pelo chão. Pode-se verificar carcaças de dinossauros, marcas em paredes e tudo mais que avistar com o botão de Search.



Par Lord Mathias

Grabbed by the Ghoulies é um típico jogo de Halloween. Aposto numa mistura de humor com horror e o resultado ficou bom. O esquema do game é bater em todos os monstros (e alguns monstrões) para prosseguir. Para isso o jogador usa o direcional direito e, assim, consegue acertar os inimigos em todas as direções. Entre as fases rola uma tira de quadrinho misturado com filme, aqueles de antigamente. Os gráficos e som são corretos mas a ação do game é meio repetitiva. Se bem que, às vezes, acontecem umas situações loucas



como girar uma mesa de bilhar e detonar todos que estão ao redor. Para ser um game da Rare, que já fez verdadeiros clássicos como **Golden Eye** e **Donkey Kong**, ficou devendo para a moçada.



DICA: algumas armas necessitam de um tempo para recarregar. Fique longe dos inimigos e espere a arma ficar cheia.

DICA: quando vir esse sinal vá para longe. Senão você vai ficar assustado e tomar danos em dabo.



DICA: quando tomar um susto pressione rapidamente os botões indicados.



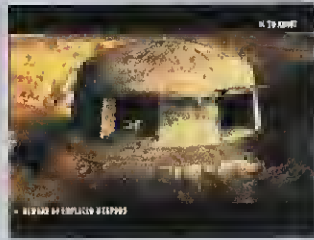
DICA: procure por armas nas salas antes de enfrentar os inimigos. Fica mais fácil assim.

Grabbed by the Ghoulies	
Microsoft/Rare	
Ação	8.0
1 jogador	
Controle	8.0
Diversão	8.0
Gráfico	8.0
Som	8.0



DICA:
Cuidada
com esses
lugares
redondos,
nêles têm
inimigas com

metralhadoras que te matar com um só tiro.



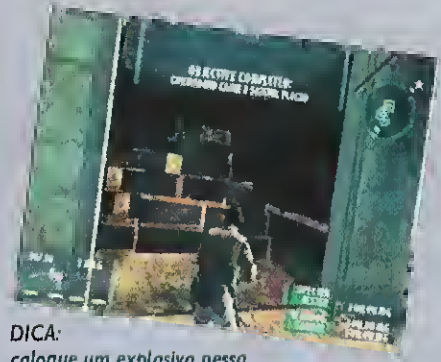
DICA: se aparecer a imagem de um cara tacando um sinal, recomece sua missão, na contrária, virão tantas inimigas que poderam te matar em um piscar de alhas.



Por Baby Betinho

O primeiro **SOCOM** foi a estrela dos games online quando surgiu o modem para o PlayStation 2. Não querendo perder o posto, a Sony e a Zipper trabalharam duro para tornar o game ainda melhor. E aí está: **SOCOM II** melhorou em quase todos os aspectos. De uns tempos para cá, com a influência de jogos como **Counter Strike** e os da série **Rainbow Six**, o gênero ação-tático tem se tornado um dos preferidos da galera. É o caso de **SOCOM**. No modo de um jogador, há 12 missões nas quais o jogador, além de ser um combatente, deverá ter uma visão tática para

utilizar seus comandados, que ficam a cargo com computador. Para isso você poderá usar o menu ou melhor, comprar um headset (fone de ouvido muito usado por telefonistas ou operadoras de telemarketing) e usar comandos de voz. O reconhecimento por parte da CPU está muito bom e eles respondem caso tenham entendido o seu comando. O acessório também serve para se comunicar com seus companheiros de rede, no modo online, claro. É nesse modo que o bicho pega. Com até 16 jogadores ao mesmo tempo, oito por grupo, o game via rede tem novidades. Conta, agora, com 22 mapas e 5 modos de disputa. Três são herdados do game anterior: **Suppression**, **Demolition** e **Extraction**. No novo **Breach**, um time tenta explodir a base do outro grupo. E no **Escort**, um grupo tenta levar a salvo um punhado de civis. Para quem curte o gênero, **SOCOM II** é obrigatório.

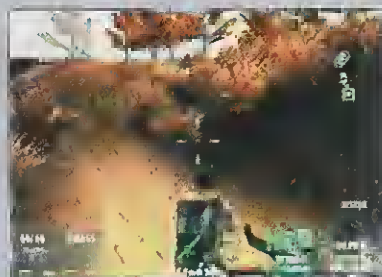


DICA: coloque um explosiva nessa casa, depois carra para a casa que tem duas bombas de gasolina e calaque outra lá.



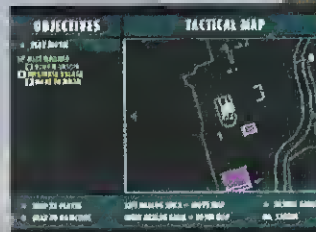
DICA: sempre leia as telas de ajuda que aparecem durante a jog, elas podem lhe explicar

alga que alguém até já tenha dito, só que mais detalhada.



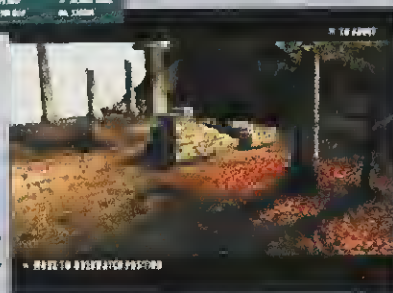
DICA: depois de matar um sadada fique bem em cima dele para conseguir pegar o arma que ele estava usando.

DICA: entre nessa basílica e fale com a Mallard para saber mais informações sobre sua missão.



DICA: aperte select para ver qual caminho você pode seguir, embora nem sempre seja a melhor, as vezes tem bem mais inimigas da que a normal.

DICA: sempre vá para as lugares que aparecem na tela, sempre é a lugar certa para fazer alguma coisa.



Socom II: U. S. Navy Seals

Zipper Interactive/Scece
Ação
1 jogador

9.0

Controle 9.0

São muitos os comandos com poucos botões, difícil de se acostumar. Mas, extremamente eficientes.

Diversão 9.0

Os desafios são difíceis, mas excelentes, prende sua atenção do princípio ao fim. Principalmente no modo online.

Gráfico 9.0

Muito bonito e bem elaborado, os personagens ficaram perfeitos até mesmo quando são vistos de perto.

Som 9.0

Foi reproduzido com perfeição, tem participação ativa jogo, não apenas ilustrativo.

Parada na Tempo - Por Mar, arrie

Se o jogo já é difícil até para os fanáticos, que dirá para euzinha! Podiam ter pensado um pouco em pessoas menos bitoladas nesse gênero.



Por Marcelo Kamikaze

Hora de encarnar um samurai novamente. *Way of the Samurai 2* herda o espírito da versão anterior e põe o jogador na pele dos guerreiros feudais japoneses. Não há roteiro pré-estabelecido: o jogador pode ir para onde quiser e fazer o que der na telha. Se quiser dar uma de assassino e matar quem atravessar seu caminho, tudo bem, só que vai ter de encarar a polícia. Além de não se encaixar no código de honra dos samurais, que se baseia no respeito e na

侍道2

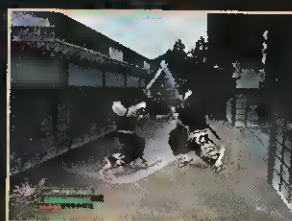
WAY OF THE SAMURAI 2

proteção dos mais fracos. Se quiser uma grana terá que trabalhar. Tem missões simples como procurar coisas ou pessoas ou mais complicadas como enfrentar máfias japoneses, as Yakuzas. Na hora do combate, muito sangue e perícia. Cuidado para não forçar muito sua arma e correr o risco de ela quebrar. Para melhorar seu manejo com a espada, entre num dojo (academia) e aprenda com um mestre.

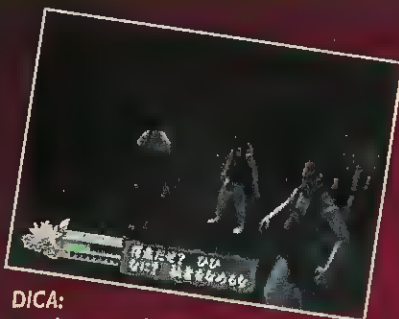
No começo há só um samurai disponível mas conforme for avançando novos guerreiros poderão ser escolhidos.

O legal é colecionar as espadas, algumas são raras e potentes. O visual é ótimo

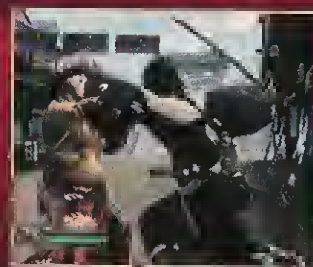
mas os personagens não mexem a boca para falar. Faltou um pouco de capricho mas, mesmo assim, *Way of Samurai 2* consegue manter um alto padrão. Jogão!



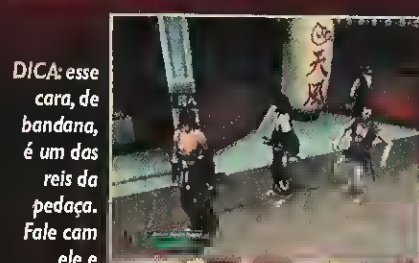
DICA: uma boa estratégia é ficar na guarda, dar um chute baixo (LI + □) e seguir com um golpe patente de espada.



DICA: esse é a quartel general da Yakuza. Aqui também tem serviços, mas são bem sujos.



DICA: se a oponente estiver muita na defensiva chegue perto e use um agarrão (LI + △).



DICA: esse cara, de bandana, é um das reis da pedaça. Fale com ele e

tenha autorização para dar aulas à menina. O cara de preta tem serviço para vacê.



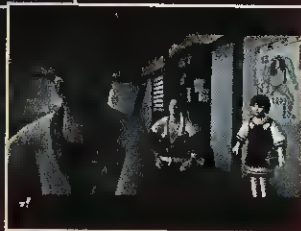
DICA: esses caras são as bandidas pé-rapadas. Detane-as e fique com sua espada.



DICA: quanta mais lutar, mais golpes aprenderá. Na daja vacê paderá lutar à vantade.



DICA: esse carinha tem uns bicas para vacê ganhar uma grana. O primeira deles é encantar um pacote, que está perto da casa da médica.



DICA: na casa da médica, vacê pode praticar uma baa ação danda aulas para a menininha.

Way of the Samurai 2

Spike/Acquire
Ação/Adventure
1 Jogador - M. Card

8.8

Controle 9.0

Way of the Samurai 2 não tem taxa de frame muito alto e isto prejudica um pouco os comandos.

Diversão 9.0

O jogador está livre das amarras de um roteiro a seguir. Há uma infinidade de rumos a tomar.

Gráfico 8.0

Está com texturas bem aplicadas e passa aquele clima de cidade japonesa da época dos samurais.

Sam 9.0

A trilha é tocada com sons tradicionais japoneses. Muito bem composta e de bom gosto.

Faltou ação! - Par B. Betinha

Tem pouca ação. E quando tem, são quilômetros de coisas que tem de fazer antes de o couro comer. Tenha paciência de samurai para encarar isso!



THE LION KING 1½

Dynasty The Lion King

Vicarious Visions/
Disney Interactive
Ação - 1 jogador

7.5

Controle	9.0
Diversão	7.0
Diversão	7.0
Som	7.0



Por Morjorie Bros

Ai vem um jogo com os personagens que com certeza ninguém imaginava: Timão e Pumba, os dois amigos de Simba no filme o Rei Leão. Seu objetivo é sempre tirar os dois personagens de uma enrascada. Uma coisa legal é a fase bônus que você pega uma das várias peças do quebra-cabeça com a imagem do timão ou do pumba ou os dois juntos, e que, só é liberada quando você consegue pegar todos os insetos da fase. Os gráficos são meio feios e o som repetitivo. Mesmo assim gostei, tem lá os seus encantos e diversões.

DICA: sempre pule nesses cipós esverdeados poro dar um pulo mais alto e pegar mais insetos.



DICA: sempre troque de personagem para conseguir fazer coisas que o outro não consegue.



DICA: colete os 40 insetos de cada fase para abrir uma fase bônus. Então pegue um item

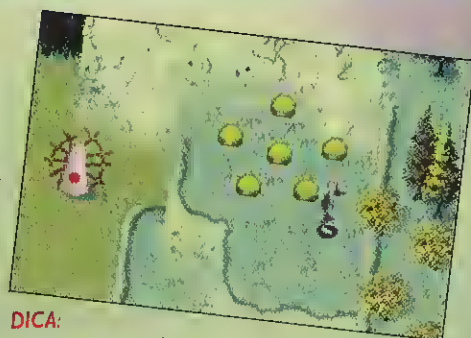
com a cara do Timão ou Pumba e gonhe mais um coração de vida.

DICA: empurre o pedra amarelo para fazer com que ela sirva de plataforma para lugares mais altos.



Por Morjorie Bros

Este jogo é diferente dos outros. Talvez tenha alguma semelhança com algum outro jogo da série devido a troca de personagens, que acontece de fase para fase. Uma coisa diferente que tem aqui é a possibilidade que conseguir chamar alguns aliados para poder te ajudar a realizar certas missões durante o jogo. O esquema uma boa aventura na qual se pega itens para abrir portas ou acionar uma alavanca e etc. Seu objetivo é trazer a paz de volta a terra deles que está sendo ameaçada pelos funcionários da Evenwurst Weeners Co. As fases são compridas os gráficos realmente foram muito mal feitos. Quem gosta de jogo de aventura não pode deixar de conferir.

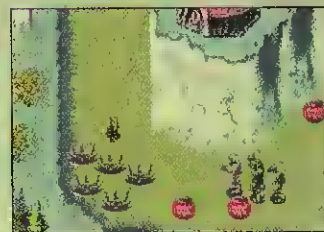


DICA: sempre pegue todos esses itens verdes para abrir certas portas ou portões.

DICA: liberte esses bichinhos omorelos ficando de frente poro eles e opertando o A.



DICA: sempre aperte o A nesses lugares que ficam piscando para aprender mais sobre seu personagem.



DICA: use a sua magia possession orb para controlar seu inimigo temporariamente e liberar caminho otrovés das bombas.



Oddworld - Munch's Oddysee

THQ
Aventura
1 jogador

6.3

Controle	7.0
Diversão	7.0
Gráfico	6.0
Som	5.0

PLAYSTATION 2

XBOX

GAMECUBE

XGRA

Todas as pistas

Na tela de Cheat insira o código WIBBLE. Uma som confirma a dica.

Todos os Racing Levels

Na tela de Cheat insira o código FREEPLAY. Uma som confirma a dica.

O2 Livered

Na tela de Cheat insira o código UCANDO. Uma som confirma a dica.

Mensagem dos programadores

Na tela de Cheat insira o código MUNCHKIN, EDDROOLZ, ou EDDIEPOO. Uma som confirma a dica. A mensagem aparece no fim da tela de créditos.

Templar

Termine o modo Season fazendo a primeira colocação em todas as pistas e com todos os objetivos realizados.

TONY HAWK'S UNDERGROUND

Equilíbrio perfeito

Selecione Cheat Codes no menu de Options e entre com o código "letitslide". Ou realize todos os 129 objetivos.

Manuais perfeitos

Selecione Cheat Codes no menu de Options e entre com o código "keepitsteady". Ou realize todos os 129 objetivos.

Gravidade lunar

Selecione Cheat Codes no menu de Options e entre com o código "getitup". Ou realize todos os 129 objetivos. Obs: não funciona quando está dirigindo um carro.

Todos os vídeos

Selecione Cheat Codes no menu de Options e entre com o código "digivid".

Todos skatistas

Selecione Cheat Codes no menu de Options e entre com o código "getemall".

Mais velocidade

Selecione Cheat Codes no menu de Options e entre com o código "moveinfast".

Extras

Conseguindo terminar todos os 129 objetivos as seguintes dicas serão liberadas: Cool Special, Kid Mode, Rollerskaters, Flame, Always Special e Perfect Skitch.

Fase Hotter the Hell

Realize o último objetivo, o Kill Eric's Best Line, para liberar a fase Hotter than Hell com a banda Kiss. Libere também um vídeo do helicóptero.

Jogue como Gene Simmons

Termine o Story Mode na dificuldade Normal para jogar com o baixista do Kiss.

Jogue como Iron Man

Termine o Story Mode na dificuldade Begginer.

Jogue como T.H.U.D.

Termine o Story Mode na dificuldade Sick.

Modo Create-a-deck

Termine o Slamma Jamma no Story Mode.

Vídeo do Kiss

Colete as letras K, I, S, S na fase Hotter than Hell. Isso libera um vídeo. Colete as letras novamente para liberar outro.

Lost Footage

Termine o Story Mode na dificuldade Too Easy ou Beginner para liberar o "Lost Footage Tape". Em vez de desafiar Eric, você dará socos nele para pegar as fitas.

Vídeo Bails 1

Colete 3 fitas secretas.

Vídeo Bails 2

Colete 6 fitas secretas.

Vídeo Always Hard

Colete 6 fitas secretas.

Final alternativo

Termine o modo Story duas vezes ou uma vez no modo Sick.

SSX 3

Brodi

Entre com o código "zenmaster", com letras minúsculas. Entre no lodge (cabana), selecione Rider Detail e escolha o personagem. Ele também pode ser encontrado na cabana do Peak 1.

Eddie

Entre com o código "worm", com letras minúsculas. Entre no lodge (cabana), selecione Rider Detail e escolha o personagem. Ele também pode ser encontrado na cabana do Peak 2.

Luther

Entre com o código "bronco", com letras minúsculas. Entre no lodge (cabana), selecione Rider Detail e escolha o personagem. Ele também pode ser encontrado na cabana do Peak 2.

Roupas da Peak 1

Entre com o código "bronco", com letras minúsculas.

Bunny San

Colete todas as artes.

Canhuck

Complete a Exploration Goal do Peak 3.

Churchill

Complete a Freestyle do Peak 3.

Cudmore

Complete a Earnings Goal do Peak 3.

Far East Myth

Consigna 100% nas três montanhas.

Gutless

Consigna medalhas em todos os eventos.

Hiro

Colete todas as Trading Cards.

JP

Selecione na cabana do Peak 1.

Jurgen

Complete todos os objetivos do Peak 1.

Marisol

Selecione na cabana do Peak 1.

Marty

Selecione na cabana do Peak 2.

NW Legend

Complete todos os objetivos do Peak 3.

Seeiah

Selecione na cabana do Peak 2.

Snowballs

Complete todos os objetivos do Peak 2.

Stretch

Colete todos os pôsteres.

Svelte Luther

Colete todos os toys.

Unknown Rider

Complete todas as corridas do Peak 3.

ROGUE OPS

Danos pela metade

No GameCube e Xbox, pause o jogo e digite X, X, Y, Y, ←, →, →, Y, X, X. A tela irá piscar e um som será notado. O comando para o PlayStation 2 é □, □, ○, ○, ←, →, →, ○, ○, □, □.

NBA LIVE 2004

Jermaine Dupri

Crie um jogador e coloque a palavra SOSODEF como sobrenome.

Tênis Air Zoom

Generation

Selecione My NBA, depois NBA codes e coloque o código 23LBJNUMB1.

Tênis Air Jordan III

Selecione My NBA, depois NBA codes e coloque o código CVJ554TJ58.

Tênis Nike Blazer

Selecione My NBA, depois NBA codes e coloque o código XCV6456NNL.

Tênis Nike Shox BB4

Selecione My NBA, depois NBA codes e coloque o código 424TREU777.

Tênis Air Jordan

Consigna level 2 no EA Sports Bio.

Mil Pontos adicionais

Consigna level 4 no EA Sports Bio.

Tênis Jordan #18

Consigna level 9 no EA Sports Bio.

Dois mil pontos adicionais

Consigna level 31 no EA Sports Bio.

Bônus

Tenha jogos salvos de outros game da EA Sports.

Distrair adversário (PlayStation 2)

Quando estiver duelando contra outro jogador pressione ← + □ para fazer vibrar o controle do adversário.

BIONICLE

Jogue como Takua Nuva

Termine o jogo usando todos os 6 Toa.

Bônus extra

Termine uma fase coletando todas as Lightstones assim como os Toa para liberar um bônus no menu Extra.

BATMAN: RISE OF SIN TZU

Várias dicas

No GameCube e Xbox: insira as dicas no menu principal (onde está escrito Story Mode, Challenge Mode etc) segurando os botões L + R enquanto digita os comandos.

No PlayStation 2: insira as dicas na tela de "Press Start" (versão americana) ou na de Pause (versão europeia) segurando os botões Li + L2 + R1 + R2 enquanto digita os comandos.

Efeito	GameCube/Xbox	PlayStation 2
Energia infinita	↑, →, ↑, ←, ↓, ←, ↓, →	↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →
Unlimited combo meter	←, →, ↓, ↑, ↑, ↓, →, ←	←, →, ↑, ↓, →, ←, ↓, ↑
All upgrades	↓, ↑, ↓, ←, ↓, →, ↑, ↓	↑, ↑, ←, ←, →, →, ↓, ↓
All bonuses	←, ↓, ←, →, ←, ←, ↓, →	↓, ↑, ↓, ↑, ←, →, ←, →
Dark Knight	→, ↑, ↑, →, ←, ↓, →, ↑	↓, ←, →, ↑, ↑, →, ←, ↓

Making of Sin Tzu

Derrote Sin Tzu no fim do game.

Roupa alternativa

Termine o jogo.

THE HAUNTED MANSION

Durante o jogo segure para a direita e digite os comandos.

Efeito	GameCube	PlayStation 2	Xbox
Invencibilidade	B, X, X, X, B, X, Y, A	□, ○, ○, ○, □, ○, △, X	X, B, B, B, X, B, Y, A
Upgrade para arma	B, B, Y, Y, X, X, X, A	□, □, △, △, ○, ○, X	X, X, Y, Y, B, B, A
Seleção de fases	X, X, B, Y, Y, B, X, A	○, ○, □, △, △, □, ○, X	B, B, X, Y, Y, X, B, A

THE LORD OF THE RINGS: THE RETURN OF THE KING

Insira os códigos durante a pausa e pressionando os botões L + R (GameCube e Xbox) ou L1 + L2 + R1 + R2 (PlayStation 2). Um som conforma a dica. As dicas com asterisco (*) só podem ser feitas se o jogo for terminado pelo menos uma vez.

Efeito	GameCube	PlayStation 2	Xbox
Modo Perfect*	X, ↓, Y, A	○, ↓, △, X	B, ↓, Y, A
Todos os upgrades de ataque*	↑, ↓, Y, B	↑, ↓, △, □	↑, ↓, Y, X
Invencibilidade*	B, X, B, ↑	□, ○, □, ↑	X, B, X, ↑
Energia 100%*	B, B, X, X	□, □, ○, ○	X, X, B, B
Projéteis ilimitados	B, B, ↓, X	□, □, ↓, ○	X, X, ↓, B
Sempre devastating*	Y, ↑, Y, ↓	△, ↑, △, ↓	Y, ↑, Y, ↓
Indicador de alvo*	↓, X, ↑, B	↓, ○, ↑, □	↓, B, ↑, X
Combo de 4 hits de Aragorn*	↑, B, Y, ↓	↑, □, △, ↓	↑, X, Y, ↓
Habilidades level B de Aragorn	↑, B, Y, ↑	↑, □, △, ↑	↑, X, Y, ↑
Combo de 4 hits de Faramir*	A, B, ↑, A	X, □, ↑, X	A, X, ↑, A
Habilidades level B de Faramir	X, ↓, ↓, ↓	○, ↓, ↓, ↓	B, ↓, ↓, ↓
Combo de 4 hits de Frodo*	↓, B, ↓, X	↓, □, ↓, ○	↓, X, ↓, B
Habilidades level B de Frodo	X, X, ↓, ↓	○, ○, ↓, ↓	B, B, ↓, ↓
Combo de 4 hits de Gandalf*	↓, Y, ↑, X	↓, △, ↑, ○	↓, Y, ↑, B
Habilidades level B de Gandalf	X, B, ↓, ↓	○, □, ↓, ↓	B, X, ↓, ↓
Combo de 4 hits de Gimli*	Y, B, ↑, A	△, □, ↑, X	Y, X, ↑, A
Habilidades level B de Gimli	A, X, ↓, B	X, ○, ↓, □	A, B, ↓, X
Combo de 4 hits de Legolas*	A, X, Y, B	X, ○, △, ↓	A, B, Y, X
Habilidades level B de Legolas	B, ↑, ↑, ↓	□, ↑, ↑, ↓	X, ↑, ↑, ↓
Combo de 4 hits de Merry*	Y, A, B, B	△, X, □, □	Y, A, X, X
Habilidades level B de Merry	↓, Y, A, B	↓, △, X, □	↓, Y, A, X
Combo de 4 hits de Pippin*	A, A, ↓, X	X, X, ↓, ○	A, A, ↓, B
Habilidades level B de Pippin	B, ↑, ↑, X	□, ↑, ↑, ○	X, ↑, ↑, B
Combo de 4 hits de Sam*	↑, ↓, Y, Y	↑, ↓, △, △	↑, ↓, Y, Y
Habilidades level B de Sam	X, X, Y, Y	○, ○, △, △	B, B, Y, Y
Jogar como Faramir	A, A, Y, Y	X, X, △, △	A, A, Y, Y
Jogar como Frodo*	X, B, B, A	○, □, □, X	B, X, X, A
Jogar como Merry*	A, ↓, ↓, A	X, ↓, ↓, X	A, ↓, ↓, A
Jogar como Pippin*	Y, X, B, ↓	△, ○, □, ↓	Y, B, X, ↓
Aragorn ganha mil pontos de experiência	↑, B, Y, A	↑, □, △, X	↑, X, Y, A
Frodo ganha mil pontos de experiência	↓, Y, ↑, ↓	↑, △, ↑, ↓	↓, Y, ↑, ↓
Gandalf ganha mil pontos de experiência	X, Y, ↑, ↓	○, △, ↑, ↓	B, Y, ↑, ↓
Gimli ganha mil pontos de experiência	X, X, Y, A	○, ○, △, X	B, B, Y, A
Legolas ganha mil pontos de experiência	A, Y, ↑, A	X, △, ↑, X	A, Y, ↑, A
Sam ganha mil pontos de experiência	Y, A, ↓, A	△, X, ↓, X	Y, A, ↓, A

Extras

Termine o jogo para liberar as seguintes dicas: Palantir no level Saruman; jogar como Faramir, Merry, Pippin; e liberar entrevistas de Andy Serkis, Billy Boyd, David Menham e Dom Monaghan.

Termine o jogo com o personagem no nível 10 para liberar Palantir no level Sauron.

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

Efeitos sonoros alternativos nos movimentos

GameCube e Xbox: na tela-título digite ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A. Um "Yeah" vai surgir.

PlayStation 2: na tela-título digite ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, X, ○. Um "Yeah" vai surgir.

Passwords

Use as senhas para liberar as dicas.

Legenda: L: Leonardo M: Michaelangelo D: Donatello R: Raphael S: Splinter

Efeito	Cube	PS2	Xbox
Donatello alternativo*	RRSLR	DDSMS	SRSMM
Leonardo alternativo*	RSLMD	LDMSR	RMMLL
Michaelangelo alternativo*	RLSLS	RRLMD	DLDSM
Raphael alternativo*	SLSMM	DMDML	LMSDD
Trajes de Halloween	-	-	LRLMS
Donatello com bandana			
grande e duplo poder de ataque	DRLDS	DRLDS	SMLLR
Leonardo com bandana			
grande e duplo poder de ataque	LMLSD	LMLSD	SLDDS
Michaelangelo com bandana			
grande e duplo poder de ataque	-	SMRDL	SMRDL
Raphael com bandana grande e duplo poder de ataque	RDSRL	RDSRL	SRRLR
Donatello com bandana pequena e duplo poder de defesa	MLMLS	SSSMR	LLSMR
Leonardo com bandana pequena e duplo poder de defesa	LDSMS	MRLLM	MLLSR
Michaelangelo com bandana pequena e duplo poder de defesa	MRRML	MRRML	MRLLD
Raphael com bandana pequena e duplo poder de defesa	SDRML	LRMDS	LSMDR
Michaelangelo com power-up de defesa	MSRMM	-	-
Donatello pisca em vermelho e tem power-up de ataque	MLSDS	DMDRS	DRLDS
Leonardo pisca em vermelho e tem power-up de ataque	RSDMM	LSLSR	LMLSD
Michaelangelo pisca em vermelho e tem power-up de ataque	RLMSM	MMSLR	MSRMM
Raphael pisca em vermelho e tem power-up de ataque	MSLLR	SLDSM	RDSRL
Donatello com power-ups	MLSDS	-	-
Michaelangelo com power-ups	RLDDR	-	-
Raphael com power-ups	RSSSR	-	-
Michaelangelo com shuriken de fogo infinito	MSSLD	DRDSS	MRRSL
Leonardo com shuriken infinito	SSLDM	SMRDM	MSSRD
Michaelangelo com melhor arma	-	MSRMM	-
Casey Jones no Story Mode	SRLLD	-	-
Mestre Splinter** no Story Mode	LSLML	SLDSM	LLMSR
Efeitos sonoros alternativos	DDDML	SMMRS	LSLSS
Banco de dados de produtos Playmates	LSDRM	LSDRM	LSDRM

*Depois de inserir a dica selecione o personagem com o botão L ou R (L1 ou R1 no PS2) pressionado.

**Antes, é necessário terminar o jogo com todas as quatro Tartarugas Ninja.

Modo Challenge

Complete o modo Story com Raphael, Donatello, Michaelangelo e Leonardo.

Casey Jones no Versus Mode

Termine o Level 1 com o Raphael.

Evil Turtlebot no Versus Mode

Complete o Level 3 com Raphael, Donatello, Michaelangelo ou Leonardo.

Hun no Versus Mode

Complete o Level 6 com Michaelangelo.

Oroku Saki no Versus Mode

Derrote Saki com com Raphael, Donatello, Michaelangelo ou Leonardo.

Shredder (Destruidor) no Versus Mode

Derrote o Destruidor com com Raphael, Donatello, Michaelangelo ou Leonardo.

Mestre Splinter no Versus Mode

Complete o Dojo level 3 com Leonardo.

Yoshi Hamato no Versus Mode

Termine o Challenge Mode Raphael, Donatello, Michaelangelo ou Leonardo.

Trajes alternativos

Ajuste o relógio interno do sistema para 31 de outubro ou 25 de dezembro.

TRUE CRIME: STREETS OF L.A.

Faça as dicas na tela de mapa.

Efeito	Cube/Xbox	PS2
Código Master*	↑, →, ↓, ←, ↑, A	↑, →, ↓, ←, ↑, X
Todos os upgrades	↑, ←, ↓, ←, ↑, A	↑, ←, ↓, ←, ↑, X
Todos os unarmed upgrades**	↑, ↓, ↑, ↓, A	↑, ↓, ↑, ↓, X
Todos os driving upgrades**	←, →, ←, →, A	←, →, ←, →, X
Todos os weapon upgrades	→, ←, →, ←, A	→, ←, →, ←, X
Carro mais pesado***	↓, ↓, ↓, A	↓, ↓, ↓, X
Carro mais leve***	↑, ↑, ↑, A	↑, ↑, ↑, X
Boost	Segure ↑, A, A, A	Segure ↑, X, X, X
Coordenadas de Nick	A, X, B, Y	X, ○, □, △
Liberar Impound Garage Cars	↑, →, ↓, ←, ↑, A	↑, →, ↓, ←, ↑, X

*Todos os bônus serão liberados mas desabilitará as missões upgrade.

**Desabilita as missões Training.

***Ação o mapa dentro do carro para fazer o código.

Personagens

Inserir as placas com o botão L + R (LI + RI no PS2) pressionado inclusive quando for selecionar o "OK".

Vagabundo	B00Z
Membro da SWAT	5WAT
Militar	MIK3
Oficial graduado	FATT
Oficial Johnson	FUZZ
Chefe (mulher)	BIGI
Seu parceiro	ROSA
Seu parceiro de lingerie	HURT_M3
Gangster	TFAN
Trabalhador asiático	HARA
High-roller asiático	MRFU
Açougueiro asiático	PHAM
Moça tatuada	TATS
Punk	MNKY
Garota Punk	B00B
Cafetão	PIMP
Boxeador	BRUZ
Big Biker	HAWG
Burro	JASS
Corpo	JIMM

Jogue como Snoop Dogg

Colete 30 ossos. Eles aparecem em amarelo no mapa.

Snoop lowrider hydraulics

Pressione para direita ou esquerda no lowrider na Dogg Patrol special mission para mudar a altura.

Vídeos bônus

Termine o jogo com todos os três finais.

Símbolos na placa

Quando inserir seu nome na placa, segure L + R (LI + RI no PS2) e digite esquerda ou direita no direcional digital para escolher símbolos.

Selecionar cor de carro

Quando inserir seu nome na placa, segure L + R (LI + RI no PS2) e digite cima ou baixo no analógico esquerdo para mudar a cor da faixa na parte de baixo da placa. Essa será a cor do carro.

Controle a tela-título

Pressione para os lados no direcional direito (direcional C no GameCube) para mover o fundo. Para cima faz o tempo avançar.

PLAYSTATION 2

GAMECUBE

TAK AND THE POWER OF JUJU

Digite os comando durante o jogo para obter os efeitos. Eles aparecem no menu Cheat da opção Extra.

Efeito	GameCube	PlayStation 2
Todos os Cheats	←, →, B, B, X, X, ←, →	←, →, □, □, ○, ○, ←, →
Todas as plantas	B, Y, X, ←, ↑, →, ↓, ↓	□, △, ○, ←, ↑, →, ↓, ↓
Todas as Moonstones	Y, Y, B, B, X, X, ←, →	△, △, □, □, ○, ○, ←, →
Todos os Power-ups	↑, →, ←, ↓, Y, X, B, ↓	↑, →, ←, ↓, △, ○, □, ↓
Todos os Yorbels	↑, Y, ←, B, →, X, ↓, ↑	↑, △, ←, □, →, ○, ↓, ↑
100 Penas	B, Y, X, B, Y, X, B, Y	□, △, ○, □, △, ○, □, △

Storyboards

Colete 200 Yorbels para liberar o Storyboards no menu Extra.

Concept Art

Colete todas as 12 plantas para liberar o Concept Arts no menu Extra.

SHOX

2.500.000 de dinheiro

Comece um novo jogo e coloque LOADED como nome.

LOONEY TUNES: BACK IN ACTION

Roupa Duck Danger

Entre com o código DANGERD para mudar a roupa do Patolino.

Granadas galinhas

Entre com o código HENSAWAY para que o seu personagem tenha um novo ataque.

PLAYSTATION 2

JAK II

Várias dicas

Colete os orbs para liberar as dicas.

Efeito	Colete
Jak's Goatee	5 orbs
Mundo Mirror	15 orbs
Modo cabeça head mode	30 orbs
Modo cabecinha	45 orbs
Scrap Book	55 orbs
Scene Player Act 1	65 orbs
Vulcan Fury Course	75 orbs
Scene Player Act 2	95 orbs
Peace Maker Gun Course	105 orbs
Scene Player Act 3	125 orbs
Reverse Races	135 orbs
Level Select	145 orbs
Munição infinita	155 orbs
Dark Jak infinito	165 orbs
Invencibilidade	175 orbs
Modo Hero*	200 orbs
Scrap Book alternativo	200 orbs no Hero Mode

*Comece um novo jogo com as 4 Morph Guns e uma lista secreta alternativa.

CASTLEVANIA: LAMENT OF INNOCENCE

Dificuldade Crazy

Termine o jogo. Selecione "New Game" e coloque @CRAZY como nome.

Jogue como Joachim Armster

Termine o jogo. Selecione "New Game" e coloque @JOACHIM como nome.

Todas as habilidades

Termine o jogo. Selecione "New Game" e coloque @LLSKILL como nome.

Modo Pumpkin

Termine o jogo com Joachim. Selecione "New Game" e coloque @PUMPKIN como nome.

Modo Boss Rush

Termine o jogo. Carregue novamente o save e na sala onde se escolhe as fases há uma nova entrada. É o Boss Rush onde se enfrentará todos os chefes.

Music Test

Termine o jogo. Compre o item Music Box na cabana de Rinaldo.

Mobius' Brooch

Termine o jogo na dificuldade Crazy. Compre o item na cabana de Rinaldo.

Duplicar item

Vá para o corredor que dá para a primeira sala de Save e para a sala de entrada das fases. Fique entre o segundo e terceiro pedestal, em cima da listra vermelha do tapete mais próxima da janela. Fique em cima da segunda sombra projetada pela lua ainda em cima da listra. Vire-se para a janela, espere 5 segundos e pressione Strat e veja seus itens. Coloque o cursor para cima e para baixo a ver seu item se duplicar.

SUPER TRUCKS

Master code

Salve o jogo com o nome BiNdErS.

Todos os carros

Salve o jogo com o nome Sez4jnr.

Todos os requerimentos para as manobras

Salve o jogo com o nome Turnips.

Modo Turbo

Salve o jogo com o nome Carumba.

Filmografia

Salve o jogo com o nome BonNetT.

Continental Challenge

Chegue em até terceiro lugar na Rookie Open.

Thunder Cup

Chegue em até terceiro lugar na Continental Challenge.

Super Trucks Championship

Chegue em até terceiro lugar na Thunder Cup.

Harri Luost Arinen Grand Prix

Chegue em até terceiro lugar na Super Trucks Championship.

CROUCHING TIGER, HIDDEN DRAGON

Extras

Termine o jogo para liberar Minigames, Vídeos e o modo Survival.

TIME CRISIS 3

9 vidas, Free Credit e Rescue Mission

Termine o Story no modo Arcade.

Tela-título com Alicia Winston e Crisis Mission

Termine a Rescue Mission.

Trial Stages

Termine um estágio para liberar a versão Trial do mesmo.

Mais continues

No modo Story ou Rescue, a cada Game Over, o limite de continues é aumentado em 1. Depois de 9 continues ganha-se continues ilimitados.

Modo Mirror

Termine o modo Story ou o Rescue sem usar continues.

Pistola atira sem recarregar

Termine o modo Story usando apenas a pistola. A opção aparece no menu Bonus Options.

Munição infinita

Termine o modo Story em menos de 30 minutos. A opção aparece no menu Bonus Options e permite usar as armas secundárias sem gasto de munição.

VIRTUAL ON: MARZ

B-240 Vox, Bob 1

Derrote mais de 9 Vox Bob 1 ou 2 no Dramatic Mode.

B-242 Vox Bob 2

Derrote mais de 24 Vox Bob 1 ou 2 no Dramatic Mode.

D-101 SF Vox, Dan Special Force

Derrote mais de 9 Vox no Dramatic Mode com rank 1 estrela.

D-101, Vox Dan

Derrote mais de 9 Vox no Dramatic Mode.

HBV-512-E1, Raiden 512E1

Derrote mais de 19 Raidens no Dramatic Mode.

HBV-512-E2, Raiden 512E2

Derrote mais de 7 Raidens no Dramatic Mode.

J-500 SF Vox, Joe Special Force

Derrote mais de 29 Vox no Dramatic Mode com rank 1 estrela.

J-500 Vox, Joe

Derrote mais de 29 Vox no Dramatic Mode.

J-504 Vox, Jane

Derrote mais de 49 Vox no Dramatic Mode.

L-43 Vox, Loo

Derrote mais de 39 Vox Loo no Dramatic Mode.

L-48 Vox, Lee

Derrote mais de 39 Vox Lee no Dramatic Mode.

MBV-04-10/80

Advance, Temjin 10/80 Advance

Viaje mais de 4 mil milhas no Dramatic Mode.

MBV-707-J SF, Temjin 707J Special Force

Derrote mais de 14 Temjins no Dramatic Mode com rank 1 estrela.

MBV-707-J, Temjin 707J

Derrote mais de 14 Temjins no Dramatic Mode.

MVZ-36-T, Apharmd The Hatter

Termine o Dramatic Mode no nível de dificuldade Very Hard.

MZV-707-S/V, Temjin 707S/V

Complete os episódios 2 a 6 no Dramatic Mode.

MZV-747-HII, Temjin 747-HII:

Complete o episódio 3/Earth 18 no Dramatic Mode.

MZV-747-J, Temjin 747J

Complete o episódio 3/Moon 15 no Dramatic Mode.

RVR-20-A, Apharmd J Type A

Derrote mais de 49 oponentes usando golpes curtos no Dramatic Mode.

RVR-24-C (AC), Apharmd J Type C

Derrote mais de 24 oponentes usando golpes curtos no Dramatic Mode com rank de, pelo menos, duas estrelas.

RVR-24-C, Apharmd J Type C

Derrote mais de 24 oponentes usando golpes curtos no Dramatic Mode.

RVR-36-F (AC), Apharmd T Type F

Derrote mais de 24 Apharmds no Dramatic Mode com rank de, pelo menos, duas estrelas.

RVR-36-F, Apharmd T Type F

Derrote mais de 24 Apharmds no Dramatic Mode.

RVR-62-D, Apharmd T Type D

Derrote mais de 49 Apharmd no Dramatic Mode.

TA-17B, Angelan WM:

Colete 200 Repair Discs no Dramatic Mode.

TF-14A, Fei-Yen

Derrote mais de 11 Fei-Yens no Dramatic Mode.

TG-11m, Guarayakha

Termine o Dramatic Mode no nível de dificuldade Hard.

VR-747 Type a8, Temjin 747 Type a8:

Termine o Dramatic Mode no nível de dificuldade Ultimate.

XBV-821m-N, Bal d Meora:

Defeat 10 Bal oponentes no Dramatic Mode.

YZR-8000 "Delta" CL, Myzr Delta 1 "Charlotte":

Derrote o Three Sisters of The Rose no Dramatic Mode na missão Dymn Chaos.

YZR-8000 "Delta", Myzr Delta

Derrote mais de 5 Myzr Delta no Dramatic Mode.

YZR-XIII Sin, Specineff 13 "Sin"

Derrote mais de 199 oponentes no Dramatic Mode.

GAMECUBE

STAR WARS: REBEL STRIKE - ROGUE SQUADRON 3

Passwords

Entre com as passwords para conseguir os efeitos.

Feito	Password
Créditos	LOOKMOM! (ou termine a missão Triumph of the Rebellion)
Documentário	THEDUDES (ou termine a missão Triumph of the Rebellion)
Music Hall	HARKHARK
Arcade de Star Wars arcade	Entre com RTJPF!G e, depois, com TIMEWARP (ou termine a missão Triumph of the Rebellion)
Arcade de The Empire Strikes Back	LOOKOUT! (ou termine todas as missões)
Sempre pegar medalha de bronze	WIMPIAM!
Comentário de áudio	WHATTHE? (ou pegue medalhas de bronze em todas as missões)
T-16 Skyhopper	FARMBOY?
YWing	YUODAMAN (disponível na missão Revenge of the Empire)
Desconhecido	FREEPLAY

Naboo Starfighter

Termine as missões Tatooine Training (todos os objetivos e itens normal e bônus) nas versões manhã, tarde, entardecer e noite.

Nave Slave 1

Pegue medalhas de bronze em todas as missões.

Jedi Starfighter

Pegue medalhas de prata em todas as missões.

Millennium Falcon

Pegue medalhas de bronze em todas as missões inclusive as bônus.

TIE Hunter

Pegue medalhas de ouro em todas as missões.

Ace mode

Pegue medalhas de ouro em todas as missões inclusive as bônus.

Super medalha

Ao ganhar a medalha de ouro uma nova lista de requerimentos irá aparecer. Esses são as maiores pontuações do pessoal da Lucas Arts. Se conseguir ultrapassá-los ganhará uma super medalha.

Escolha rápida de nave

Segure L + R e digite A ao escolher uma missão. A tela de hangar será suspensa.

ARMY MEN: SARGE'S WAR

Faça as dicas durante a tela de pausa e com o botão L pressionado. Uma mensagem confirma a dica.

Todas as armas*: →, X, X, Y, X

Slow motion: ←, ↓, ↑, →, X

Beagle holes, pegadas e

queimadas: ↓, ↑, X, Y, X

Iluminação alternativa: ↑, →, ↑, ↓, X

* Somente as armas que aparecem na fase estarão disponíveis.

KIRBY'S AIR RIDE

Bulk Star

Termine a fase Celestial Valley no modo Time Attack em menos de 3:20:00.

Dragoon

Na fase City Trial, no modo Free Run, no estádio (Air Glider), voe mais de 1.300 pés; no salto em altura, pule mais de 1000 pés e no modo City Trial atravesse em pelo menos 5 anéis.

As peças do Dragoon estão nas seguintes locais. Nota: as peças podem não estar nesses locais quando jogados em 6 ou 7 minutos a certos eventos podem mudar a localização.

A (cabeça): perto ou dentro da área do vulcão;

B (corpo/asa): perto ou no subsolo da área da floresta, ou perto dos poquinhos perto da área de planagem das 4 histórias;

C (pena/garra): na praia ou no hall do castelo em áreas com água (aleatório).

Formula Star

Termine o fase Frozen Hillside no modo Time Attack em menos de 3:14:00.

Galax

Faça 100 voltas em qualquer fase para liberar o personagem no modo Air Ride.

Hydra

As peças do Hydra está nos seguintes locais. Nota: as peças podem não estar nesses locais quando jogados em 6 ou 7 minutos a certos eventos podem mudar a localização.

X (asa 1): segundo ou terceiro andar da área de planagem das 4 histórias;

Y (asa 2): fora da área de planagem das 4 histórias ou perto da entrada/saída da área da floresta;

Z (corpo/cabeça): no subsofó perto da saída do norte ou sul.

King Dedede

Derrote King Dedede na fase 24 de evento para liberá-lo no modo City Trial. Derrote mil inimigos para liberá-lo no modo Air Ride.

Meta-Knight

Quebre mil caixas para liberá-lo no modo City Trial. Acumule 30 minutos de voo para liberá-lo no modo Air Ride.

Nebula Belt

Complete 100 voltas no modo Air Ride.

Rex Wheelie

Derrote 100 inimigos no Exhausted Stars no modo Air Ride.

Rocket Star

Termine uma volta na fase Machine Passage com tempo menor que 1:05:00.

Shadow Star

Derrote 100 inimigos com o golpe quick spin.

Slick Star

Termine duas voltas na fase Checker Nights com tempo menor que 3:05:00 no modo Air Ride.

Swerve Star

Termine duas voltas na fase Sky Sands com tempo menor que 2:05:00 no modo Air Ride.

Turbo Star

Use todas as trilhas do vulcão e termine em primeiro lugar a fase Magma Flows (modo Air Ride).

Jet Star

Corra mais de 4500 pés na fase Machine Passage em menos de 2:00:00 no modo Air Ride.

Wagon Star

Cruze a linha de chegada três vezes no total (exceto modo Free Ride).

Wheelie Bike

Corra em todas as pistas do modo Air Ride.

Wheelie Scooter

Comece uma volta final em quarto e chegue em primeiro na linha de chegada.

Winged Star

Termine em primeiro lugar no ar.

Brown Kirby

Use a Heavy Star e vença Sandool com tempo inferior a 1:30:00 para liberar o personagem no modo City Trial. Use a Wing Star e vença Zeroyon Attack 2 com tempo inferior a 0:30:00 para liberar o personagem no modo Air Ride.

Green Kirby

Use o cannon para quebrar um inimigo. Faça isso 10 vezes para liberar o personagem no modo City Trial. Engula 3 Swordknights e vença a corrida para liberar o personagem no modo Air Ride.

Purple Kirby

Quebre 5 vezes um veículo inimigo para liberar o personagem no modo City Trial. Vença a corrida de duas voltas no Airoon em menos de 2:30:00 para liberar o personagem no modo Air Ride.

White Kirby

Contrua os veículos Dagoon e Hydra em uma rodada para liberar o personagem no modo City Trial. Vença a corrida de duas voltas no Vallerion em menos de 2:30:00 para liberar o personagem no modo Air Ride.

Filme especial

Acumule uma hora de voo.

MARIO PARTY 5

Dificuldade Intense

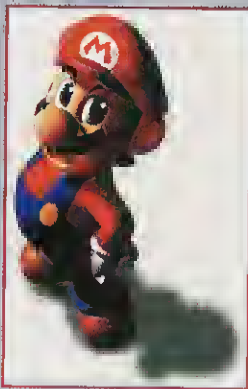
Termine o jogo na dificuldade Hard.

Partes de Skoler

Para liberar partes de Skoler na loja no modo Super Duel vença o Battle, Flag e o Robo Rabbit Hunt em todos os níveis de dificuldade.

Partes DK

Para liberar partes DK na loja no modo Super Duel vença DK no modo Battle no nível de dificuldade Hard no modo Super Duel.



YU-GI-OH: FALSEBOUND KINGDOM

Jogue com Joey Wheeler como personagem principal

Termine o jogo com Kaiba e Yugi.

Fusões

Segue a lista de fusões.

B. Skull Dragon = Red Eyes

Black Dragon + **Summoned Skull**

Blue Eyes Ultimate Dragon

= **Blue Eyes White Dragon** X3

Crimson Sunbird = **Mavelus** +

Faith Bird

Gaia The Dragon Champion

= **Gaia The Fierce Knight** +

Curse of Dragon

Gate Guardian = **Sanga of the**

Thunder + **Suljin** + **Kazejin**

Illusionary Beast = **Gazelle** +

Berrformet

Magnet Valkyrior = 3 **Magnet**

Warriors

Meteor B. Dragon = **Red Eyes**

Black Dragon + **Meteor Dragon**

Rabid Horsemen = **Mystic**

Horsemen + **Battle Ox**

Thousand Dragon = **Time**

Wizard = **Baby Dragon**

Twin Headed Thunder

Dragon = **Thunder Dragon** +

Two Headed King Rex

GAMEBOY ADVANCE

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

Dificuldade Very Hard

Na tela-título digite ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, ←, ←, B, A

Passwords

Digite as passwords para obter o efeito desejado.

Legenda

L: Leonardo M: Michaelangelo D: Donatello R: Raphael S: Splinter

Efeito	Senha
Modo Casey Jones	SRLMD
Modo Splinter	LSLML
Leonardo alternativo*	RLSLMD
Donatello alternativo*	RRSLR
Michaelangelo alternativo*	RLSLS
Raphael alternativo*	SLSM
Leonardo com mais ataque	LMLS
Donatello com mais ataque	DRILDS
Michaelangelo com mais ataque	MSRMM
Raphael com mais ataque	RDSRL
Leonardo com shuriken infinito	SSLD
Michaelangelo com shuriken de fogo infinito	MSSLD
Leonardo com efeito de ataque duplo	RSDMM
Donatello com efeito de ataque duplo	MLSDS
Michaelangelo com efeito de ataque duplo	RLMSM
Raphael com efeito de ataque duplo	RSSSR
Leonardo com defesa dupla	LDSMS
Donatello com defesa dupla	MLMLS
Michaelangelo com defesa dupla	RLDDR
Raphael com defesa dupla	SDRML
Bonus course 1	LSMMS
Bonus course 2	SSLD
Bonus course 3	MSSLD
Bonus course 4	SRLMD
Bonus course 5	LSDRM
Efeitos sonoros alternativos	DDML
Banco de dados de produtos Playmates	LSDRM

*Depois de inserir a dica selecione o personagem com o botão L ou R pressionado.

GEKIDO: KINTARO'S REVENGE

Enegia infinita

Coloque CRAZY como password.

Speed Up infinito

Coloque STARS como password.

Password de fases

Inira as passwords para ir à fase desejada.

Level	Nomw	Password
2	The Three Seals	MIMMO
3	The Ancient Book	HURRY
4	Searching For Koji	SMART
5	The Final Battle	YNUTS

CROUCHING TIGER, HIDDEN DRAGON

Digite as passwords para ir à fase correspondente.

Level	Password	Alternativo
1-1	J/CB	J/CB
1-2	0XS8	8XDD
1-3	KP3C	KPKF
1-4	KPK4	K532
1-5	SPRQ	JZM/
1-6	6F3P	6F3P

1-7	6F3X	6F3X
2-1	6ZMS	FNRT
2-2	5F17	FX5I
2-3	543N	OKDZ
2-4	BXR3	NMZQ
2-5	NXK7	NXK7
3-1	NX3I	IMF4
3-2	9Q6Q	1WV5
3-3	9QNT	NTDV
3-4	XXPG	3N1Z
3-5	CKBH	3X3I
3-6	NQ29	NQ29
4-1	5/0R	5/0R
4-2	062H	062H
4-3	D/N3	D/N3
4-4	B/4D	8/4D
4-5	BQ44	BQ44
4-6	HZ75	HZ75
4-7	HZ7D	HZ7D

ADVANCE WARS 2

Ver imagens

Aperte Select na Sound Room. Você verá várias imagens do game. Use direita e esquerda para ver todas as 26 e aperte B para sair.

Mapa Nintendo

Vá para a opção Design Maps, coloque o cursor em Map e segure A + L + R por um segundo. A tela ficará branca e voltará em instantes.

Mapa de caracter japonês

Na opção Design Maps, coloque o cursor em Map e segure L + R por um segundo. A tela ficará branca e voltará em instantes.

BANJO-KAZOOIE: GRUNTY'S REVENGE

Movimentos especiais

Consiga os movimentos nos locais indicados.

Battery Gun: Bad Magic Bayou (digite L + B + R)

Climb: Cliff Farm (digite ↑ em qualquer coisa escalável)

Dive: Cliff Farm (digite R na água com bolhas)

Drill Bill: Bad Magic Bayou (digite A + L)

Fire Gun: Freezing Furnace (segure L + B e digite R, R, R)

Flap Flip: Breegul Beach (digite L + A)

Fly: Breegul Beach (digite A, A)

Forward Roll: Cliff Farm (pressione B enquanto anda)

Ice Gun: Spiller's Harbor (segure L + B and press R, R)

Kazooie Gun: Breegul Beach (digite L + B)

Pack Whack: Spiral Mountain (digite B)

Rat-a-tat Rap: Bad Magic Bayou (digite A + B)

Shock Spring: Spiller's Harbor

(pressione A na pad verde)

Talon Trot: Breegul Beach (digite L + R)

Wonderwing: Spiller's Harbor (pressione A na pad vermelha)

SPONGE BOB SQUAREPANTS: BATTLE FOR BIKINI BOTTOM

Use as passwords para ir à fase desejada.

Level	Password
1-2	HYK3
1-3	Q6T3
1-4	B1D3
1-5	L2F3
1-6	CXP5
Steel Squirrel	M5D3
2-1	C934
2-2	L2S6
2-3	BYK4
2-4	LXT6
2-5	C7P6
2-6	R7P6
Star Power	BYF4
3-1	Q5P4
3-2	H9SX
3-3	M9JX
3-4	BYTX
3-5	R5JX
3-6	B2FV
Squid Vicious	M1FV
4-1	B5FV
4-2	LXFV
4-3	H2SY
4-4	M2JW
4-5	CYJW
4-6	M5SY
Spongebot Steelpants	C2FW

MEGA MAN ZERO 2

Dificuldade Hard

Termine o jogo uma vez. Coloque o cursor em New Game e segure L + A. Um som confirma a dica.

Galeria

Termine o jogo na dificuldade Hard. Coloque o cursor em New Game e segure Select + L + A. Um som confirma a dica.

Armadura alternativa

Termine o jogo nas dificuldades Easy, Normal e Hard. Depois, aperte Start e pressione L ou R até aparecer um menu com o Zero com capacete de outra cor. Há versões rosa, preto e vermelho.

OPERATION ARMORED LIBERTY

Use as passwords para ir à fase correspondente.

Level	Password
2	BKFSZW
3	DFFSKZ
4	SKXSZP
5	QKFSZB
6	XKFSJZ
7	BKFJZC
8	DYFSZJ
9	VKFSZQ
10	SKFSPZ

IBOX

GRABBED BY THE GHOULIES

Concept art

Consiga uma Platinum Medal nos Challenges #1, #3, #5 e #7.

Vídeo secreto

Termine o Challenge #21 para ver um vídeo secreto na Replay Storybook.

HUNTER: THE RECKONING REDEEMER

Todos os bônus

Digite X, B, X, B, ↑, ↑, ↓, ↓ durante o jogo.

Conviction level 99

Digite Y(4), ↑, ↓, ↑, ↓ durante o jogo.

Jogar como Carpenter

Chegue ao level 99 na arma branca.

Jogar como Joshua

Oermita a morte de 250 inocentes.

Para fazer isso facilmente vá ao Assault On GENEFE level. Mude o Team Damage para Full Damage e mate todos os inocentes que encontrar. Termine a fase, salve e repita a fase.

Jogar como Vincent

Chegue ao level 99 na arma de fogo.

Jogar como Werewolf

Chegue ao level 99 no Conviction.

Upgrade de espada Redeemer

Chegue ao level 15 na arma branca.

Upgrade de arma Redeemer

Chegue ao level 15 na arma de fogo.

Art Gallery 1

Derrote Warghoul.

Art Gallery 2

Derrote Demon.

Art Gallery 3

Derrote Santa três vezes.

Art Gallery 4

Derrote Abomination três vezes.

Art Gallery 5

Derrote Warghoul três vezes.

AMPED 2

Códigos

Insira os códigos respeitando maiúsculas e minúsculas. Obs: você não poderá salvar com as dicas habilitadas.

Efeito	Código
Seleção de fases	AllLevels
Jogar como Bunny	Bunny
Todos os personagens	AllMyPeeps
Parâmetros máximos	MaxSkills
Sem colisão	NoCollisions
Boarder rápido	FastMove
Pistas de gelo	AllIce
Sem batida	DontCrash
Giros rápidos	SuperSpin
Gravidade baixa	LowGravity
Todos os vídeos	ShowRewards
Desabilitar códigos	noCheats
Desconhecido	TrickedOut

MAXIMUM CHASE

Digite os códigos.

Efeito	Código
Preto-e-branco	9DE5 ou ABD7
Cor alternativa	B6FC

CRIMSON SKIES: HIGH ROAD TO REVENGE

Várias dicas

Durante o jogo insira os comandos.

Efeito	Comando
Modo God	Y, A, X, B, preto
Todos os aviões	Y, X, B, Y, preto
Super metralhadora	B, X, A, B, preto
5 mil de dinheiro	A, Y, A, Y, preto
10 tokens	X, B, X, B, preto
Dificuldade Ultra Hard	X, B, A, X, preto

Art Gallery 6

Derrote Black Spiral Dancer três vezes.

TOP SPIN

Provocar oponente

Entre uma pontuação e outra pressione para alguma direção no analógico esquerdo ou os botões preto ou branco.

RAINBOW SIX 3: RAVEN SHIELD

Modo God

Digite ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A durante o jogo. A mensagem "God Mode" aparecerá. A dica só vale para seu personagem. Não afeta prisioneiros nem companheiros.

Trilha de bala

Digite ↑, ↓, ↑, ↓, clique direcional direito, clique direcional direito durante o jogo. Seu time deixará rastros vermelhos com os tiros; os inimigos, azuis.

PLAYSTATION 2

TRUE CRIME: STREETS OF L.A.

Código de ativação	94C49BBA B22E53B8
Energia infinita	24C4BA8C 240597BD
Um tiro mata	2440A068 3C74470C
	24CB1EAC 34D617ED
Tempo infinito	24D120F4 9DFE45A9
Munição infinita	24D120B4 BD3ED3BD
Nunca fazer má ação	24D03068 1630475C
Máximo de más ações	244C686E DA330E57
Máximo de boas ações	244C686E DA330E67
Habilidades de direção: todos os carros	24103068 1630476E
Habilidades de direção: todos as manobras	24003A76 9F380EF6
Habilidades de tiro: todas as armas e upgrades	14403A66 9EB8065E
Habilidades de combate: todos os agarrões e ataques	24403976 9FB80666
Liberar episódio: Episode 1 Triad Violence	24103168 1630474E 44103368 12A0476C
	3946D6E3 DB872961
Liberar episódio: Episode 2 Mean Streets	24103168 1630475E 44153168 12B047DC
	3946D6E3 DB872961
Liberar episódio: Episode 3 International Ties	24103168 163047CE 44551068 163047CC
	3946D6E3 DB872961
Liberar episódio: Episode 4 Russian Face-Off	24103168 163047DE 44541168 1230475C
	3946D6E3 DB872961
Liberar episódio: Episode 4b Con Girls	24103068 16B0474E 44141268 12B0474C
	3946D6E3 DB872961
Liberar episódio: Episode 5 The Rescue	24103268 16B0474E 44551068 16B0474C
	3946D6E3 DB872961
Liberar episódio: Episode 5b High-Rise	24103068 16B0475E 44151068 16B047DC
	3946D6E3 DB872961
Terror	24103068 16B0475E 44151068 16B047DC
	3946D6E3 DB872961
Liberar episódio: Episode 6 House Of Wu	24103268 16B0475E 44551368 16B047DC
	3946D6E3 DB872961
Liberar episódio: Episode 6b Rampage	24103068 16B047CE 44151168 16B047CC
	3946D6E3 DB872961
Liberar episódio: Episode 7 Finding Rocky	24103268 16B047CE 44151068 163047CC
	3946D6E3 DB872961
Liberar episódio: Episode 7b Blood Money	24103068 16B047DE 44553068 1630555C
	3946D6E3 DB872961
Liberar episódio: Episode B Retribution	24103268 16B047DE 44151368 1630475C
	3946D6E3 DB872961
Trocar personagem: The Chief (Cop)	24D01068 1630555E
Trocar personagem: George (Cop)	24501068 1630555C
Trocar personagem: Johnson (Cop)	24501068 1630555E

24501068 1630555E
Trocar personagem: S.W.A.T. (Cop)
24D01068 9630555C
Trocar personagem: Commando (Cop)
2450106B 9630555C
Trocar personagem: Rosie
24D0106A 9630555C
Trocar personagem: Bondage Girl
24D0106C 9630555C
Trocar personagem: Topless Dancing Girl
24D0106B 9630555E
Trocar personagem: Glowing Tattoo Woman
2450106C 1630555E
Trocar personagem: True Crime Punk
2450106A 1630555C
Trocar personagem: Tattooed Punk
24D0106A 1630555E
Trocar personagem: Puma Punk
24D0106A 9630555E
Trocar personagem: Asian Guy
2450106A 1630555E
Trocar personagem: Rich Asian
24D0106C 1630555C
Trocar personagem: Cook
2450106C 1630555C
Trocar personagem: Boxer
24D0106A 1630555C
Trocar personagem: Pimp
24D0106C 1630555E
Trocar personagem: Street Bum
24501068 9630555E
Trocar personagem: Donkey
2450106A 9630555C
Trocar personagem: Zombie
2450106A 9630555E

CASTLEVANIA: LAMENT OF INNOCENCE

Código de ativação	9455918C D932C82A
Energia infinita	25D795E8 00A4551C
	25D7B6E8 0024550C
Corações infinitos	25D795C8 44B45C3C
	25D7B6C8 44345C2C
MP infinito	25D08778 1434151C
	25D08778 1434152C
Máximo de ATK	259796C8 44B45C0C
Máximo de CON	259796C8 44B45C3C
Máximo de DEF	259794C8 44B45C0C
Máximo de Gold	2543FCC6 DC255C0E
Máximo de INT	259796C8 44B45C2C
Máximo de LCK	259796C8 44B45C8C

LORD OF THE RINGS: RETURN OF THE KING

Código de ativação	949031F2 3D26C9DC
Energia infinita	24C00B8A 32765689
Arma secundária infinita	2490138E B2F457BB
Todos os movimentos	4414906A B6B4517E
	5985493C 272991D8
Level máximo	4414906A B6B451FE
	3941D2E9 BBA981E0

TONY HAWK'S UNDERGROUND

Código de ativação	94D495E6 36E60266
Especial infinito	249035E8 31B4D135
	248A35EA 3896D1BD
	241035E8 30B4D19D
	248A35EA B896D1BD
Tempo infinito	24D0966B 16B4C55C

TIME CRISIS 3

Código de ativação	94949AF2 91BEC26E
Energia infinita	24D01228 147441CC
Munição infinita (todas as armas)	24D117F4 9D7C576D
Tempo infinito	24D010B4 9DED510D
	24C018AA 90F51825
Continues infinitos	2492170B 3E7C57CC
Super Score (exceto chefes)	24030AE6 BE25DE2F

SPONGEBOB SQUAREPANTS: BATTLE FOR BIKINI BOTTOM

Código de ativação	F450B62A FF7C0C16
Objetos brilhantes máximos	2451B97E B5704BBE
Espátulas infinitas	2440B97B BC7003AE
Energia infinita	24D0916B 16F4477C
L2 para se transformar em bola	24D003F7 BD784846
Máximo de meias	2400B068 3C7043AE

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

Código de ativação	94919788 94661924
Continues infinitos	2550112A 16F0474C
Energia infinita	24D196AA 3E97C1DC
	24D196AA 8E97C1FD
Projéteis infinitos	24D0142B 36B4C1CC
Todos os personagens	254F6896 CBC81E47
Banco de dados do Donatello	2540392E 9EF0574E
Banco de dados do Leonardo	2540392E 9EF057EE
Banco de dados do Michelangelo	2540382E 9EF0577E
Banco de dados do Raphael	2540382E 9EF057DE

BATMAN: RISE OF SIN TZU

Código de ativação	F441B620 F77C4C1E
Token de bronze infinito	2540993B 9EF4913A
Token de ouro infinito	25409938 9EF491AA
Token verde infinito	25409938 9EF4911A
Token de prata infinito	25409938 9EF491BA
Token branco infinito	25409938 9EF4919A
Vidas infinitas	2410152A 7634D529

Bomba de fumaça infinito	2400B128 3AB4C3CB
Pontos infinitos	2451A0AA 92B6C79B
	2453A09E 9AB4C6BB

PLAYSTATION

BEYBLADE

BP infinito	B007B382 270F
Máximo de vitórias	B009374C 270F
Sem vitórias	8009374C 0000
Máximo de derrotas	8009374E 270F
Sem derrotas	B009374E 0000
Códigos de Bit Beast Level máximo	
Slot 1	3009387C 0014
Slot 2	3009387D 0014
Slot 3	3009387F 0014
Jogador 1: energia infinita	800BD2A8 03E7
Jogador 1: sem energia	800BD2A8 0000
Jogador 1: LP máximo	800BD2AC 0064
Jogador 1: sem LP	800BD2AC 0000
Jogador 2: energia infinita	800BD300 03E7
Jogador 2: sem energia	800BD300 0000
Jogador 2: LP máximo	800BD304 0064
Jogador 2: sem LP	800BD304 0000

ARMY MEN: WORLD WAR - FINAL FRONT

Tenha granadas	300F0956 0063
Tenha lançador de foguetes	300F0957 0063
Tenha bazuca	300F0958 0063
Tenha lançador de chamas	300F0959 0063
Tenha metralhadora	300F095A 0063
Tenha dinamite	300F095B 0063
Tenha minas	300F095C 0063
Tenha kit médico	300F095D 0063
Tenha detector de minas	300F095E 0001
Tenha binóculo	300F095F 0001
Energia infinita (inimigos também)	
D0058AEB 0040	80058AEE 2400
D00591DC 6480	800591E2 2400

GAMECUBE

LORD OF THE RINGS: RETURN OF THE KING

Código de ativação	W7PU-MPC7-CBMMZ
	UTHU-FRUP-2Y011
Vida infinita	H9CJ-TME7-MTCYC
	DPNU-8M9A-434AD
Arma secundária infinita	NJTY-5E16-ET85G
	X0BU-6N7W-W3JP8
Um acerto mata inimigo	F6GN-03FY-WYYF7
	RK1K-60GG-XZHHA
Experiência máxima	J4ZZ-E6C8-BZUP1
	C0UG-PN3G-NV627
Códigos de Aragorn	
Todos os level	VAQ9-PJE1-986FJ
	OGMP-GW61-QHDND
Todas as habilidades	MFTR-HQ0J-4484B
64M2-46JA-8KTXC	FEAH-6JFN-HVEIH
Level máximo	HJDR-2EDW-A85A6
	G7Q6-KV6P-MJW6D
Level up rápido	FZPX-TQYD-Q5HPB
	JZES-HFXJ-MXN89

Códigos de Legolas

Todos os level	HDYZ-DMQO-XHCKX NC3G-YY00-ASFJR
Todas as habilidades	2K55-4Y3A-VC130 VP57-1BCD-D0H4Z V7VB-YGKR-1BPD
Level máximo	WBDY-YNRY-5YZGY XDHI-TM3C-TEK82
Level up rápido	MTZH-HC3U-5YVR7 YVYH-A6V0-K3W1

Códigos de Gimli

Todos os level	6Y7P-1VFC-E67Q4 2TZJ-8AUT-AQY96
Todas as habilidades	Q8YT-FJMU-ECHGP 571T-T0FN-NXM8N QUXP-7YJW-N730H
Level máximo	K08W-7M02-50JIN RBQO-8AX4-CQZ8K
Level up rápido	VJ7B-YYK9-4HE34 HM66-GQXP-T6XGM

Códigos de Gandalf

Todos os level	RR1Y-94BR-FQD2K FG54-N1GF-AUYHJ
Todas as habilidades	FEW1-2MPF-R8ZUR GJ7V-832X-26403 HTGH-WTQT-1V45Z
Level máximo	EUTU-AHBC-DMQ2T F984-TNTV-493W7
Level up rápido	2EBW-HHYZ-UGMU6 2DU0-GBXT-QH74M

Códigos de Sam

Todos os level	7ZCG-1X90-UKNXW VF8N-7XAB-E8UGA
Todas as habilidades	9QA4-M0HF-XGD2J BQO2-HAZR-AUZQB PMM6-60CG-UI TRN
Level máximo	4GF9-KEQA-TM2PW 4QDY-G52B-UIW2D
Level up rápido	AEVA-0HOK-EDAP4 CX4U-PI6C-8ZDRI

Códigos de Frodo

Todos os level	64VE-Z2X0-FU91H 5AQ7-2066-51HBF
Todas as habilidades	8RU1-95NK-88COU TCH4-83JC-H5Y0N 2RW3-5HTE-6H5MY
Level máximo	346G-NK5A-PWVMY XR2J-F8C1-GUDZP
Level up rápido	0PFH-QJ99-27R13 12UT-ACEC-TBK8U

Códigos de Pippin

Todos os level	E7TA-Q9CV-J125B 4UP4-VMNU-W9187
Todas as habilidades	5218-5AYX-XE09H 6ZK4-B045-GMVU4 6ZGR-UJGE-40W42
Level máximo	EH4V-UKNB-65E3M TN21-575E-43RP0
Level up rápido	X7AF-C82K-248F2 8NVJ-FPD1-MKFJ0

Códigos de Merry

Todos os level	XYRK-VYQM-GJJC6 NEER-H9TH-VP763
Todas as habilidades	QKDB-R2HA-A1M08 X38M-QAUI-7GAMT REB8-HW69-70H4H
Level máximo	H10C-CHYH-Y13UB T5KM-4C35-E4SCG
Level up rápido	HFWX-TMWQ-NF8JZ K2GY-MMZH-8DICE

Códigos de Faramir

Todos os level	52RY-WAKJ-V68XH P9ZK-1CUU-73YQ1
Todas as habilidades	BJHE-MR1D-W63CB MDTZ-VKH6-4XDRN EH6P-AXYQ-J75PM

Level máximo	ZR3T-YMP9-V2KRT 4GPW-U8MY-HG8WT
Level up rápido	H95Z-RTAA-9URKJ YRTW-QPGG-C8XC9

SPONGEBOB SQUAREPANTS: BATTLE FOR BIKINI BOTTOM

Código de ativação	TPZF-VD7E-6HJFH F8QV-HAPJ-0AR6A
Energia infinita	EE7B-GADP-MMARG QQTM-2TKP-2PKCA
Energia máxima	93YJ-5Y42-Q9GD5 EXTN-GYHQ-T1GZQ
Objetos brilhantes máximos	MHWY-XDEM-N6XW4 Y7Q4-UR2F-K6RCD
Espátulas máximas	YMR5-H4EM-9GPV9 D8CR-8BF6-6R6EG
Máximo de meias	8UHF-NUY3-0F8MK 2M32-40H0-42UVA 9D7Y-XQFT-BM9U2 RJR5-P95J-FH7UZ
Máximo de lentes	DP44-50WD-RHM1W 3QU9-1JK1-EHR9G B9J5-HRJT-0GU5V

ROGUE OPS

Código de ativação	VJ3T-4JAI-QP3GK W4KM-TDC7-WBZ9B
Energia infinita	0W63-VJ3U-5MED6 6M72-91JM-MH721
Munição máxima	7009-0MHB-EGYBD MYCN-FE68-4MZZF
Sem recarregamento	QWAX-1EWU-HTQUE M7F7-IHBO-BFWTU
Bateria máxima	MEG8-QD2T-01BY9 0GEN-JD9R-T8B57
Tempo infinito	YZN0-0GY3-JPBTH UGR5-XCBB-1UVPB
Artilharia não atira	AY8H-MZ2N-UNRVM JDXP-1WFD-FFCWQ HM7X-PP4G-NF9CJ
Maioria dos inimigos não atiram	T696-RZ26-04F9X Y3QV-B64K-X0UH9

STAR WARS: REBEL STRIKE

Código de ativação	MHQC-U9YH-5P8Y1 7163-XCBU-T2MM0
Código de ativação 2	Z5BH-CXPD-QUVFK BRH2-2F6F-D9X50 G8Y8-F5QG-27CHV Y0CZ-VQEI-VEYJH ZZTE-YUBX-CYEMW 07X0-4D7Y-XHUC2 P0BK-MZEY-IQ91N WHFP-JQ2S-ABUGH MAZC-Q7Q4-0XWBW QCPY-Y3M0-HYUZR FH5C-BD7N-EC08X D6UT-J71C-MWEC7 XVWH-ESN4-P6Y3A TEBY-CX4V-H4HJ4 2WPX-5RQB-AZT8G
Votação infinito	3Y6R-82UY-NZNT7 MKBP-85Y4-TKK2Z 9UC0-7QIH-5YB87
Arma secundária infinita	MFQH-GFMR-W01KH DQJB-YTT9-ZK3UD 4JC2-R8TD-RX169

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

Código de ativação	JKU5-ZC11-4X4NV MKC1-BPZY-0ZJAJ
Vida infinita	VB4K-T4W7-CGYOF 9RM3-Y31V-TWMHK
Começar na fase 'Secrets'	AQXH-G7R5-56G8Y ZKUZ-T8PD-75KXC JPBV-VJ7G-8WWK2
Começar na fase 2-1	J4U7-780U-ZYXDH ZKUZ-T8PD-75KXC 2433-QD5C-5JCG5
Começar na fase 2-2	W4W5-QVYJ-3V5U3 ZKUZ-T8PD-75KXC QNGM-H8GT-NX912
Começar na fase 2-3	WT30-MCDO-76BR4 ZKUZ-T8PD-75KXC WXRO-EZT0-N7QUT
Começar na fase 2-4	NUFN-ZWNX-QJ82Y ZKUZ-T8PD-75KXC BZX8-YBDZ-AVB9W
Começar na fase 2-5	JBIV-4D7F-TY3E7 ZKUZ-T8PD-75KXC DIU7-HCIP-WCJ4M
Começar na fase 2-6	2QP3-FBTK-A3J8F ZKUZ-T8PD-75KXC 03ZE-WPDR-GA5M5
Começar na fase 3-1	QF4T-K1UK-WX2JH ZKUZ-T8PD-75KXC 90RC-KPCV-3EU8W
Começar na fase 3-2	J9YV-8VB0-ZQPR9 ZKUZ-T8PD-75KXC 64EG-KTKT-TRGHK
Começar na fase 3-3	MRYP-GW8K-J6YEH ZKUZ-T8PD-75KXC QONP-PYX-0DZK5
Começar na fase 3-4	UYFG-NKKY-5P5AY ZKUZ-T8PD-75KXC 3CPM-99AR-CCBUD
Começar na fase 3-5	EEVZ-KHUA-ZNX5Q ZKUZ-T8PD-75KXC C3UF-B204-PKBP
Começar na fase 3-6	A6GJ-FWZZ-YUW88 ZKUZ-T8PD-75KXC DFET-ZT6R-YDBQG
Começar na fase 'Progress'	MYRC-UR64-Y8XDR ZKUZ-T8PD-75KXC YAAJ-C2WP-GNYZH
Começar na fase 4-1	KN15-5D8F-F58T2 ZKUZ-T8PD-75KXC CJNY-5454-7CVGZ
Começar na fase 4-2	EYPC-MWNG-TM0ZG ZKUZ-T8PD-75KXC 6F4U-4YKM-Y8WDN
Começar na fase 4-3	U2H9-MBMA-HUBIQ ZKUZ-T8PD-75KXC JSUG-8TYB-3JVD
Começar na fase 4-4	MGKV-BT6H-HMA9R ZKUZ-T8PD-75KXC I1N2-N6F7-J5KUY
Começar na fase 4-5	M52Q-05ZG-V1B8J ZKUZ-T8PD-75KXC P4IJ-F1W4-5V48Y
Começar na fase 5-1	HN42-45UF-RIVQF ZKUZ-T8PD-75KXC N7XV-GMZN-2UK9J
Começar na fase 5-2	WZQ7-APM5-RN7K4 ZKUZ-T8PD-75KXC A4MT-Z41X-RF447
Começar na fase 5-3	RPDF-TQYP-20MBH ZKUZ-T8PD-75KXC GOR9-VF12-V6WD7
Começar na fase 5-4	AD6N-M3YV-EPPTF ZKUZ-T8PD-75KXC DIWX-EYN5-888QM
Começar na fase 5-5	NFE0-EBEG-T7P5K ZKUZ-T8PD-75KXC ZJAF-CX0X-FJKGS

Começar na fase 'Ordeal'

	4BP4-G5Q9-NZ38Y
	ZKUZ-T8PD-75KXC
	8814-RFIK-HW0GV
Começar na fase 6-1	6X1G-5WQ1-1FHAT
	ZKUZ-T8PD-75KXC
	FR99-MNX7-HHJVF
Começar na fase 6-2	58VM-CRDY-F2X4C
ZKUZ-T8PD-75KXC	89B7-489D-0RG5Z
Começar na fase 6-3	PPAB-QPBG-4TC17
	ZKUZ-T8PD-75KXC
	NBQW-NXJ1-4PTUC
Começar na fase 6-4	GDMX-09XA-UNX9R
ZKUZ-T8PD-75KXC	EBJQ-7JCY-0YNJC
Começar na fase 6-5	DB9H-JAQ0-X2MEF
	ZKUZ-T8PD-75KXC
	HMX4-XC5W-RVYVF
Começar na fase 6-6	N0E7-MAK3-F9AWI
	ZKUZ-T8PD-75KXC
	CRBG-UAXA-RBVGD
Começar na Shredder Battle	98PZ-0E20-V4XA6
	ZKUZ-T8PD-75KXC
	DGKM-30FA-4BH3G
Começar em Oroku Saki Battle	XXWN-8KZ5-XY7AK
ZKUZ-T8PD-75KXC	3FG4-Y4UH-114H8
Começar em Secret Survival Battle	GMIA-DEQ3-A3RFR
ZKUZ-T8PD-75KXC	E1AB-KXKK-2K6UK
Códigos de jogador 1	
Energia infinita	DIXG-HTC4-ZH5TT
	RWQD-UENI-6VYFJ
Pontuação máxima	H25G-3PP6-0ZVTJ
YNNR-PVD2-CP999	KF52-WJ9E-1H0AD
Shuriken infinito	WHR5-VGJ0-C6V5M
	INA1-83A5-Q8TNW
Shuriken elétrico infinito	
GG3R-KTQE-T346P	8E8N-KGWG-CE98J
Shuriken de fogo infinito	
HHY7-0NSE-NVBEJ	RDWJ-BG18-63QW4
Summons infinitos	NCNE-GTD4-A0G3R
2UI1-TY41-ZXJ4P	NICH-D179-J6HAD
Jogar como Raphael (Story)	
97N5-B14U-TT4AW	8CEY-R3CV-YNPZZ
Jogar como Donatello (Story)	
	MRWY-KPH6-72HJE
	WGYG-5DNZ-ADNFB
jogar como Michelangelo (Story)	
GBQF-HUDP-86KZ5	JDEG-X37A-B5X52
Jogar como Leonardo (Story)	
77P7-2565-SRVFP	U6ZQ-B1VA-50ZM8
Jogar com o Splinter (Story)	
	RHRP-VEA7-7U6WY
	XR07-Q65X-R3QCT
Jogar com o Casey Jones (Story)	
JD7E-4X93-BERKK	XDRG-BWX7-PKCAZ
Códigos de jogador 2	
Energia infinita	JGT7-R65B-A7PPI
	H2UQ-6T62-YYPJ4
Pontuação máxima	HFMT-BRCH-W31GI
DTA2-01E4-TBZMI	879N-UMJW-GJPF
Shuriken infinito	FCU3-IU43-G2H2T
	TEY1-KVBV-XZMV3
Shuriken elétrico infinito	
F18C-9MTT-4DSFQ	TEY1-KVBV-XZMV3
Shuriken de fogo infinito	
	B5WW-R8K8-MVW8Q
	TEY1-KVBV-XZMV3

CASTLE ENTRANCE

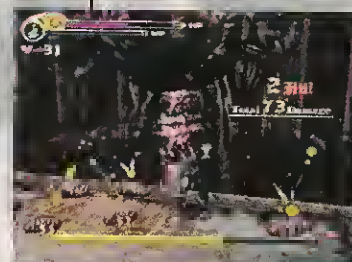
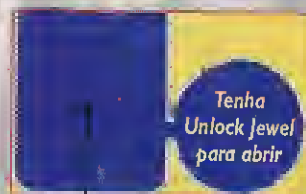
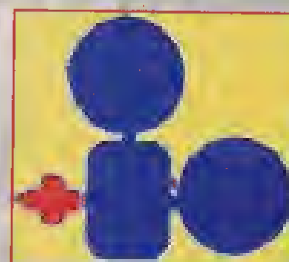


Por Lord Mathias



A Konami investiu pesado em **Castlevania: Lament of Innocence**. Apesar dos inúmeros sucessos na era do 2D, a série ainda não tinha emplacado numa jogabilidade 3D. A versão do Nintendo 64 era apenas regular e a do Dreamcast prometia, mas foi cancelada. Com o produtor Iga, apelido de Koji Igarashi, **Lament of Innocence** é um bom começo. Tem gráficos bem montados e um som empolgante. O personagem principal é Leon Belmont, o primeiro de uma linhagem de caça-vampiros. Aliás, a treta entre os

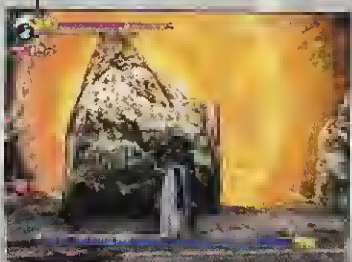
sanguessugas e o clã começa nesse episódio. A arma de Leon é o tradicional chicote. Com ele, o personagem pode atacar usando de golpes simples ou combos; ou usá-lo para enganchar em objetos e auxiliar na movimentação. Além disso há uma farta opção de armas secundárias que, combinados com os Orbs, adquirem efeitos diversos. Os itens e equipamentos só podem ser usado em tempo real. Há itens e salas secretas para serem desvendados. No geral, **Lament of Innocence** lembra um **Symphony of the Night**, do PlayStation, em 3D. Mas não possui nem a metade da profundidade deste. Tem muito menos itens, fases e inimigos. E isso é uma pena. Quem sabe numa continuação a Konami reveja esses pontos pois, de resto, o game é muito bom.



Chefe: The Forgotten One. Fase 1: dê chicotadas no chefe até detoná-lo. Use a golpe giratório para dar cabo das vermes. Desvie do jato de sangue



Fase 2: evite os socos do chefe usando os desvios laterais. Esquive-se do ataque do sangue. De resto muito golpe



Fase 3: bloqueie os raios ficando atrás da pedra. Se a pedra rachar é sinal que vai aguentar apenas mais uma investida. Ataque o chefe quando puder

Castlevania: Lament of Innocence

Konami
Ação
1 jogador - M Card

8.8

Controle **9.0**

Os comandos de ação funcionam rápido e o sistema de menu é inteligente. Mas é um pouco difícil escolher o Orb ou Relic com velocidade.

Diversão **8.0**

Enquanto dura, o game é instigante e desafiador. Mas não há muitos itens e fases a procurar. Os personagens secretos são legais.

Gráfico **9.0**

Texturas bem definidas e ótima resolução. Tudo se mexendo a 60 quadros por segundo. Os personagens principais não ficou bem montado.

Som **9.0**

A trilha sonora abusa do órgão e dos instrumentos de corda para dar aquele clima apocalíptico. Muito bom.

Já? - Por Marcelo Kamikaze

Quando estava começando a me empolgar para fugir todo o game, vi que já tinha acabado. **Lament of Innocence** está muito curtinho.

CONTROLES

- : chicotada fraca;
- △: chicotada forte;
- : arma secundária;
- X: pula (X mais uma vez para saltar duas vezes);
- R1 ou R2: defesa;
- L1: abre menu de Orb (use direcional direito para escolher);
- L2: abre menu de Relic (use direcional direito para escolher);
- R3: abre menu de tempo real (use direcional direito ou digital para escolher, X para confirmar e △ para sair; os

itens e equipamentos só podem ser usados nesse menu);
Select: abre mapa;
Start: abre tela de Status.

Durante a defesa

- : ativa Relic (aperte o botão novamente para desabilitar o Relic);
- Direcional + X: movimento de desvio (pode ser feita até duas vezes na sequência).

Durante a salto

- : chicotada aérea;
- △: voadora com fogo.



Derrate todos os inimigos para abrir a porta



Use o chicote contra os canos para prosseguir



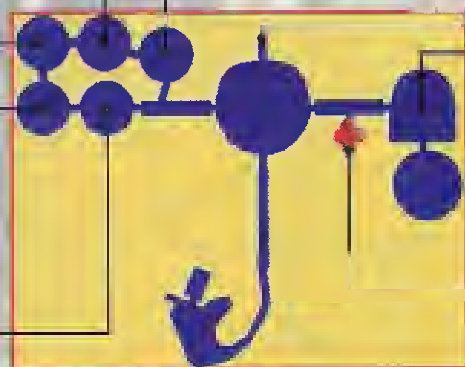
Defenda a investida do Golden Armor para ganhar MP. Pegue o Relic Svarog Statue. Acione-o e derrote o inimigo



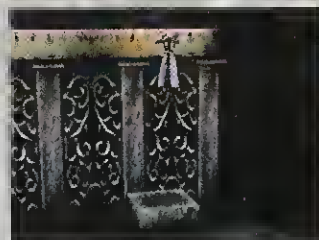
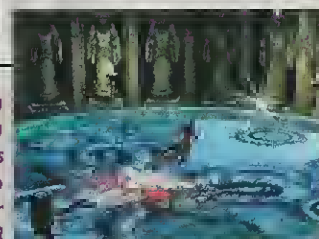
Essa porta só é liberada após derrotar os 5 chefes. É a entrada para o Pagoda of the Misty Room



Salte e use o chicote para se agarrar ao parapeito. Item: Marker Stone 2



Aqui está a entrada para cada uma das fossas. Item: Map 1 e Marker Stone 3

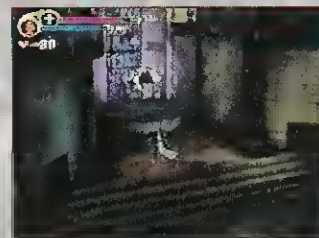


Dê um duplo salto e agarre na beirada. Item: Marker Stone 1

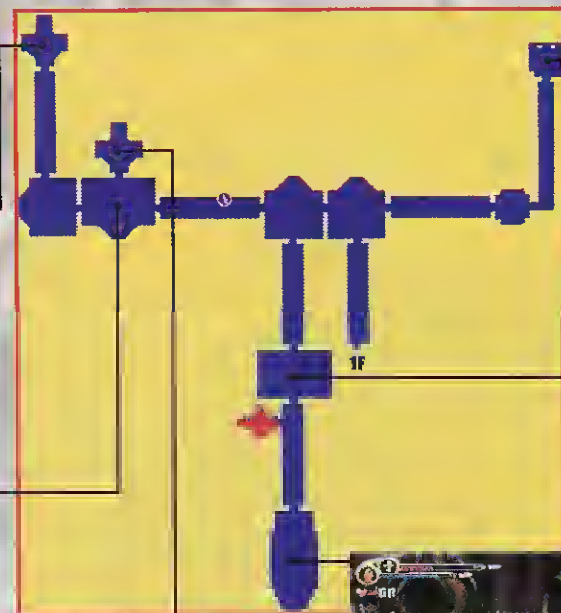
Sala de Save. Mesmo que não vá salvar, entre na sala para recuperar energia



HOUSE OF SACRED REMAINS



Item: Bloody Cape



Pegue a White Tiger Key



As seqüências do estátua são: 1) demônio, mulher, demônio, mulher, mulher ou 2) mulher, demônio, demônio, mulher, demônio



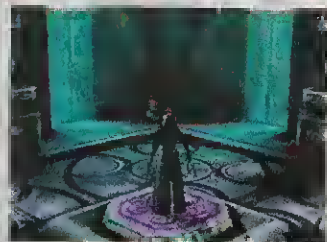
Use os obstáculos para se defender dos raios. Não pule nos blocos escuros pois eles cedem facilmente



Chefe: Undead Parasite. Acerte cada um dos 4 órgãos que soem de cada um dos buracos. Use armas secundárias como a cruz para facilitar. Depois de destruir os 4, detone agora o órgão do buraco central. Desvie do verme e do fogo que ele solta. Se estiver sem energia use o Potion e recupere sua energia



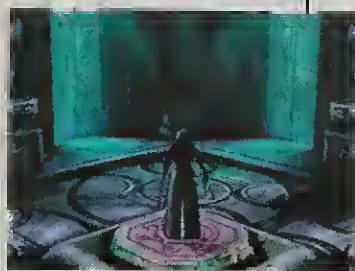
Item: HP Mox Up



Interruptor 1 da porta 2

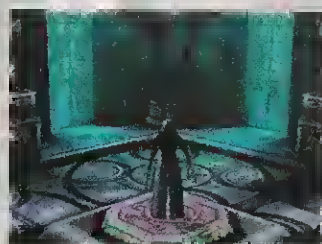
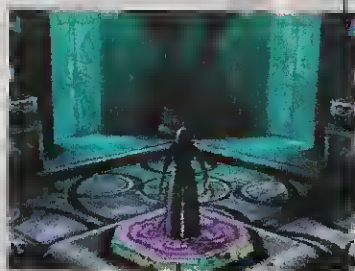


Fique pulando para evitar os monstros no chão. As paredes podem ser ultrapassadas com a salto duplo

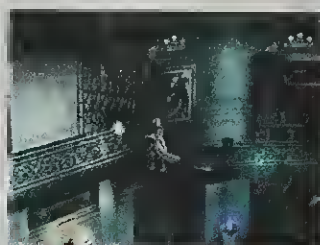


Interruptor 2 da porta 1

Interruptor 2 da porta 2



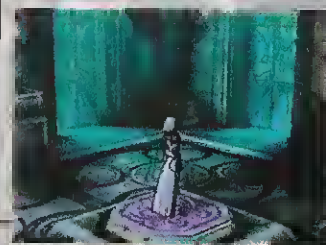
Interruptor 1 da porta 1



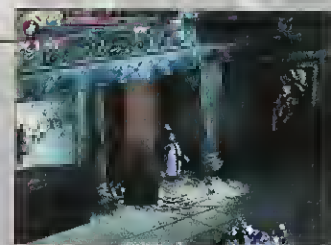
Pule para contornar a grade, dê um segundo salto no ar em direção a outra plataforma e aciane a chicote para chegar a ela. Assim você chega a porta



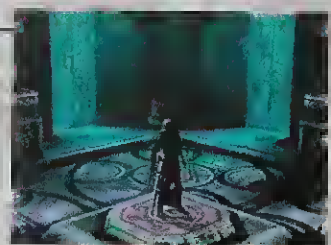
Item: MP Max Up



Interruptor 3 da porta 2



Empurre a estante com livros para revelar uma passagem secreta. Item: HP Max Up



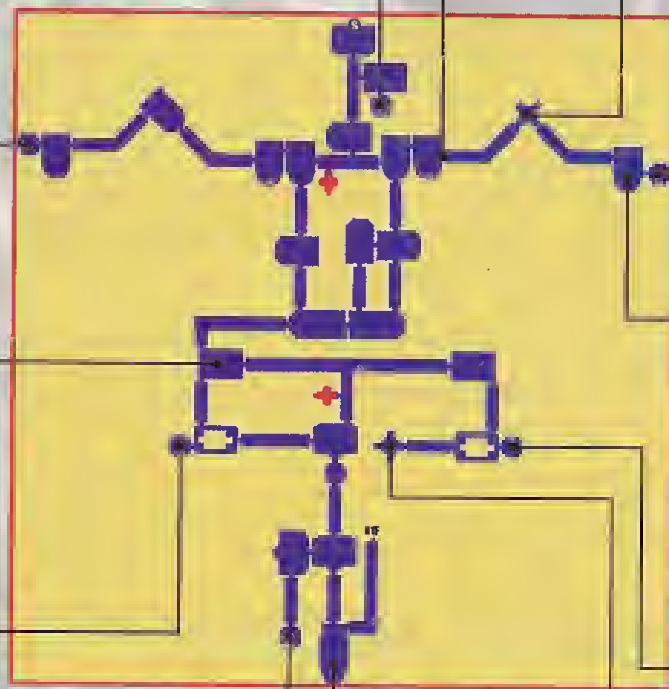
Interruptor 3 da porta 1



Pise na circula elevada. Siga pela direita e use a salto duplo para chegar à plataforma superior. De lá, use a chicote nos canos para ultrapassar a barreira de eletricidade e chegar à porta

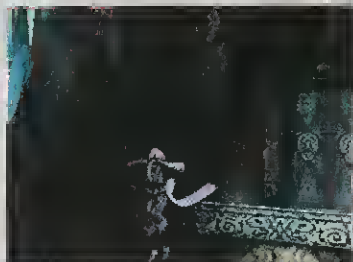


Use o Dragon Yellow Key e pegue a Relic Black Bishop, que aumenta seu ataque

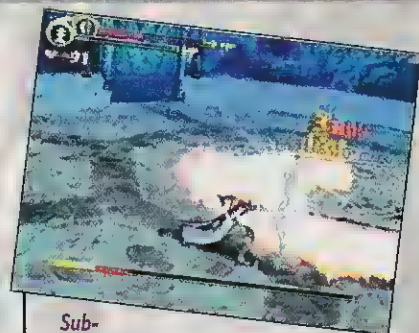


DARK PALACE OF WATERFALLS

Fique parado em frente a fissura e espere o grandalhão te atacar. Defenda-se e veja uma passagem surgir



Salte da plataforma da porta e chegue a um local elevado. Siga para a direita e vá para a sala do Frost Elemental

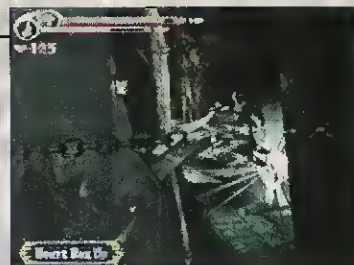


Sub-chefe: Frost Elemental. Mande os ataques mais potentes que tiver e defenda suas investidas. Sem segredos. Ganhe o Whip of Ice

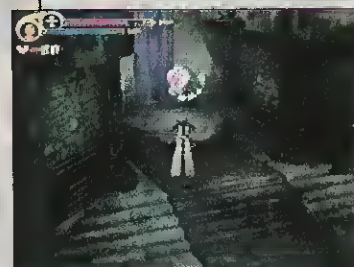


Item: HP Max Up. Use a plataforma de montanha-russa para descer de andar. Pegando todas as moedas você ganha um Relic Mediative Incense, que faz recuperar os corações

Passando a primeira lâmina salte para a direita e ache um Heart Max Up. Acione a Wolf's Foot e pula para a plataforma do outro lado, onde tem uma Racoon Charm. Esse acessório aumenta as chances de conseguir itens raros ao derrotar os inimigos



Item: Marker Stone 8

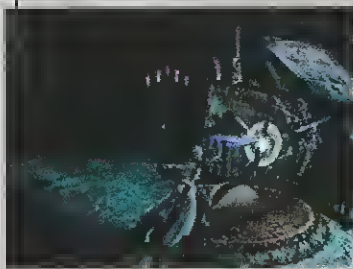


Depois de ultrapassar a área dos canas chegue a essa sala. Item: Heart Max Up



Item: Map 3

Aqui tem a primeira alavanca que muda o fluxo da água. Portas trancadas pela força da água se abrirão fechando outras

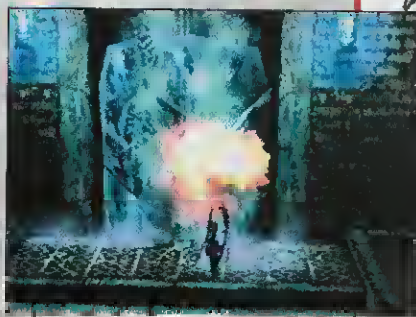


Chefe: Joachim. Use a voadora (pula + chicotada forte) para detonar as esferas azuis que estão nos quatro cantos do local. Depois parta para cima de Joachim com toda sua força





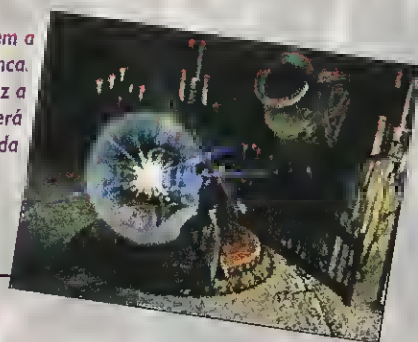
Sub-chefe: Dappleganger. Defenda suas investidas e contra-ataque



Use a Whip of Flame nessa porta cancelada. Na sala seguinte você ganhará a Relic Little Hammer, que dá dinheiro



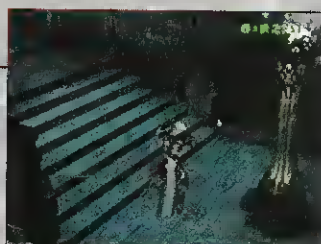
Nessa sala tem a segunda alavanca. Mais uma vez a fluxa da água será mudada



Item: Dreupnir. Ele aumenta a pader de ataque



Pegue todas as moedas e ganhe um MP Max Up. As primeiras moedas aparecem na direita; depois elas aparecem na esquerda e assim sucessiva e alternadamente



Acenda todas as lâmpadas com chibatadas no limite de tempo impasta. Assim a porta se abre e a Blue Dragon Key será sua



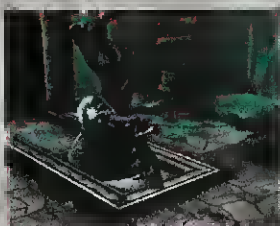
Enfrente uma legião de Lizard Men. Use as melhores armas secundárias. Item: HP Max Up

GARDEN FORGOTTEN BY TIME

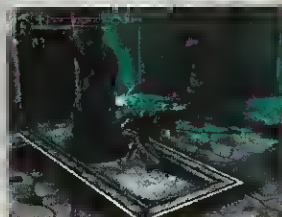
Chefe: Medusa. Use basicamente os desvios laterais contra as investidas da Medusa. De resto mande muitas chicotadas e armas secundárias.



Atrás da porta I tem Ring of Fire. Você fica mais resistente a ataques de fogo



Interruptor
I da
porta 2



Quebre a estátua para
liberar a passagem



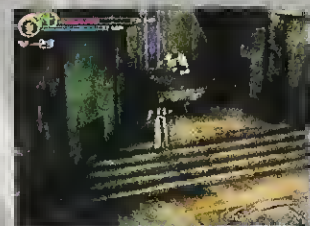
Interruptor 2 da porta I



Embaixo da escada tem um HP Max Up



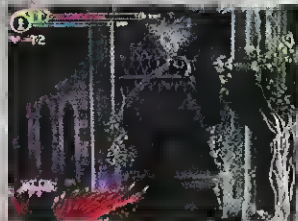
Item: Map 4



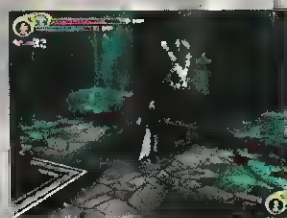
Atravessando a porta com a Blue Dragon Key, pegue a Tool Bag que permite colocar mais um acessória



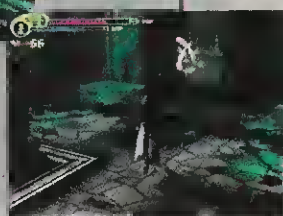
Use a planta como
plataforma para alcançar
uma porta no alto



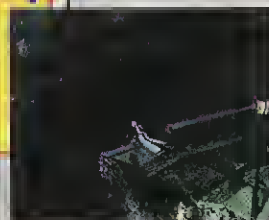
Use a planta
como
plataforma
para
alcançar
uma porta
no alto



Interruptor 3
da porta 1.
Item: Marker
Stone 5



Item: Jewel Crush. Ele permite usar as jóias como item e, assim, obter diversos efeitos. Tem também o interruptor 2 da porta 2



Dê um salto duplo e uma chicotada no poste da lâmpada para chegar aqui. Use o Wolf's Foot para chegar a passagem lateral. Na parte de baixo da porta tem um Heart Max Up



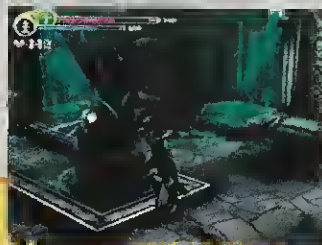
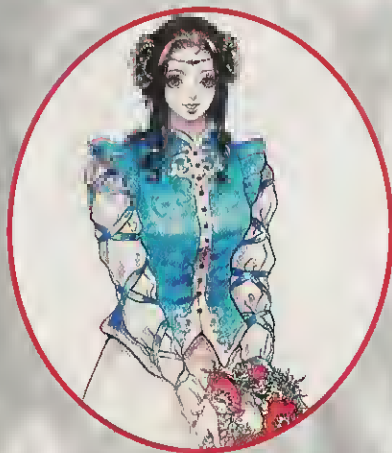
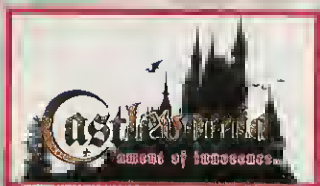
Item:
Saisei
Incense.
Esse é
um Relic



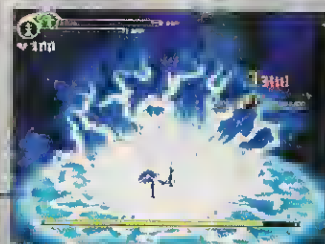
que faz recuperar o HP com o tempo



Item: Ring of Thunder. Ele protege contra danos causados por ataques de eletricidade



Interruptor 3 da porta 2



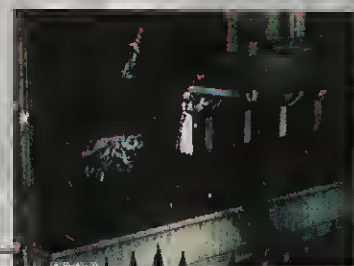
Sub-chefe: Thunder Elemental. Use a mesma

estratégia dos outros chefes similares. Muita ataque e defesa quando puder. Ganhe a Whip of Lightning

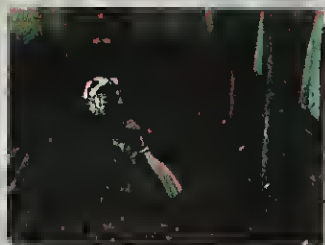
GHOSTLY THEATRE



As cabeças que soltam lasers param de fazê-lo quando a personagem as encara. Use a defesa para andar com a corpo virada para o lado da estátua. Há várias salas que será necessário usar esse truque



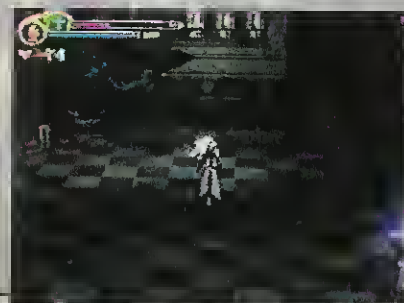
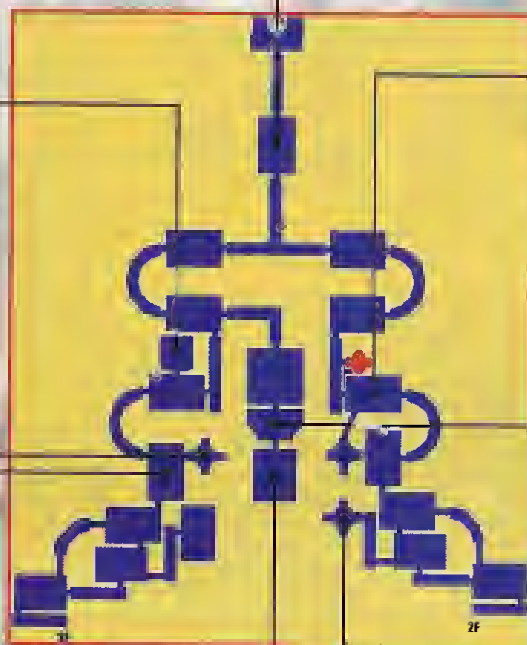
Pule daqui e acerte uma chicotada no cano. Passando pela porta há um HP Max Up



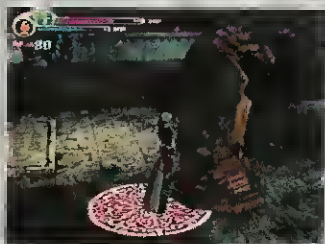
Item: Aroma Earrings. Ele aumenta a inteligência



Item: Heart Max Up

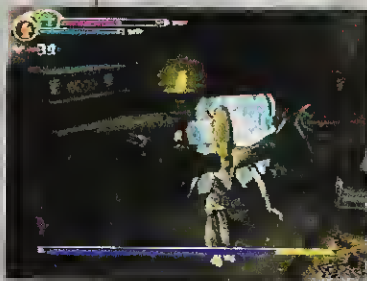


Item: Map 5

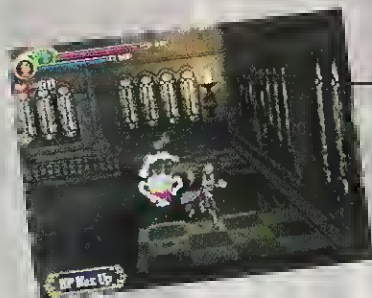


Deixe o alvo nas estátuas para que os meteoros detonem-nas. Acabando com as vermelhas abre duas portas. O exterminio das azuis libera outra porta. Item: Ancient Text 2

Chefe: Succubus. Na entrada, use o Curtain Time Bell para fazer o chefe aparecer. Use armas de longa distância. No mais, defenda seus ataques



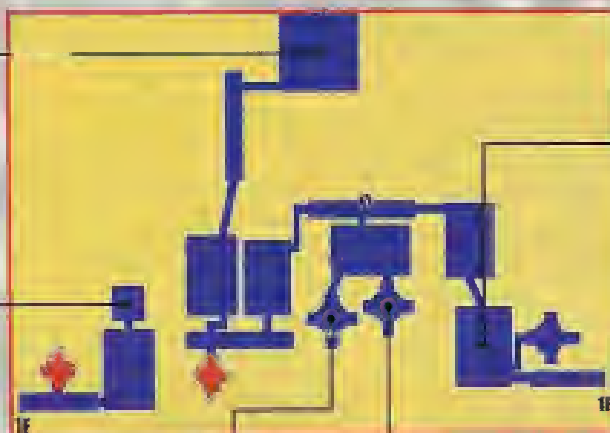
Atrás da porta da White Tiger Key tem uma Heart Braoch. Ela faz diminuir o número de corações gastos quando se usa uma arma secundária



Item: MP Max Up



Vença a sala com caveiras que saltam lasers. Item: Black Turtle Key



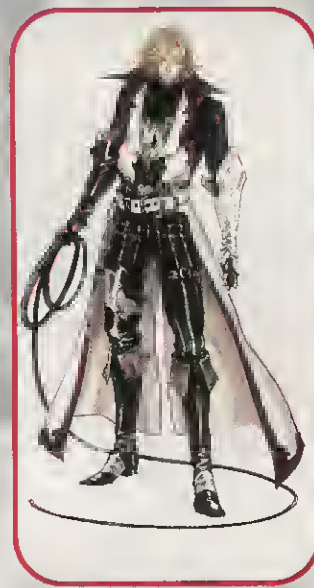
Pule daqui e acerte uma chibatada na cana. Em cima há um MP Max Up e uma parta. Na sala seguinte você pega a Relic Lucifer's Sword



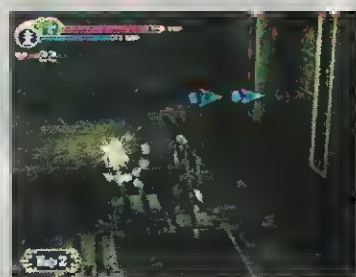
Para chegar a essa sala pule a primeira plataforma e pule novamente para a mesma direção. Você vai achar uma outra base. Item: Brisingamen. Ele aumenta a tempa de usa das Relics



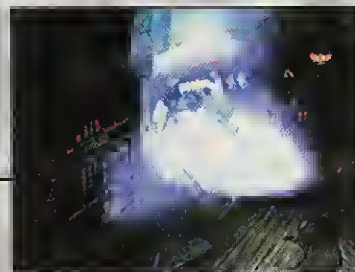
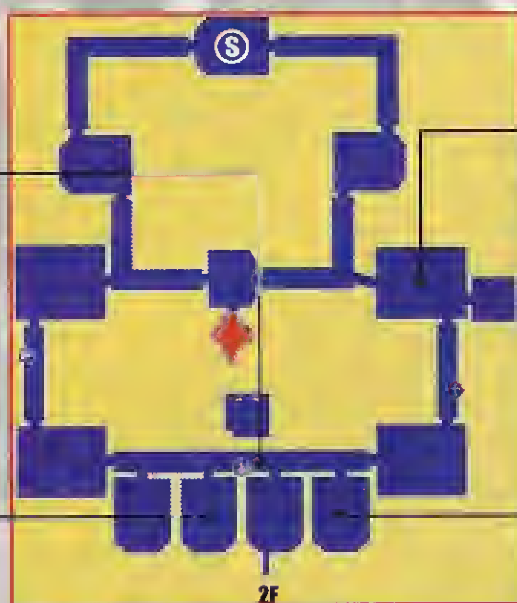
Para chegar a essa sala pule as plataformas na sala escura. Vá na base da tentativa e erro. Item: Curtain Time Bell



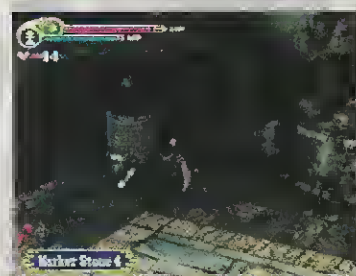
ANTI-SOUL MYSTERIES LAB



Item: Map 2



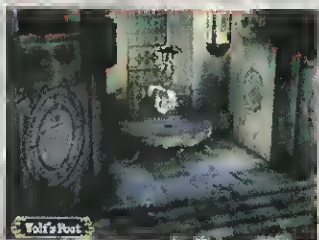
Detane a estátua aquecenda a cam a Whip of Flame e, depois, a cangelanda cam a Whip of Ice. Na sala seguinte pegue a White Orb



Item: Marker Stone 4



Item: Ancient Text 4



Use a Red Phoenix Key e pegue o Relic Wolf's Foot. Ela permite correr mais rápido e, conseqüentemente, pular mais longe



Fique em cima desse bloco para descer o um sala com o Dragon Yellow Key



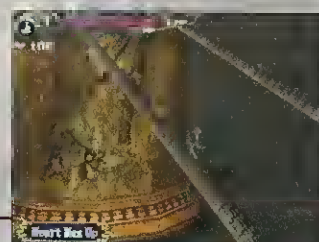
Item: "e" Tablet



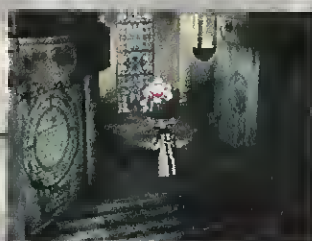
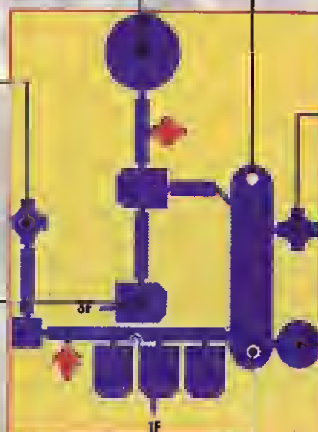
Acione o interruptor e subo os plataformas rapidamente



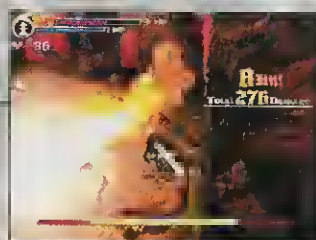
Chefe: Golem. Coloque o item "e" Tablet no buroco. Quando o chefeo acordar, mande projéteis de longe. Acobando umoz vez com a energia dele, é hora de acertar no lacol onde estava um dos braços. Pule e acerte chicotodas no ponto froco



Atrós do pilor tem um Heart Mox Up



Item: HP Mox Up



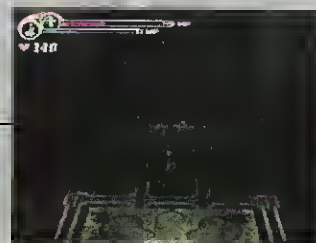
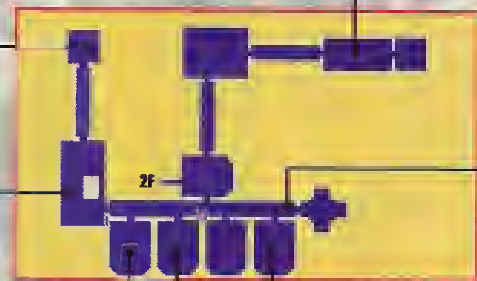
Sub-chefe: Flame Elemental. Use o otoque mais poderoso que tiver e acobe rapidamente com ele. Ataques de gelo detonom mais rápida. Gonhe o Whip of Flames, um nova chicote



Solte da plataforma móvel no primeiro ponto que encontrar, do outro lado. Use os canos para subir mais e encontre esse local com um Heart Max Up. Na porta você enfrenta um sub-chefe, o Flame Elemental



Use o Wolf's Foot para atravessar o ponte que coi. No solo seguinte pegue o Meginjard. Ele foz com que, quanto menor seu HP, moiores sejam os donos causados oo oponente



Atravesse o parede folsa e pegue o Arctic Ring, que protege contro otoques de gelo



Item: MP Mox Up



Item: Ancient Text 1



Item: Ancient Text 3

PAGODA OF THE MISTY ROOM



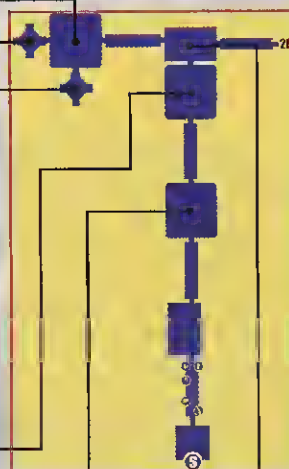
Quando se acerta a Mirage Skeleton verdadeiro seu name aparece. Esse inimigo pode dar um Relic Invincible Jar mas as chances de isso acontecer são pequenas. Esse Relic torna Leon invulnerável



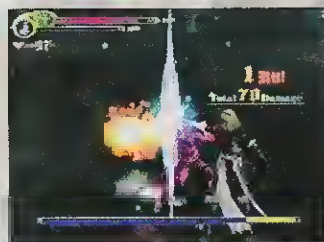
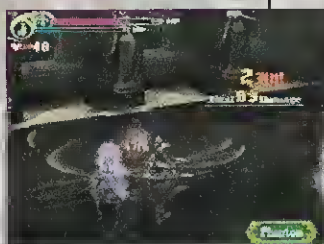
Item: MP Max Up



Item: Heart Max Up



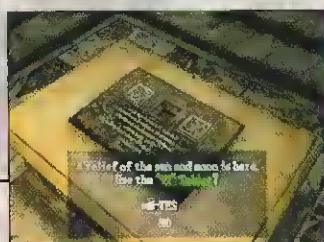
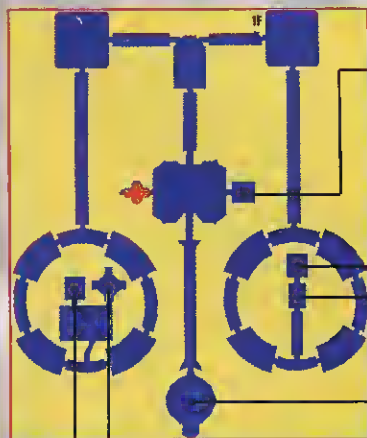
O Phantom pode dar um Relic Crystal Skull ao ser vencido. Mas a probabilidade é bem pequena. Por isso é necessária matá-lo várias vezes. Com esse Relic, Leon fica invisível



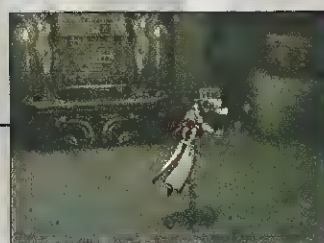
Sub-chefe: Doppelganger. Grande parte de seus ataques são desviáveis. Faça issa e contra-ataque. Vencendo-a você ganha um HP Max Up



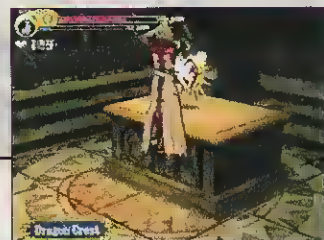
Pule para desviar dos raios. Mas só aterrisse nos chãos claros



Encaixe a "VI" Tablet e acione a alavanca. O item se tornará num "IV" Tablet

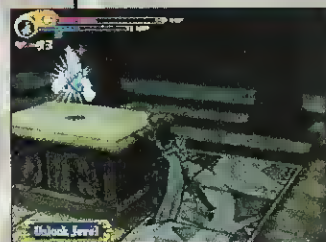


Item: "VI" Tablet. Esse item deve ser encaixado na inscrição localizada na mesma sala. Mas é necessário ir à sala da foto acima

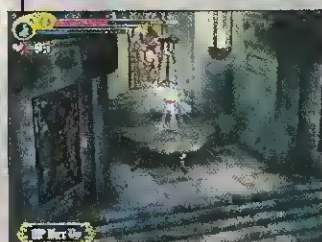


Encaixe a "IV" Tablet na

Inscrição da sala anterior e pegue a Dragon Crest. Ele libera a sala do última chefe



Item: Unlock Jewel. Esse item faz liberar a porta da parão da Castle Entrance. Para chegar à sala da foto você deve usar a Wolf's Foot na plataforma central da sala escura



Item: HP Max Up



Chefe: Walther. Use um combo quando a chefe aparecer. O ataque da foto é o mais perigosa. Fique longe para escapar da explosão. Tente defender seus ataques e parta para cima



Chefe: Morte. Desvie das raios com o movimento lateral. O desvio também serve para escapar das caveirinhas de fogo. Use a defesa contra a faice. Quando cessar o ataque do chefe vá para cima dele.





Por Marcela Kamikaze

Esse jogo fez tanto sucesso aqui na redação que o Chefe até autorizou fazermos o detonado. Como já dissemos antes, em Freedom Fighters, a desgraça recai sobre Nova York. O exército soviético invade a maior cidade americana assim como todo os EUA. Cabe a Christopher Stone, seu personagem, libertar o país da ameaça vermelha. Realismo, nos limites de um jogo de videogame, é a chave de Freedom Fighters. Nada de carregar milhões de armas e itens. Aqui, Chris conta com uma pistola e uma segunda arma, que pode ser fuzil, submetralhadora, espingarda etc. Também pode levar algumas granadas e explosivos. Mas o jogador não está sozinho na parada: ele pode levar até 12 soldados para acompanhá-lo nas missões. São 3 as ordens que você pode dar a seu grupo: atacar, recuar e defender um local. As missões são compostas de múltiplos mapas e é necessário ir e voltar por elas. Por exemplo, na primeira missão você precisa chegar ao departamento de polícia mas há atiradores no posto de gasolina que não o deixa passar. Então o negócio é ir ao posto e detonar um explosivo C4 adquirido com os policiais na barricada. A

tática é tudo: não adianta ir de frente contra o exército inimigo; vai tomar chumbo. Em vez disso o negócio é achar entradas pouco protegidas para pegar os oponentes de surpresa. Use o terreno com sabedoria para escapar dos tiros; Chris pode andar agachado para usar melhor obstáculos como muros. Ele pode atirar no modo "normal", em terceira pessoa, ou usar o modo de mira, mais preciso porém mais exposto ao ataque adversário. Ufa! É isso. Para quem gosta de ação-tático, Freedom Fighters é um jogoço.

Freedom Fighters

EA/lo Interactive
Ação/Tático
8 Jogadores - M. Card

9.0

Controle 9.0

São muitos comandos mas eles estão bem configurados nos controles. Funcionam muito bem.

Diversão 9.0

Quanto mais você joga mais legal o game vai ficando. O desafio é crescente e muito empolgante.

Gráfico 8.0

No geral, as fases são bem desenhadas reproduzindo o cenário de Nova York. Mas as texturas são um pouco simples.

Som 9.0

A trilha tem um clima meio apocalíptico. Combina muito bem com o assunto de Freedom Fighters.

Complicado e difícil - Por B. Betinho

Esses jogos de ação-tática que o Kamikaze tanto gosta são muito complicados. Não combinam com meu estilo "exército de um homem só". Pô, não dá para encantar os inimigos de frente.

COMANDOS

XBOX

Pular/subir: L Usar/ação: A
Mapa: Back Pause/Menu: Start
Agachar/levantar: Preto
Modo de mira: clique no analógico esquerdo
Acessar itens: clique no analógico direito
Atirar: R
Golpe de curta distância: Branco

COMANDO PARA SEUS RECRUTAS

Ordenar ataque: X
Seguir o líder: Y
Defender posição: B

GAMECUBE

Pular/subir: B Modo de mira: L
Agachar/levantar: direcional digital para baixo/cima
Acessar itens: segure Z Atirar: R

COMANDO PARA SEUS RECRUTAS

Ordenar ataque: Y Seguir o líder: A
Defender posição: X

PLAYSTATION 2

Pular/subir: LI Usar/ação: X
Mapa: Select Pause/Menu: Start
Acessar itens: R3 Atirar: R1
Agachar/levantar: L2
Modo de mira: L3
Golpe de curta distância: R2

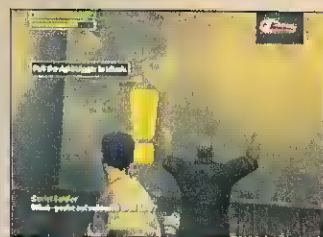
COMANDO PARA SEUS RECRUTAS

Ordenar ataque: Δ Seguir o líder: \square
Defender posição: \bigcirc

OBSERVAÇÕES

1. Usando o rifle de longa distância, no modo de mira, use os botões L/R (LI/R1 no Play 2) para ativar o zoom;
2. No Xbox e Play 2, se segurar o botão de agachar, seu personagem irá levantar ao soltar o botão;
3. Os comandos para os recrutas são individuais. Se apertar o botão uma vez, o comando será dado ao primeiro recruta, se pressionar pela segunda vez, o segundo soldado receberá a ordem e assim sucessivamente. Se mantiver pressionado o botão, o comando será dado a todos os seus companheiros.

SOVIET DOMINATION



01 - A primeira coisa a se fazer quando começar o jogo é bater no soldado depois seguir o Mr. Jones



02 - Dê um Medkit para todos as carinhas que tiverem com essa cruz vermelha na cabeça. Eles sempre irão fazer algo para você



03/04 - Após passar pela porta jogue seus caquetois malatovs nas soldadas lá embaixo. Se não conseguir, arme-se da pistola e atire neles



05 - Abra a tampa da esgata para passar de fase



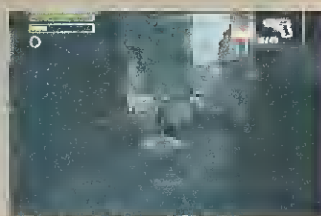
06 - Use a batã de ação na mapa para escalar a fase a seguir

POST OFFICE STATION 1

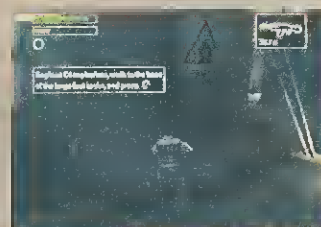


07 - Pegue a explosiva C4 na lada da palicial que está de pé e volte para tampa de esgata. Seleccione "Another location" para poder ir na outra fase

POST OFFICE PARTE 1

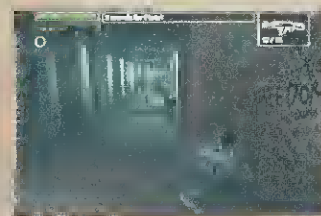


08 - Mate as duas soldadas logo que entrar na fase e pegue as armas deles



09 - Siga em frente até encontrar um grande tanque de gás. Coloque a C4 lá e saia de perto

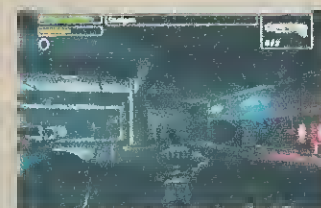
POLICE STATION



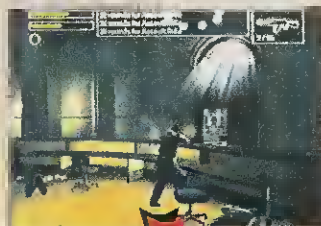
10 - Para entrar mais facilmente na frente da distrito palicial use a túnel de entrada da metrô, na lada esquerda da rua



11 - Para entrar na estacionamento da distrito fale com a guarda na saída da túnel. Vá para a lada esquerda encostada na parede até achar uma porta



12 - Mate todas as guardas e pegue suas armas (uma arma boa aqui é a Assault Rifle). Depois suba as escadas da lada direita perto das máquinas de refrigerantes



13/14 - Pegue todas as Medkits e mate todas as guardas que saírem da porta. Depois volte para subir as escadas



15/16 - Suba todas as escadas, entre em todas as portas para matar as soldadas e pegar vários itens diferentes

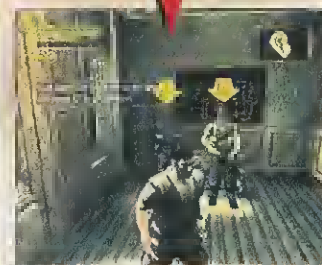


17 - Olhe em todas as portas para achar a líder das rebeldes, Isabella, e salve-a

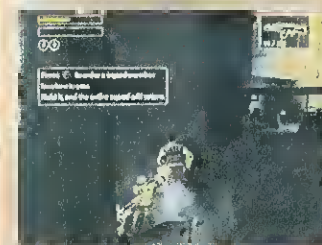


18 - Depois, entre na janela da lada dela, vá até a mastro e veja uma cena de patriotismo

POST OFFICE



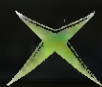
19/20 - Siga Isabella, e depois da conversa, chame as duas soldadas para seguir você



21 - Para matar as soldadas que ficam escondidas atrás das barricadas faça assim: jogue granadas neles ou pule a abstracção e atire a queima-raça neles



22/23 - Sempre resgate todas as pessoas que tem uma exclamação na cabeça. Depois de salvar Troy, siga-a e ele irá lhe mostrar aonde está a bandeira. Traque-a



IN A NEW YORK MINUTE FIRE STATION



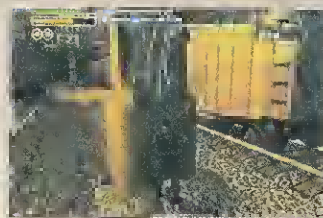
24 - Recrute todos os soldados possíveis e dê um Medkit para o carinho sentado no chão



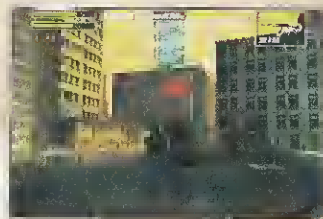
25 - Tome cuidado para não ser atropelado por esse carro pois será morto na hora



26 - Olhe seu mapa e você verá um objetivo secundário que é explodir a ponte. Se você não tiver nenhum explosivo C4, volte para a tampa do esgoto e entre na fase Hotel, entre num restaurante cheio de munição e pegue os explosivos que tem lá depois retorne a esta fase. Também você deve explodir o heliporto da fase Harbor antes

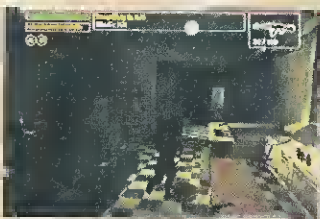


27 - Já com o explosivo em mãos, chegue perto do pilastro da ponte e coloque a C4 lá e saia correndo



28 - Depois olhe no seu mapa para saber qual a direção você deve tomar para chegar ao objetivo primário. Entre na porta embaixo dos soldados que atiram do teto, suba todas as escadas e pegue a bandeira do lado esquerdo da porta que leva ao telhado

HOTEL



29 - Você se lembra do restaurante que você entrou para pegar munição e C4? Entre lá novamente e pegue mais munição



30 - Abra esse portão para libertar os prisioneiros e depois tome cuidado para que eles não morram. Não há como ressuscitá-los; só começando a fase de novo



31 - Corra em direção ao prédio que tem o bandeiro na frente. Procure a entrada dele



32 - Depois suba até o teto para ter acesso à bandeira e ao final da fase

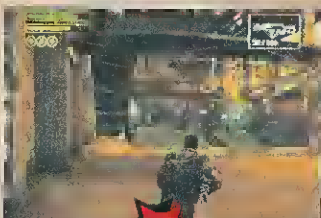
HARBOR



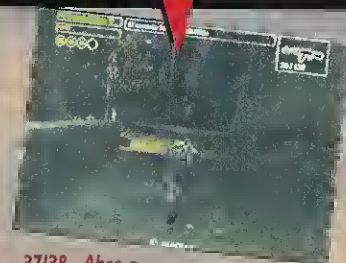
33 - Olhe em torno das ruínas na rua para encontrar vários recrutas para te ajudar na fase



34 - Procure pelo heliporto e coloque um explosivo lá para conseguir concluir o objetivo secundário



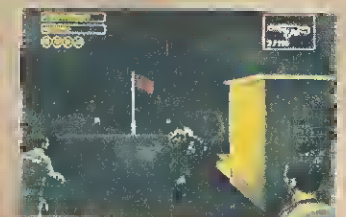
35/36 - Após entrar na academia, mate todos os soldados. Depois procure por uma porta que tem um caminhão com uma estrela vermelha no capô e suba a escada do lado dele



37/38 - Abra o portão de prisioneiros e continue seu caminho até ocor uma ponte para explodir. Coloque uma C4 lá e saia de perto rapidamente



39 - Entre nesse prédio com duas faixas de pano vermelho para ter como entrar no prédio da bandeira



40 - Suba todas as escadas possíveis até encontrar a bandeira

BREAKING FREE POWER STATION



41 - Procure pela torre de energia (olhe seu mapa para facilitar) e coloque uma C4 lá. Chame toda sua equipe para que não sejam atingidos



42 - Para destruir o helicóptero e seus mísseis siga pela rua matando todos os inimigos até passar pelo segundo ônibus. Pegue um lança-mísil para atirar no helicóptero

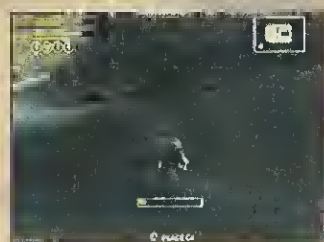


43 - Entre nessa porta para entrar no prédio que tem a bandeira inimiga



44 - Suba essa escada grande e pegue a bandeira lá em cima

MOVIE THEATRE



45 - Procure pela helipista e coloque uma C4 lá para fazê-la explodir



46 - Entre por essa porta e suba todas as escadas para alcançar a bandeira

WAREHOUSE DISTRICTS



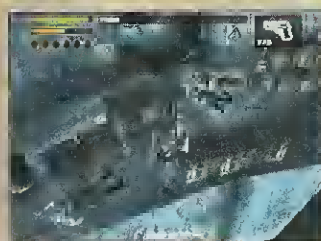
47 - Exploda as duas pontes e salte os prisioneiros. Depois entre no prédio que tem a bandeira e suba essa escada vazada para encontrar a bandeira lá em cima

DESESPERATE REVENGE TATARIN

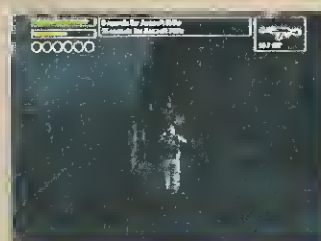


48 - Após sair de seu barco corra até achar uma casa cheia de soldados e um inimigo na sacada da casa que fica sempre se escondendo. Ache-o e mate-o rapidamente. Volte para seu barco para passar de fase

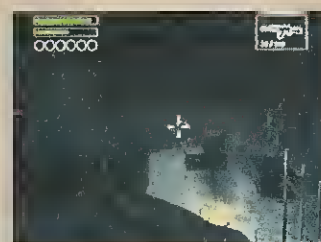
ENEMY WITHIN REBEL BASE



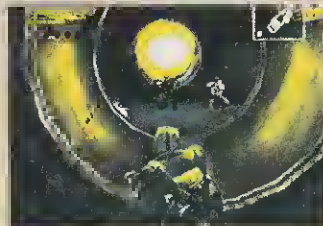
49 - Mate todas as inimigos e entre nessa passagem circular



50 - Uma boa estratégia é subir a escada, pegar um lança-míssil e dispará-lo contra as inimigos embaixo



51 - Para matar esse dois soldados mais facilmente fique em um lugar que eles não te vejam e use a visão de primeira pessoa



52 - Para matar o soldado com a metralhadora fique jogando coquetéis molotovs ou granadas



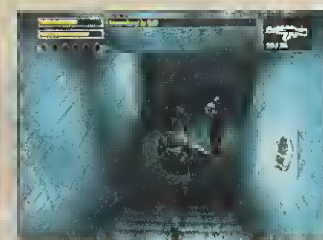
53 - Fique andando pelas corredores até achar esses dois personagens que são seus amigos para terminar a fase

WINTER REVOLT

HIGH SCHOOL



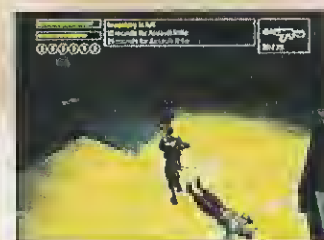
54/55 - Entre nesse prédio e mate todos inimigos. Depois saia pela porta que tem no térreo e coloque uma C4 no heliponto. Saia correndo



56 - Sempre procure em todas os cantos e becos na tela para achar recrutas para te ajudarem



57 - Para libertar os prisioneiros coloque uma C4 na caixa de energia para desligar o portão eletrificado. Então vá até lá e salte-os



58 - Após entrar na quadra de esportes cheia de soldados procure por uma porta que tem uma escada e suba-a



59 - Ajude os dois carlinhas que estão perto da escada quebrada para pader ganhar 15 pontos de Charisma de cada um



60 - Saia pela janela quebrada que tem na sala de aula e pegue a bandeira.

TV STATION



61 - Suba nesse caminhão e use a metralhadora para mais os inimigos bem mais fácil



PS2

detonado

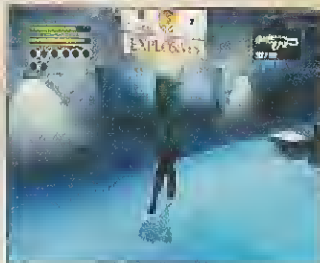


de gelo, por um lança-foguetes e exploda a torre que tem soldados com metralhadoras. Depois alhe no seu mapa e vá em direção a um ícone que parece uma escadinha (que é a tampa do esgoto) para mudar de fase. Vá para Munitions Depot.

MUNITIONS DEPOT PARTE 1



62 - Pegue o lança-foguetes e destrua o tanque de guerra que está impedindo que você passe pela rua

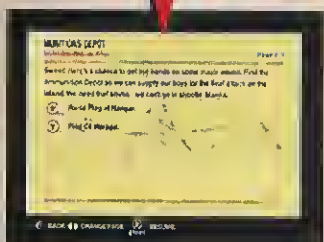


66 - Quando entrar nessa fase procure por um pequeno galpão e pegue os C4 e depois volte para Boat Landing



63 - Depois de entrar na estação de TV procure o estúdio de reportagem e ache uma janela quebrada para você poder pegar a bandeira e terminar a fase

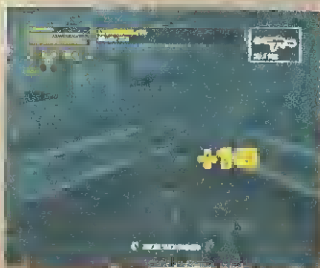
ON THIN ICE BOAT LANDING PARTE 1



64/65 - Procure, em cima dos blocos

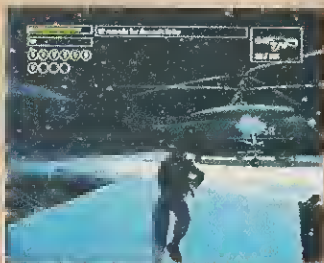
metralhadora. Suba a escada da lado esquerdo e pegue a bandeira rapidamente senão um helicóptero vai aparecer para te metralhar

MUNITIONS DEPOT

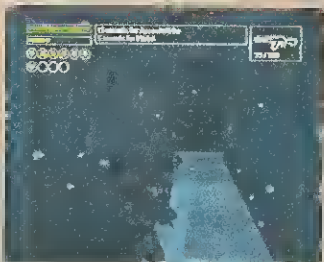


70 - Pegue mais explosivos na cabana com uma placa escrita Explosives. Entre no galpão usando o buraco na parede após a cara da metralhadora. Cure as seus amigos que estão sentados no canto do galpão, olhe seu mapa e vá em direção á bandeira

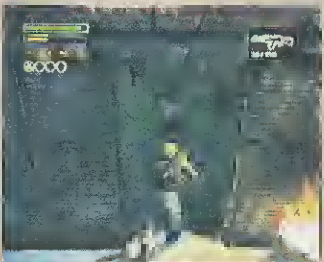
THE DOCKS



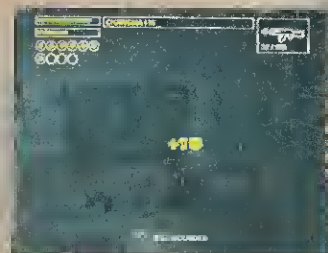
71 - A primeira ação a realizar aqui é a detonação do heliporto



72 - Para achar a entrada do prédio com a bandeira passe pelos corredores formados pelos contêineres



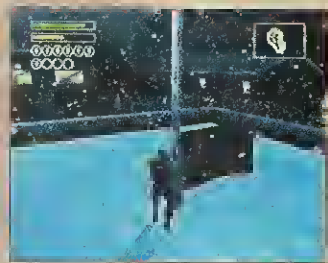
73 - Entre nessa porta escondida do lado do portão fechado e mate todos os inimigos



74 - Procure essa moça machucada e cure-a para ganhar mais 15 pontas de Charisma

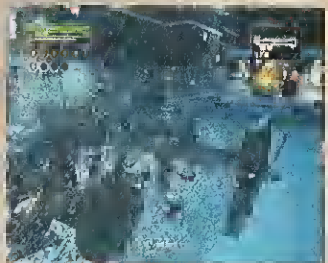


75 - Entre nessa porta que tem um inimigo com a metralhadora. Aproveite que ele está de costas e mate-o mais facilmente



76 - Depois pegue a bandeira para passar de fase

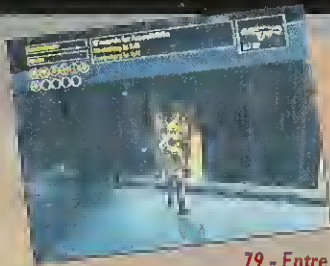
ARTILLERY



77 - Coloque uma C4 no primeiro canhão gigante e saia correndo



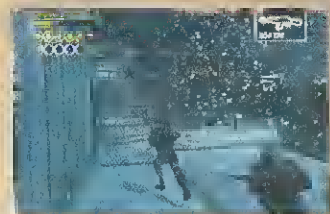
78 - Siga em frente e exploda o outro canhão gigante



79 - Entre nesse porto desta cobono e mate todos as soldodas



80/81 - Suba a escado e mote todos os inimigos. Depois vá para o chão e subo no cominhão poro ter ocessa aa outro lado do golpõa



82 - Quando descer do escado prature um porta perto da portõa fechado e entre nela



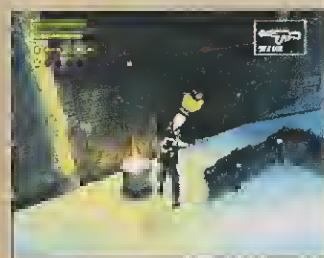
83 - Entre nos banheiros e cure mais uma pessõa poro gonhor mais 15 pontos de Chorisma



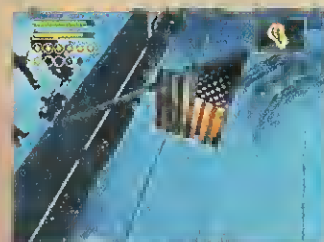
84 - Depois de salvar as pessõa olhe em seu mapa e você verá que está bem perto da heliporto. Coloque uma C4 e explodo tudo.



85 - Depois desço pelo buraco do cerca para coir no outro lado do portõa

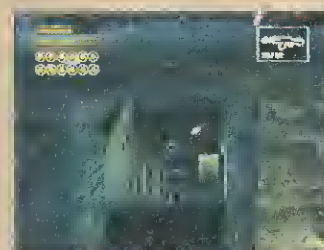


86 - Procure por esso entredo com a soldodo com metrolhodora. Mote-o o mais rápido possível

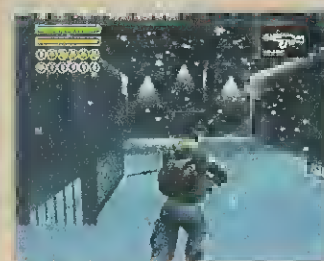


87 - Suba todos os escodos possíveis e troque o bondeiro do União Soviético pelo dos Estados Unidos

FORT JAY



88 - Se você estiver precisando de munição entre nesse cobono de pedro e pegue o munição que deseja



89 - Mote todos os soldodos e entre no portõa que ogoro está aberta



90 - Após entrar nas escadarias e soir numo solo oval, mote todos os soldodos inimigos e vá o escada que tem no porede do lado direito



91/92 - Após motor os quatro soldodos, entre na sola que está atrás de você e solve Isabella



93 - Depois suba os escodos que bifurcam e pegue um dos quatro bandeiros existentes nessa fase



94 - Após pegar a primeira bandeiro, fique de frente de um carredar que tem uma parta fechodo na outra escado e entre no parta do esquerdo



95/96 - Mote os inimigos nesse solo e subo o escado do direito. Depois subo mais um escado

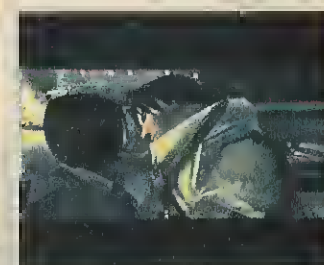


97 - Pegue mais um bondeiro e procure pelo outro que não está muito longe doli



98 - Mote todos os inimigos e pegue o último bondeiro do jogo

FINAL

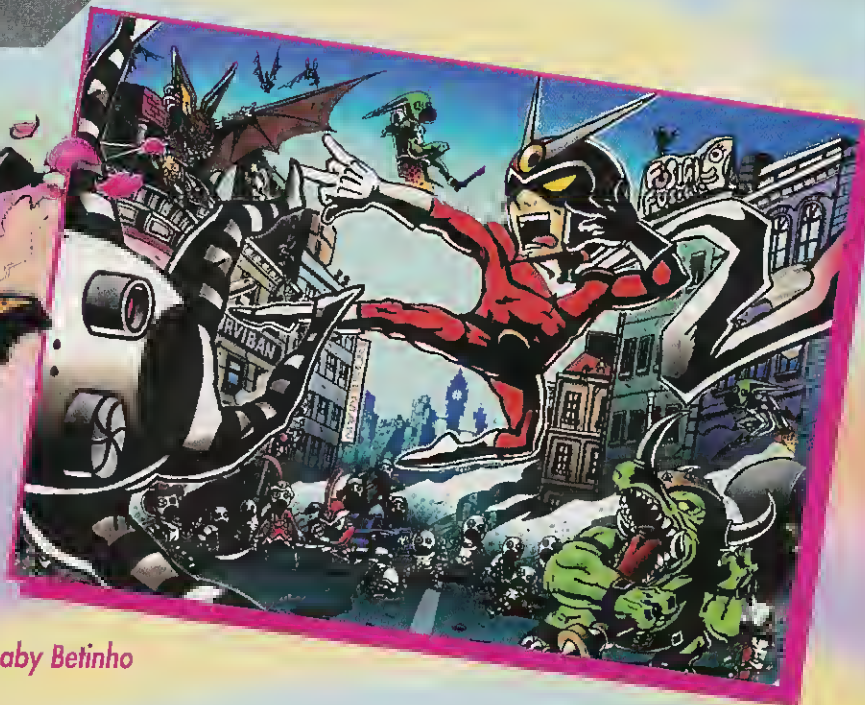


99 - Depois ossisto oo gronde fim do jogo com Isabella e Chris juntos.





Viewtiful Joe

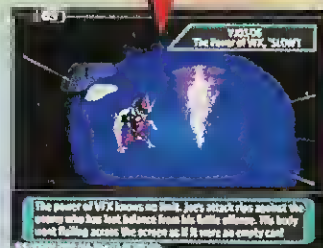
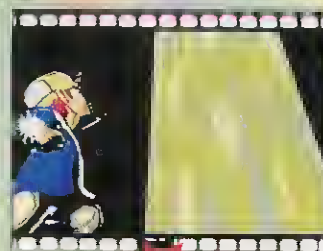


Por Baby Betinho

Táí um game diferente. **Viewtiful Joe** aposta em novas idéias e se dá muito bem. A primeira coisa a notar são os gráficos. Parecem quadrinhos e são muito bem desenhados, apesar de parecerem meio toscos. É um cel-shading usado com perfeição. Depois, o game tem umas idéias de doido. Saca só: Joe é um cara que gosta de filmes de super-heróis e que, de repente, acaba sendo sugado para dentro de um desses filmes. E ali, ele se torna um deles. Com isso, ele é capaz de controlar o tempo, deixando a ação mais lenta ou rápida conforme a sua necessidade. E quanto mais "style" for seu combo, maior será sua recompensa. Com esse dinheiro você pode comprar golpes e outros itens. Joe também

pode controlar a visão do filme, fazendo um zoom nele mesmo. Assim, **Viewtiful Joe** faz graça com vários filmes e séries: as mais óbvias são Matrix e Power Rangers. Quando tudo fica lento, você pode ver a trajetória das balas e Joe desvia delas com o mesmo movimento de Neo, o personagem principal de Matrix. E a aparência do personagem não deixa dúvidas de onde a Capcom foi buscar inspiração. Tem até batalha de "Zords" no final. E é assim, com senso de humor e muitas idéias que **Viewtiful Joe** pretende ser lembrado. Belo game.

JOE THE HERO



01102 - Derrate a Captain Blue e aprenda a usar a primeira habilidade que você tem que é a Slow

Viewtiful Joe

Capcom
Ação - 1 jogador
Memory Card

9.0

Controle 9.0

Os botões respondem bem e de maneira rápida. Mas, como são muitos ao mesmo tempo, confunde um pouco.

Diversão 9.0

A ação não pára e é muito variada. A idéia de mexer com o tempo e o zoom foram muito bem sacados.

Gráfico 10

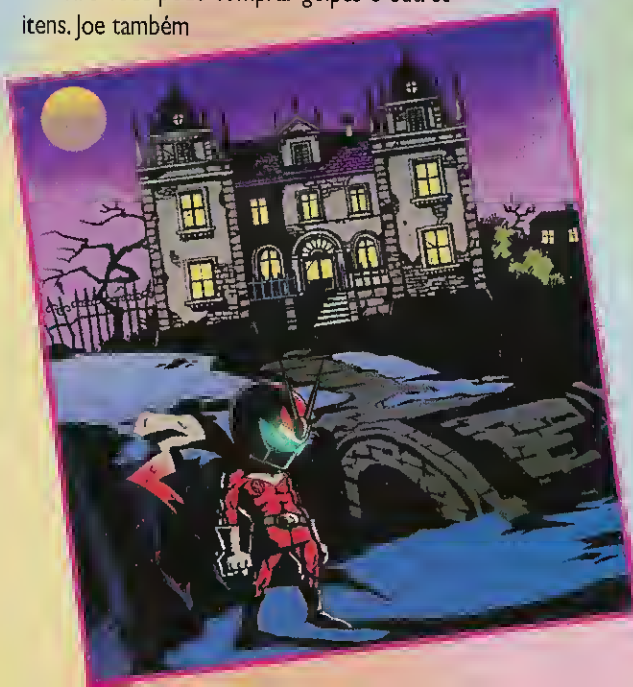
Destaque do jogo. O estilo dos gráficos é único e é muito bem feito. Parecem quadrinhos animados.

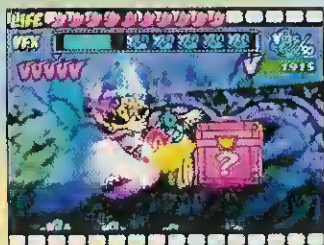
Som 8.0

A trilha sonora também tem qualidade mas não é tão criativo quanto os gráficos. Um pouco repetitivos.

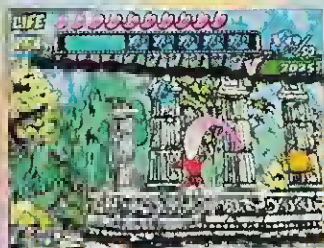
Fases longas! - Por Marjorie

As fases compridas é a única coisa que estraga um pouco o jogo mas fora isso é muito bom. Beleza!





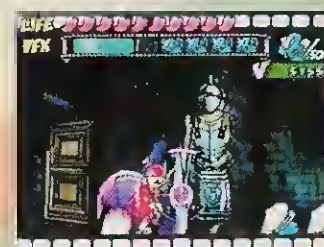
03 - Sempre pegue os caixos rosos poro gonhor um grande quantidade de pontos V que é a dinheiro do jago



04 - Sempre pegue todos os itens ozuis que tem no telo, o codo S0 deles a suo borro de VFX irá oumentor um pouca

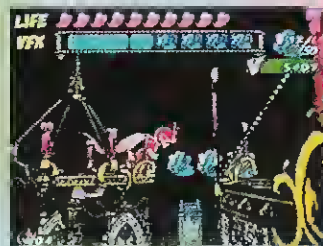


05/06 - Mote Joker usondo suo habilidade Slow e depois coloque o maedo que soiró dele na máquina de bingo. Depois use a Slow e boto no môquino pora que fique com três figuras iguais, que são: três hamburgueres, três moedas ou três V, que dão o chave do porto o frente

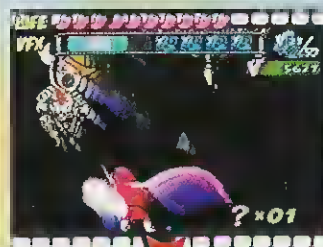


07 - Use o Slow para que você crie

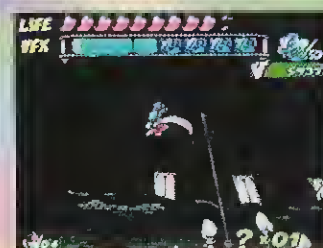
um alvo nos machodas e gonhor um coração. Repito isso com todos os ormoduros de ferro



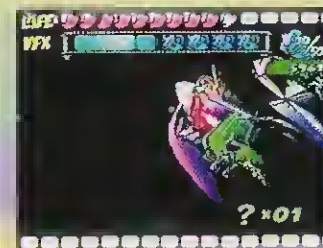
08 - Subo nos elevadores e pegue os itens azuis que tem oqui



09/10 - Mote o pistoleiro e coloque as livros em cima da botão que tem perto do estante



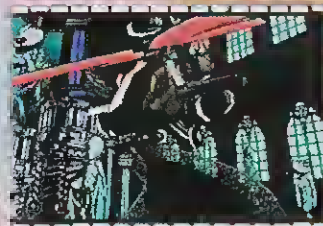
11 - Dê um pulo dupla e pegue todas as itens ozuis perta da teto



12 - Use o Slow para fazer com que os inimigas verdes porem de vaar e mote-os



13 - Posse par cima do meso e vá até o finol poro encontrar uma máquina azul. Dê um golpe nela poro fazer com que um dos lustres desço depois suba nele



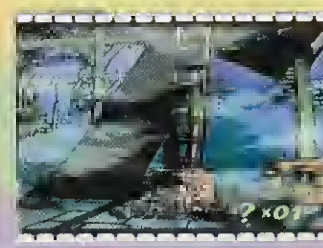
14 - Poro derrubar a helicóptero use o Slow para fazer seus hélices pararem de rador e ele coir. Então boto nele até explodir



15 - Sempre use o Slow para desviar das golpes e criar olvos nas inimigas. Acerte-os, e assim, seus pontos irão se multiplicar pelo número de vezes que você bateu no alvo



16 - VFX Turbo Charger, Moch Speed e o Life são os itens mais importantes. Compre-os primeiros

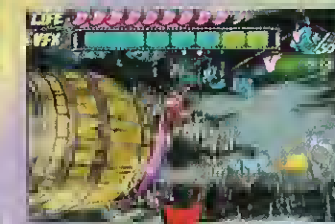


17 - Poro fazer com que esse botão seja acionado, use o Slow e deixe a gata d'ôguo ficar bem grande e pesado poro que a parto seja aberta

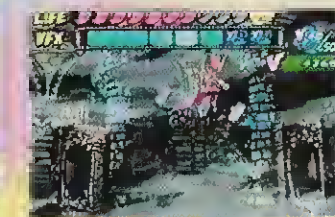
18 - Derrote novamente o Captain Blue e aprenda o usar a Mach Speed



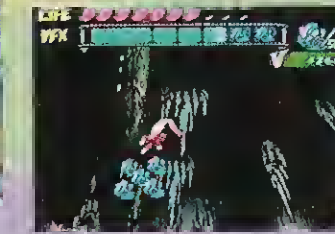
19 - Dê um goncho (opertondo poro caixa e depois um soco) e depois use o Mach Speed poro possor par baixo da barril



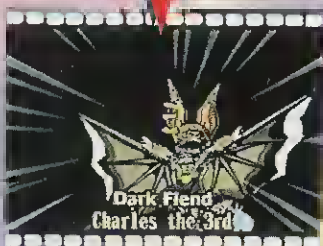
20/21 - Quonda a barril normal e o borril com espinhos estiverem rolonda atrás de você não se preocupe com os inimigas e sempre pegue os itens ozuis



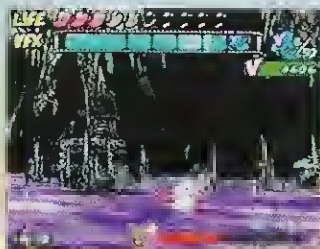
22 - Para acender esses pedras use o Mach Speed para que vacê pegue faga e depois boto nos quatro pedras poro obrir a parta na suo frente



23 - Quondo passar pelo parto dê um pulo duplo para pegar os itens ozuis que tem ali

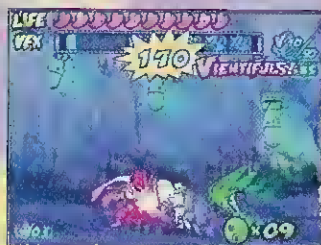


24/25 - Bata no caixão que está em pé para enfrentar o primeira chefe: Dark Fiend Charles the Third. Para matá-lo bata nele e depois nos morcegos pequenos para tirar sangue dele. Repita isso até ele morrer



26 - Se você cair não fique andando sobre a água roxa e sim pulando pois isso água tira energia

SOME LIKE IT RED HOT



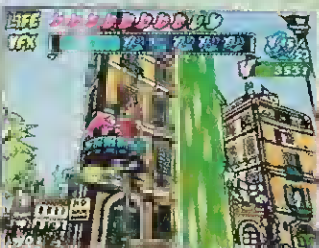
27 - Tome cuidado com os inimigos verdes que mandam várias bombas em cima de você



28 - Sempre que estiver sendo perseguido pelos mísseis brancos bota neles e acione o Slow para que eles voltem nos inimigos só que bem mais fortes



29 - Mate os inimigos verdes pulando e dando um combo para ganhar uma vida



30 - Para passar por cima do monte de ódio suba na plataforma voadora e use o Mach Speed para fazê-lo subir e você poder passar por cima sem problemas



31 - Antes de motor os pistoleiras pegue todos os itens azuis que tem nas plataformas de madeira ocima



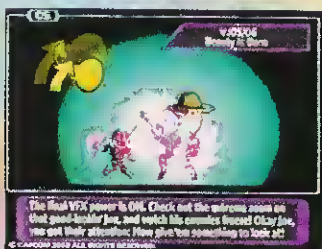
32 - Sempre se esquive das balas que o pistoleira otira ou mande-as de volta dando um soco nelas com Slow



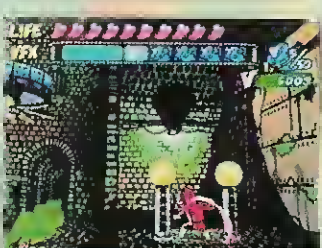
33 - Derrote o Coptain Blue mais uma vez e aprenda a sua habilidade mais forte, que é o Zoom



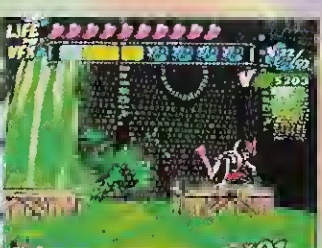
34 - Tome cuidado quando ele estiver eletrificado. Mantenha distância e depois bota nele



35 - Aprenda o usar o Zoom. O botão B está mais a mão para otivar esse recurso que o direcional C

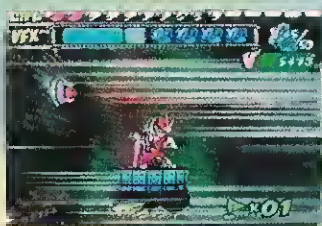


36 - Para aciona os dois interruptores ao mesmo tempo ative o Zoom e depois fique apertando o botão de chute

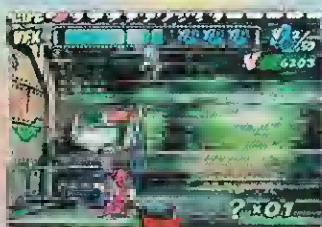


37 - Suba em cima das caixas de madeira e ocione o Mach Speed para que o poço encha e você possa ir para a próxima tela

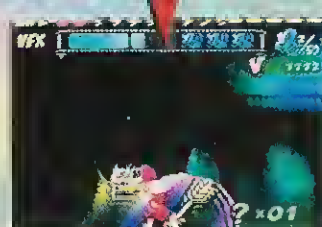
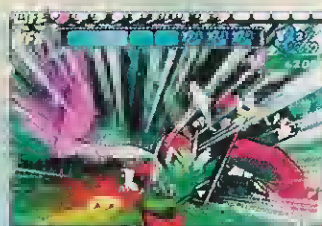




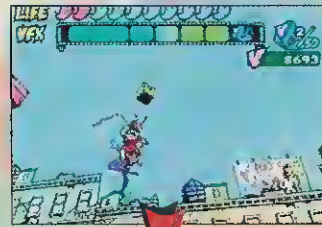
38 - Use o Moch Speed quando estiver em cima do plataforma voadora para subir. Mos cuidado para não ser atingido pelo laser acima



39/40 - Use o Moch Speed e depois o Slow para fazer com que o móquino funciane e abra o portão para o você



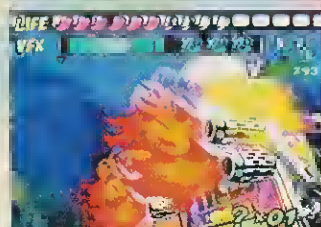
41/42 - Mote Joker novamente usando o Zoom e depois bota no máquina pequenino que tem logo o frente usando o Zoom para facilitar o visualização



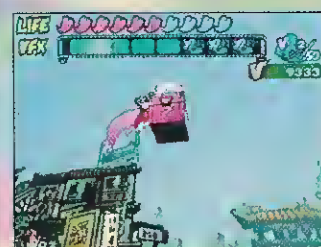
43/44 - Depois que voltar à ruo mote todas os inimigos até aparecer dois inimigos rasas



45 - Para motor esses inimigos rasos acione o Slow e boto neles até eles se esquivem, ocione o Slow de novo até eles morrerem



46 - Quando estiver em cima do ônibus ocione o Slow para que o ônibus fique com um foto e consigo otrovessor o buroco no ruo



47 - Antes de pegar o coixo roso subo em cima delo e pegue os itens ozuis



48 - Se você já tiver comprado o habilidade Sliding fique no frente do ônibus e o aperte boixo e chute para pegar o itens debaixo dele



49 - Depois que passar por boixo da ônibus ande um pouco para o frente e pegue um coixinho na asfalta levantado



50 - Acione o Slow para fazer o helicóptero descer e depois acione o Zoom junto com o Slow e monhenho pressionado o botão de soco para detonar

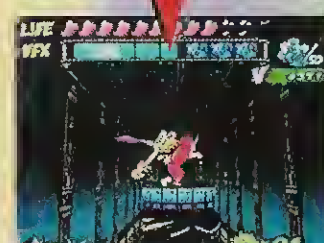


51 - Subo nos lustres o ocione o Zoom. Depois, dê um pulo para ocionar o batão no teto

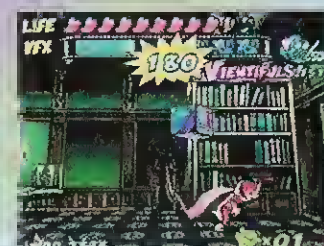


52/53 - Subo nos lustres pequenos e detone o estátua cam o Moch Speed para pegar um cristal e a caixinha que tem lá. Coloque-o no porto do

elevador, pegue o segundo cristal no outra lustre e coloque-o no porto também para abri-lo



54/55 - Acione o Slow para fazer o plataforma voadora descer e depois use o Mach Speed. Pegue o chove para o porta troncada lá emboixo



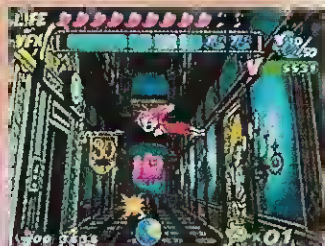
56 - Mote todos os inimigos para pegar os livros foltantes no estante e obrir o porto o suo frente



57 - Os locais em que estiverem mais cloros no teto podem ser destruidos com o salto giratório (Zoom + pulo)



58 - Dê um pulo e quando estiver coindo ocione o Zoom para fazer um buraco no chão



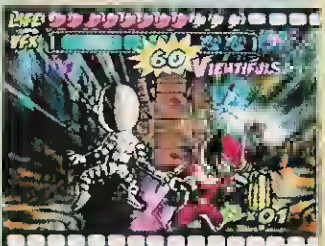
59 - Quando coir dê um saco no bombo para que ele fique perto da porta e obrir cominho



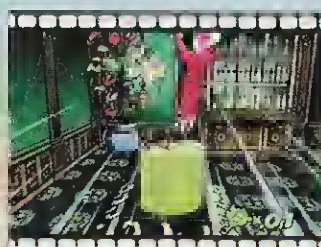
60 - Mote os inimigas rosos para pegar a chave do porta da elevador



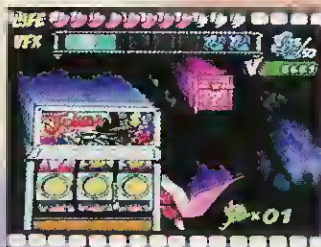
61 - Para obrir passagem no teto dê um soco na bamba para que fique emboixo da passagem e dê um goncho com o Slow otivado para que o bombo suba bostonte e abrir a passagem para você



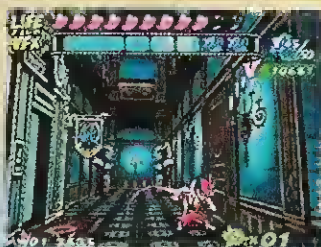
62 - Detone todos os inimigos antes que o boril com espinhos esmague o herói



63 - Acione o botão dando um pulo e acionando o Zoom em cima dele



64 - Mote mais uma vez o Joker e use a Slow para colocar as três figuras iguais



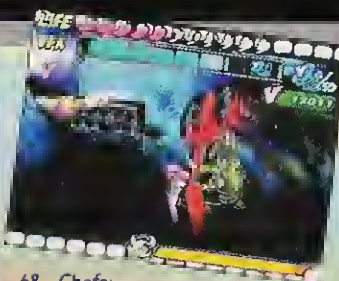
65 - Bata nessa porta marrom para obrir passagem



66 - Subo pela passagem e abro o porta do elevador com o chave que você já tem

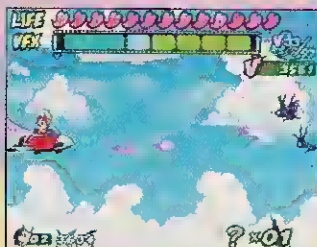


67 - Para obrir a porta dê um gancho na bamba no chão com o Zoom para que ela suba no lustre acima. Subo no lustre onde a bomba está e dê mais um gancho para que ela suba no outro lustre. Por último, da lustre de fogo, dê um saco normal para que o bombo explada o porta da chefe

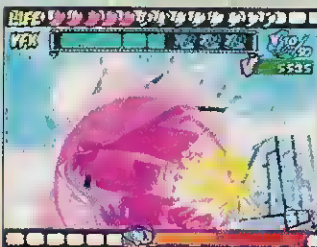


68 - Chefe: Iron Ogre, Hulk Davidson. Para motô-lo use esse combo Slow, Zoom e aperte e segure a saca para destruir seu mochodo e acertá-lo

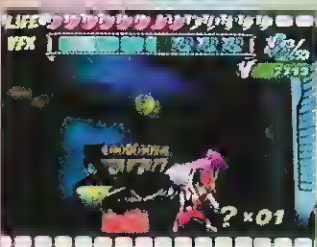
2,000,000 LEAGUES UNDER THE SEA



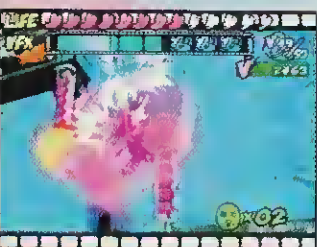
69 - Quando estiver com sua nove não pira de otirar de jeito nenhum e mote tudo o que penso em se mover. O Slow faz crescer o tiro e os bombos



70 - Quando estiver lutando contra o jato fique em cima dele e ocione o Slow e a Zoom e aperte o botão de chute para dar um giratório muito eficaz contra esse tipo de inimigo

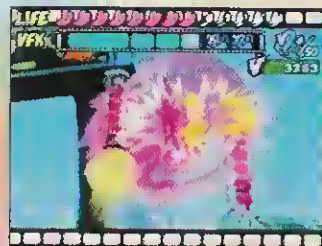


71 - Faço o plataforma voador descer em cima do batão e posse pelo porta que vai obrir

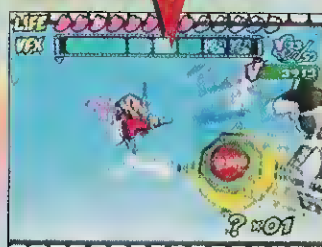
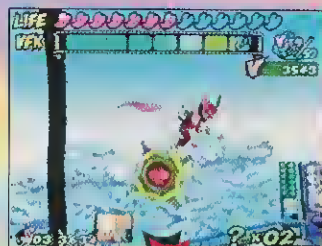


72 - Para acionar esses dois

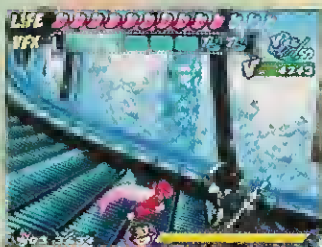
interruptores de uma só vez pule e use a Slow quando eles estiverem pertas. Acione o Zoom e depois a botão de chute



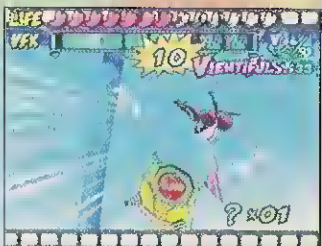
73 - Repita o mesmo procedimento do foto anterior com as interruptores logo mais a frente



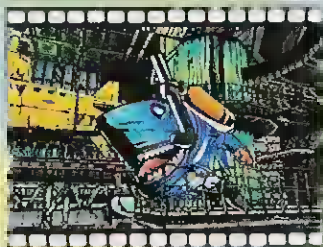
74/75 - Destrua esse inimigo porada e depois o outra mais o frente no or para obrir o porta odiente



76 - Mote mais uma vez o Joker e ocione o máquina de coça-níqueis de novo

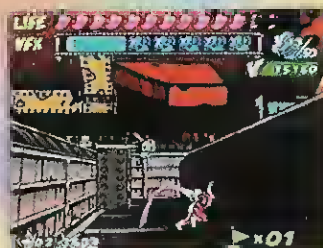


77 - Destrua mais dois inimigos parados no or para obrir o porta do chefe

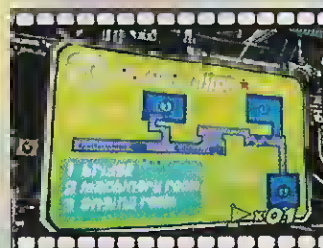


78 - Chefe: Aquatic Terror, Gran Bruce. Para matá-lo é bem simples. Tente ficar sempre fora da água para acertá-lo mais facilmente (Zoom + soco) mas se não tiver jeito acerte dentro na água com a sua giratória

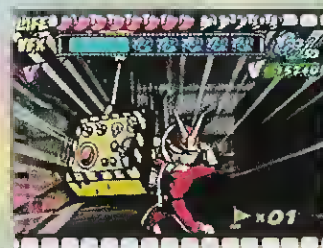
THE VIEWTIFUL ESCAPE



79 - Desvie dos foguetes ficando nos buracos que tem no chão



80 - Olhe esse mapa para saber onde você tem que ir



81 - Pegue esse controle para conseguir outro uma plataforma voadora. Não deixe o míssil detoná-la



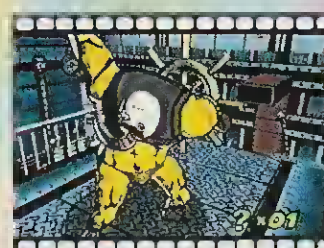
82 - Pule com o Zoom acionado para estourar o portão mais clara no teto



83 - Use o Slow para fazer com a plataforma voadora desça e acione o botão da porta



84 - Quando estiver perto da escada acione o Zoom e depois pule para estourar o passagem para cima



85 - Para matar esse inimigo amarelo deixe com que ele tente te atacar e pule para trás dele para ele ficar desorientado. Então ataque-o. Depois coloque o leme no seu devido lugar que é logo mais a frente

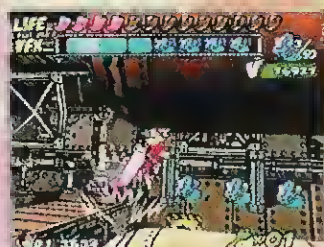


86 - Volte para o lugar de onde você veio e siga para a esquerda, acione o Slow para fazer uma plataforma voadora descer e depois de subir nela acione o Mach Speed para subir

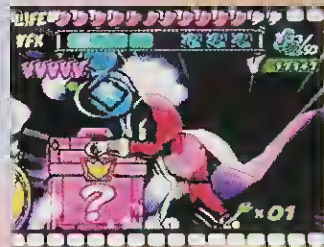


87 - Espere a plataforma voadora

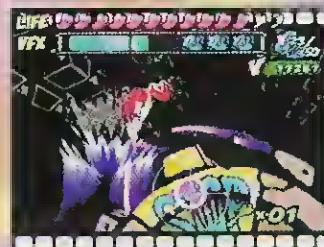
ficar perto do portão e acione o Mach Speed para que o botão de abertura do portão seja pressionado



88 - No área de lançamento use o Sliding para passar mais rapidamente



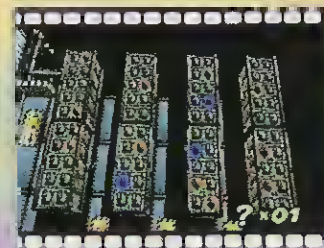
89 - Para pegar essa caixa rosa use o Mach Speed para atacar os inimigos



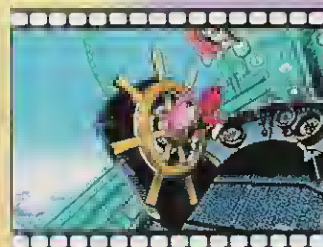
90 - Para parar as engrenagens abaixo do área de lançamento use o Slow e acerte as partes amareladas com um alvo rosa aparecendo



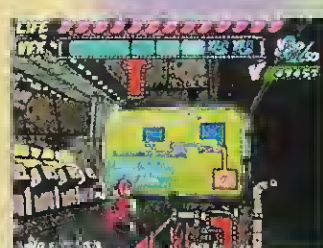
91 - Acerte os dois interruptores ao mesmo tempo usando a giratória com o Zoom



92 - Depois acerte as três bolinhas azuis com ajuda dos ventiladores para fazer com que os foguetes parem de ser lançados



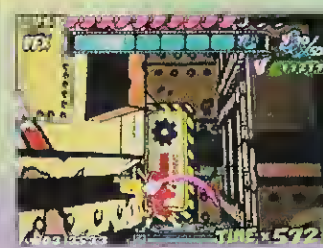
93 - Depois volte todo o caminho que você já fez e acerte o leme para colocar o navio na posição correta



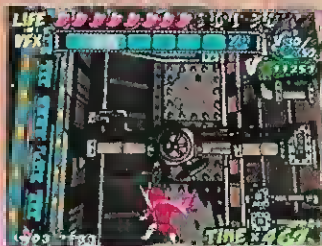
94 - Agora olhe no mapa novamente e desça onde antes era para se subir



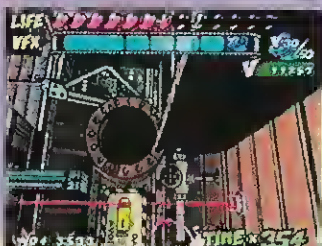
95/96 - Chefe: Another Joe. Para matá-lo tente ficar bem perto dele e use o Slow para atacá-lo. Quando ele te atacar enquanto você o atacar, dê o giratória com o zoom. Quando ele parar de te atacar e falar algo acione o Zoom e fique apertando o chute direto até destruir todas as suas cópias. Quando a nave dele estiver atirando destrua-o com o Slow para ganhar um sanduíche



97 - Dê um gancho nesse foguete e use o Mach Speed para passar por baixo dele



98 - Quando estiver no topo do outro foguete use o Slow para aumentar a força do motor. Assim, você consigo chegar a uma área mais alta



99 - Tome cuidado quando estiver pulando para não ser atingido pelos lasers e cair tudo o que você já subiu

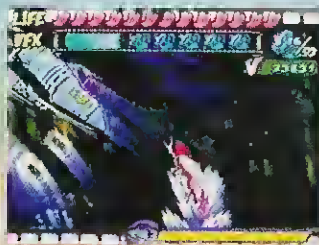
THE MIDNIGHT THUNDER BOY



100 - Quando começar a fase vá para o lado esquerdo e pegue uma vida matando os dois inimigos amarelos que só podem ser atacados por trás



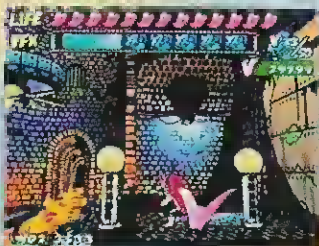
101 - Quando o tanque ficar vermelho acione o Slow e soque a bala do canhão. Tome cuidado quando ele for correr para cima de você



102 - Para matar o Harrier pule em cima dele e fique usando sua giratória com o Zoom. Tome cuidado quando ele atirar em você: use o Slow para desviar mais facilmente



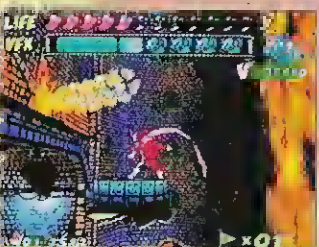
103 - Depois pule no tempo do bueiro que vai se abrir no meio dos dois cavaletes



104 - Para acionar esses dois interruptores ao mesmo tempo, pule e quando estiver caindo acione o Zoom



105 - Use o Slow para criar uma gota de água bem grande e crie uma plataforma de pedra. Mach Speed para fazer a lava junto com a plataforma de pedra e pegue todos os itens azuis que tem na parte de cima



106 - Depois suba na plataforma

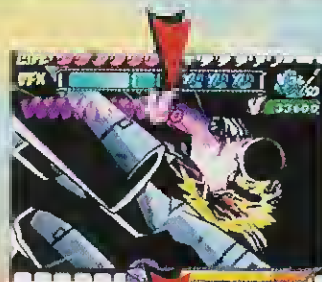
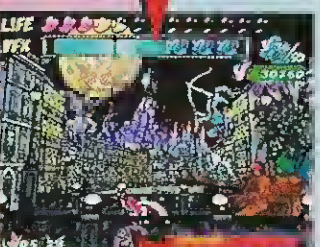
voadora e acione o Mach Speed para fazê-lo subir. Mas tome cuidado com o cachoeira do lava do lado direito



107/108 - Mate o Joker novamente e acione para fazer a máquina de coça-niqueis rodar mais devagar e coloque as três figuras das bombas. Dê um soco nas bombas do lado direito para que elas entrem no buraco da parede e suba em cima da máquina de bingo. Acione o Slow para sair dali



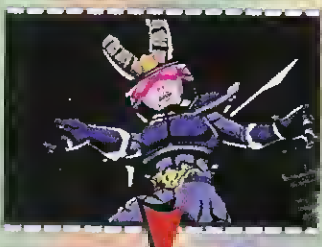
109 - Destrua esses lança-bombas por trás pois pela frente tem um escudo que os protege de qualquer tipo de ataque



110/111/112/113 - Destrua uma jato depois um tanque e depois mais um jato. Pule no trem para dar continuidade a fase

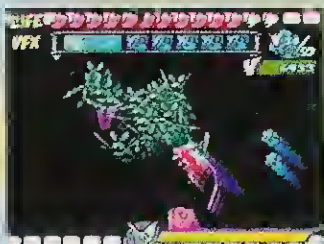


114 - Posse por todos os vagões pegando todas as chaves e todos os itens azuis até aparecer esses dois inimigos armados com espadas. Mate-os e depois suba em cima do botão que tem no final do trem para fazê-lo parar



115/116 - Chefe: Blade Master, Alastor. Logo que começar a luta acione o Slow e dê um soco ou dois nele para que coia na lava e perca um pouco de energia. Vá para o fonte de água mais próximo e acerte-o novamente usando sua giratória. Tenha paciência pois esse chefe é bem complicado

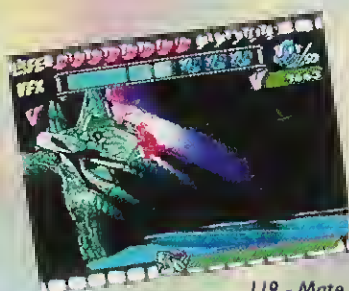
THE MAGNIFICENT 5



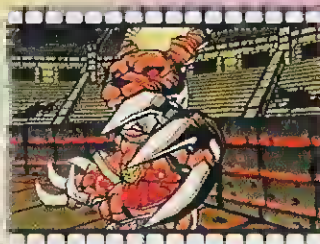
117 - Mote o Chortes do mesmo jeito que você fez da primeira vez só que quando for socar os morceguinhos pule e acione o Zoom e use sua giratória para matá-los rapidamente



118 - Paro mator Hulk Davison repita o mesmo procedimento como se você a primeiro vez



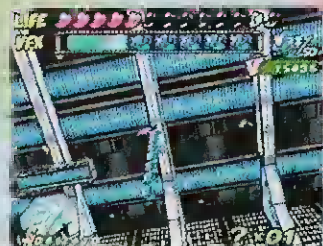
119 - Mate Gran Bruce da mesma forma quando você o enfrentou pela primeira vez e depois mate Another Joe também



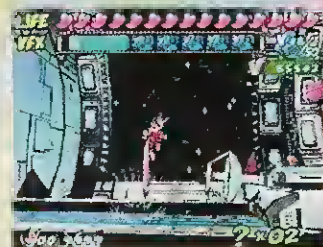
120 - Chefe: Inferno Lord, Fire Leo. Para matá-lo foça assim: fique porado até que Fire Leo pare. Depois acione o Mach Speed e fique batendo na pedra de lava mais próxima até destruí-la e atinja o chefe. Destrua o escudo que ele tem usando esse combo: ocione o Slow depois o Zoom e aperte e segure o

saco. Quando ele começar a rodar pule acione o Zoom e fique dando giratória na cabeça dele. Repito esse procedimento até que ele morra

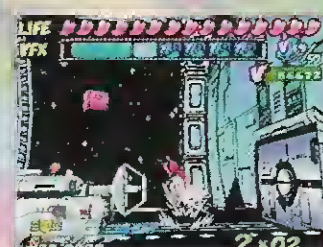
JOE & SILVIA



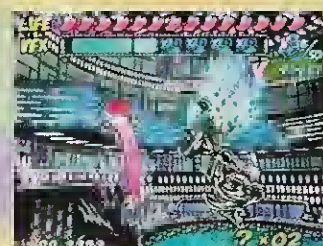
121 - Pora passar da primeira parte da fase suba nas plataformas mais altas para pegar todos os itens azuis. Acione o Zoom quando estiver no ar para acionar um botão lá embaixo. Faça isso nas outras duas plataformas mais altas para abrir a porta logo mais a frente



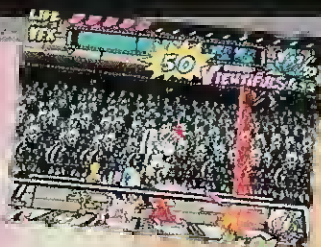
122 - Mote esse tanque da mesma forma que você faria com um tanque normal



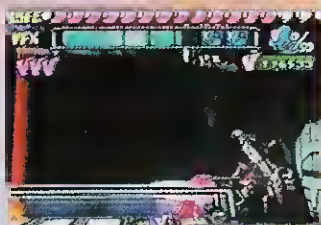
123 - Siga mais em frente e mote o outro tanque para abrir o porto



124 - Poro mator esse Fire Leo metálico usando o combo que você usou para matar o Fire Leo normal



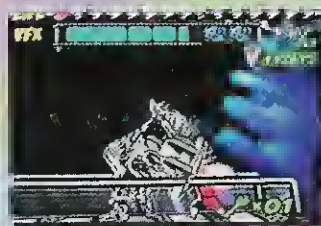
125 - Quando estiver atravessando o corredor tome cuidado com os losers e sempre pegue os itens azuis que tem no teto



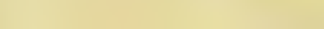
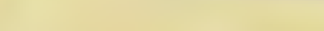
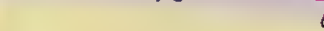
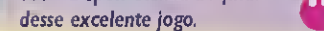
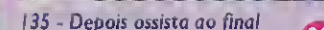
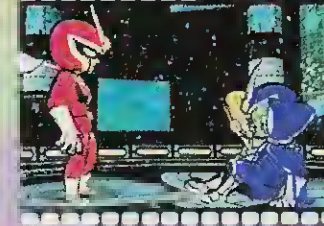
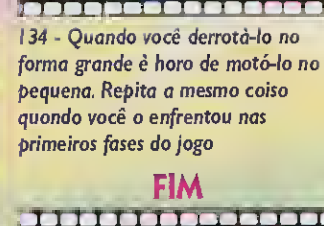
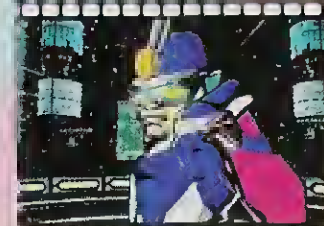
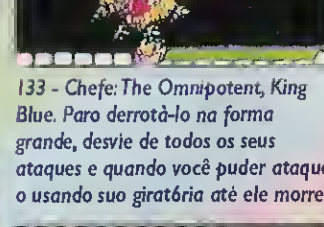
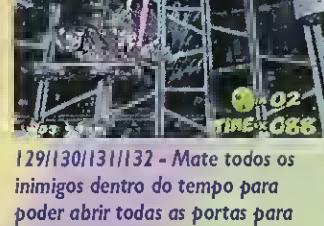
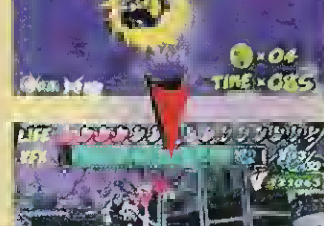
126 - Mate Joker novamente e acione a máquina de bingo como você já fez em fases anteriores



127 - Use o Slow para conseguir acertar os foguetes e continue com o Slow ativado até que os foguetes acerte as naves. Repita isso até que todas as naves sejam destruídas



128 - Destrua mais dois Metal Fire Leo e outros inimigos após ele para abrir a porta logo mais a frente



133 - Chefe: The Omnipotent, King Blue. Paro derrotá-lo na forma grande, desvie de todos os seus ataques e quando você puder ataque-o usando sua giratória até ele morrer

134 - Quando você derrotá-lo na forma grande é hora de motá-lo no pequena. Repita a mesma coisa quando você o enfrentou nas primeiras fases do jogo

135 - Depois assista ao final desse excelente jogo.

FIM



Castlevania: o embate entre vampiros e caçadores

Uma das mais tradicionais séries da Konami, Castlevania viveu altos e baixos desde que foi lançado, em 1986, para um computador chamado MSX2. De lá para cá foram inúmeras versões e aparições especiais em outros jogos. Em sua trajetória de glórias pode-se citar a primeira versão, um jogo extremamente difícil que, com certeza roubou muitas noites de sono de jogadores mundo afora. Também foi vitoriosa no NES, com 3

versões, e no Gameboy Advance que, por enquanto, possui 3 títulos da franquia. Três jogos, no entanto, merecem a classificação de lendas: **Super Castlevania IV** do Super NES, que usou a abusos de incríveis efeitos para a época e com uma jogabilidade perfeita; **Dracula X** do PC Engine, um dos melhores Castlevania já feitos, com gráficos, sons e demos impressionantes, mas que pouca gente viu por ter sido lançado num console pouco conhecido; e **Symphony of the Night** de PlayStation e Saturn, que criou uma fórmula de sucesso misturando

RPG na receita e deu origem aos Castlevania de GBA. Mas nem só de glórias viveu a série. Os dois primeiros da franquia que viraram 3D, no Nintendo 64, não fazem jus ao nome Castlevania. Também amargou um cancelamento: a versão **Ressurrection**, de Dreamcast, teve de abortado devido às fracas previsão de vendas do console. Felizmente **Lament of Innocence** veio a consertar tudo isso. O responsável pelos melhores momentos é o produtor Koji Igarashi, creditado nos jogos como IGA. Ele está por trás de **Symphony of the Night**, **Aria of Sorrow** e **Lament of Innocence**. Tomara que IGA continue acertando. Os fãs agradecem.

1986 Vampire Killer - MSX2

1987 Castlevania - NES, Commodore 64, Amiga, Arcade (Versus)

1988 Castlevania II: Simon's Quest - NES
Haunted Castle - Arcade

1989 The Castlevania Adventure - Gameboy

1990 Castlevania III: Dracula's Curse - NES

1991 Super Castlevania IV - SNES
Castlevania II: Belmont's Revenge - Gameboy

1993 Dracula X: The Rondo of Blood (só no Japão) - PC Engine Super CD-ROM

Dracula (só no Japão) - X68000

Castlevania Chronicles (só no Japão) - X68000

1994 Castlevania Bloodlines Mega Drive

1995 Castlevania: Dracula X - SNES

1997 Castlevania: Symphony of the Night - PlayStation

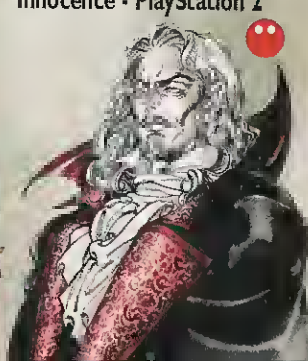
1998 Castlevania: Symphony of the Night (só no Japão) - Saturn
Castlevania Legends - Gameboy

1999 Castlevania - Nintendo 64
Castlevania: Legacy of Darkness - Nintendo 64

2001 Castlevania Chronicles PlayStation
Castlevania: Circle of the Moon Gameboy Advance

2002 Castlevania: Harmony of Dissonance - Gameboy Advance

2003 Castlevania: Aria of Sorrow Gameboy Advance
Castlevania: Lament of Innocence - PlayStation 2



Os mistérios do Oriente Médio desvendados em Prince of Persia: The Sands of Time.

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER

Da Edição nº 91, em diante, peça os exemplares pelo telefone (011) 6335-3080

EDIÇÃO 106



Need For Speed: Hot Pursuit 2, Freedom Fighters, Conflict: Desert Storm II, Judge Dredd: Dredd vs Death, Simpsons: Hit & Run (PS2, XBOX, GC e PC); Nascar Thunder 2004, Jimmy Neutron: Jet Fusion, NBA Jam (PS2); Dungeons & Dragons Heroes (XBOX); Disney's Party (GC); Road Rash: Jailbreak, Scooby-Doo, Disney's Party e Power Ranger: Ninja Storm (GBA).

EDIÇÃO 105



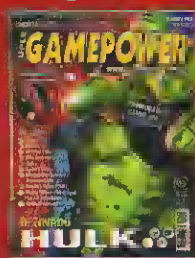
Buffy the Vampire Slayer: Chaos Blend, Disney's Extreme Skate Adventure (PS2, XBOX e GC); Alter Echo, Colin McRae Rally 04 (PS2, XBOX); Dynasty Warriors 4, Scooby-Doo! Night of 100 Frights (XBOX); Winning Eleven 7, Dragon Dragoon (PS2); F-Zero GX, Mario Golf (GC); Mortal Kombat Tournament Edition, Pokémon Pinball Ruby e Sapphire (GBA).

EDIÇÃO 104



Star Wars: Knights of the Old Republic, Dino Crisis 3 (XBOX), Silent Line: Armored Core, Rockman X7, K-1 World Grand Prix, Zoro One Tokio Extreme (PS2), Charlie's Angels (GC), Buffy the Vampire Slayer, Disney Magical Quest 2, Spy Kids 3-D Game Over, Dragon Ball Z: The Legacy of Goku II, Jet Grind Radio, Super Mario Advanced 4 (GBA).

EDIÇÃO 103



Burnout 2: Point of Impact, Speed Kings (XBOX), Tomb Raider: The Angel of Darkness, R-Type Final, Metal Slug 3, Ultimate Saga, Moto GP 3 (PS2), Mega Man Network Transmission (GC), Sonic Pinball Party, The Incredible Hulk (GBA), Wolfenstein: Enemy Territory, Barbarian's Blade: Kaan (PC), Pré-estreia: Terminator 3: The Rise of the Machines (PS2, GC, XBox, PC).

EDIÇÃO 102



Return To Castle Wolfenstein, Operation Resurrection, Godzilla Destroy All Monsters (XBOX), Silent Hill 3, Midnight Club II, NBA Street Vol. 2 (PS2), Ikuruga (GC), Irion II, Donkey Kong Country, Castlevania Aria of Sorrow (GBA), Metal Gear Solid 2 Substance, GTA Vice City, Robocop (PC), Pré-estreia: Metal Gear Solid: Twin Snakes (GC).

EDIÇÃO 101



Whacked, Soul Calibur II (XBOX), Soul Calibur II, Final Fantasy X-2, Virtua Fighter 4 Evolution (PS2), Golden Sun The Lost Age, Wario Ware, Inc. Mega Microgames!, Yu-Gi-Oh! Worldwide Edition, Super Puzzle Fighter II (GBA), Breath of Fire IV, Red Faction, Freelancer (PC), Pré-estreia: Final Fantasy Crystal Chronicle, StarCraft: Ghost (GC).

DETONADOS

Edição 106 - Maximo Vs Army of Zin (PS2)
PN.03 (GC)

Edição 105 - Futurama (GC, PS2, Xbox)
Chaos Legion e Rockman X7 (PS2)

Edição 104 - Wario World (GameCube)
Tomb Raider: The Angel of Darkness (PS2)

Edição 103 - Hulk (GC, PS2, Xbox, PC)
Silent Hill 3 (PS2)

Edição 102 - Wolverine's Revenge (GameCube)
Enter The Matrix (PS2, GC, Xbox, PC)

Edição 101 - The Legend of Zelda: The Wind

Waker (GameCube)
Splinter Cell (PS2)

Edição 100 - Skies of Arcadia (GameCube)
Tenchu 3 (PS2)

Edição 99 - Metriod Prime (GameCube)
Devil May Cry (PS2)

Edição 98 - Resident Evil Zero (GameCube)
DragonBall Z: Sudokai (PS2)

Edição 97 - Metroid Fusion (GBA)
Tony Hawk's Pro Skater 4 (PS2)

Edição 96 - StarFox Adventures (GameCube)
Kingdom Hearts (PS2)

EDITORA
OPTION

GAMEPOWER

ANO 10 - Nº 107

REDAÇÃO

Editora

Karen Colosso

karen@sgponline.com.br

Arte

Editora Option Studio

Assistente Editorial

Akira Suzuki

Colaborador

Carlos Henrique Gutierrez (jogos).

PUBLICIDADE

Profit Comunicação

Luiz Fernando

(0xx11) 5579-1370

Editora Option Ltda.

A REVISTA SUPERGAMEPOWER ESTÁ SENOO
EDITADA PELA EDITORA OPTION, SOB LICENÇA
DA EDITORA NOVA CULTURAL.

P O O L editora

Conselheira
Lúcia Machado

Conselho de Jornaleros
José Antônio Mantovani,
Ruy Mendonça e Waldir Amado

Publicidade e Novos Negócios
Alessandra Machado
(Lelê) lele@lmx.com.br
Lilian Neves - lilian@lmx.com.br

Impressão
Plural Gráfica

Distribuição
Dinap

Publicação Mensal
Distribuição Nacional
Central de Atendimento
(11) 3865.3832

Pool Editora, uma Empresa
do Grupo LM&X

Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 162
Tel. 11 3865-4949
Perdizes São Paulo SP 05013.000
pooleditora@lmx.com.br
LM&X Ltda.

Shopping SGP

Coloque o seu anúncio
com preços promocionais.
Se você não tem o
seu módulo, nós montamos.
Ligue e consulte!

Novo tel.:
0xx11 6335-3080


ROCK LASER
Games

Assistência Técnica Especializada
www.rocklaser.com.br

Aparelhos e Acessórios
Novos e Seminovos









✓ Compra
 ✓ Vende
 ✓ Troca
 ✓ Financia

Aceitamos todos os
cartões de crédito e
pagamentos em cheque

Av. Guilherme Cotching, 1808 - Vl. Mario
Tels: (11) 6954.4332 / 6631.9979

Sedex para
Todo o Brasil

Atacado
e Varejo

VIENA GAMES
TUDO EM VIDEOGAMES



SEDEX PARA
TODO O BRASIL

FINANCIAMOS EM ATÉ 15
VEZES (CHEQUE OU CARTÃO)

Av. XV de Novembro, 396
Centro - Ferrez de Vasconcelos - SP
TEL. (0XX11) 4674-5850


PLANET GAMES

- Todos os consoles e acessórios
- Assistência técnica
- Despachamos via Sedex para todo Brasil

Financiamos em até 15x no cheque ou cartão

Compre através do site
www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br

Fone: (11) 6987-2641/6949-5195
Av. Mendes da Rocha, 95 - Vila Sabrina - São Paulo - SP

KIBONÉS
Assistência Técnica
Destruamamento Total

Para PS2, N64, Wonder 64, Saturn, PS1 e todos os Módulos

No destravamento de qualquer aparelho ganha uma
LOCAÇÃO GRÁTIS NA DVD PLANET SHOP
para residentes em Santos

PREÇO DE UNIDADE
Ps One R\$ 150,00
Playstation 2 a consultar

"A Melhor Assistência Técnica da Baixada Santista"

Endereço:
Alameda das Margaridas, 773/775
Guarujá - São Paulo
Tel.: (0xx13) 3384-9851 / 3383-8368

R. Marcelo Dias 27, Loja 5
Gonzaga - Santos - São Paulo
Tel.: (0xx13) 3289-6038

www.kibones.com.br

WONDER GAMES
Compra, venda e troca
Venda de console, jogos e acessórios em geral

PS2 - PSOne - GameBoy Advanced
Super Nintendo - Nintendo 64
Gameboy Color - Xbox

Assistência Técnica
Destruamamento: PS2 - PSOne - Xbox - Saturn

Aceitamos todos os cartões de crédito e parcelamos
em até 12 vezes pelo cartão e até 15 vezes pela financeira

R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco
Fone: (11) 3106-2812 - Centro - SP
Rua São Bento, 43 - Loja 22 - Fone/Fax (11) 3105-2787

ENTREGAMOS
VIA SEDEX

CRIZY GAMES
LAN HOUSE - INTERNET

Venda e Locação de Games
Mais de 400 jogos de PS2 e GameCube
para locação

Av. Miguel Estéfano, 240 - Saúde - SP
a uma quadra do Metrô Saúde
Tels.: (0xx11) 578-6353 - 5072-6847

SETGAMES





R. Min. Jesuíno Cardoso
Nº 498 - Vila Olímpia
FONE: (0XX11) 3842-7185

OFICINA DO GAME

Assistência Técnica Especializada

Desbloqueio • Transcodificação • Fonte

Unidade Ótica • Consertos em Geral

Todas as
marcas e
modelos

TEL: 6281-8843

Orçamento
Grátis

RUA VOLUNTÁRIOS DA PÁTRIA, 2004 - SOBRELOJA
CEP: 02010-700 - SANTANA - SÃO PAULO
e-mail: oficinadogame@uol.com.br

Planet Game

Parcelamos em até 12x

Fitas e Cd's

Video Games

Acessórios

Enviamos p/
todo o Brasil

Fone: (11) 211 4504 / 3011 6004 Sorocaba - SP

KARATE

DE COMBATE SEIWAKAI



Aulas de Karate e Kick-Boxing Ministradas
pelo Prof. Edivan Souto
Vice Campeão Mundial
de Categorias e Campeão Internacional

- | | | |
|---------------|---------------------|---------------|
| ✓ Musculação | ✓ Lambaeróbica | ✓ Bodybalance |
| ✓ Localizada | ✓ Personal Trainer | ✓ Bodycombat |
| ✓ Glúteos | ✓ Ju-Jitsu Morgante | ✓ RPM |
| ✓ Abdominal | ✓ Capoeira | ✓ Bodyjam |
| ✓ Alongamento | ✓ Bodyattack | ✓ Bodypump |

Nível A

Av. Pedro Bueno, 16 - Aeroporto

Fone.: 5589-7716 - São Paulo - SP

Para maiores informações: www.nivela.com.br

Assistência Técnica - Aparelhos - Jogos - Acessórios

XBOX

P2

CASTOR GAMES.COM

APARELHOS - JOGOS - ACESSÓRIOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA

PARCELAMOS TUDO EM 5 VEZES.

Novo Endereço Rua Itapeti, 886
Bairro do Tatuapé...São Paulo-SP



FONE: 6191.7205 / 6192.7761
contato@castorgames.com - www.castorgames.com

Acessórios - Assistência Técnica - Aparelhos - Jogos - Acessórios - Assistê

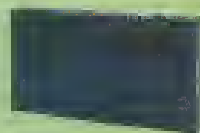


VIDEOGAME É NA

Tudo para o seu game



Acessórios para PS2 e GameCube





A mais nova e completa loja
de games do centro de São Paulo



**Essas e outras
mercadorias você
encontra aqui. Novos
e usados com garantia
e Nota Fiscal é na**



Loja: Viaduto Santa Efigênia, 70
Tels.: 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803
a 50m do metro São Bento
www.ssgames.com.br
ssgames@ssgames.com.br

Marilan

ENERGIA



Teens

Porções
de energia
para quem
é fera
no game.



www.marilan.com

Experimente estes deliciosos biscoitos recheados nos sabores: chocolate, chocolate branco e mini wafer chocolate.